

Sally Johnson Sara Inés Gómez Carrillo

GRAFIMANÍA 2

hacia la cursiva



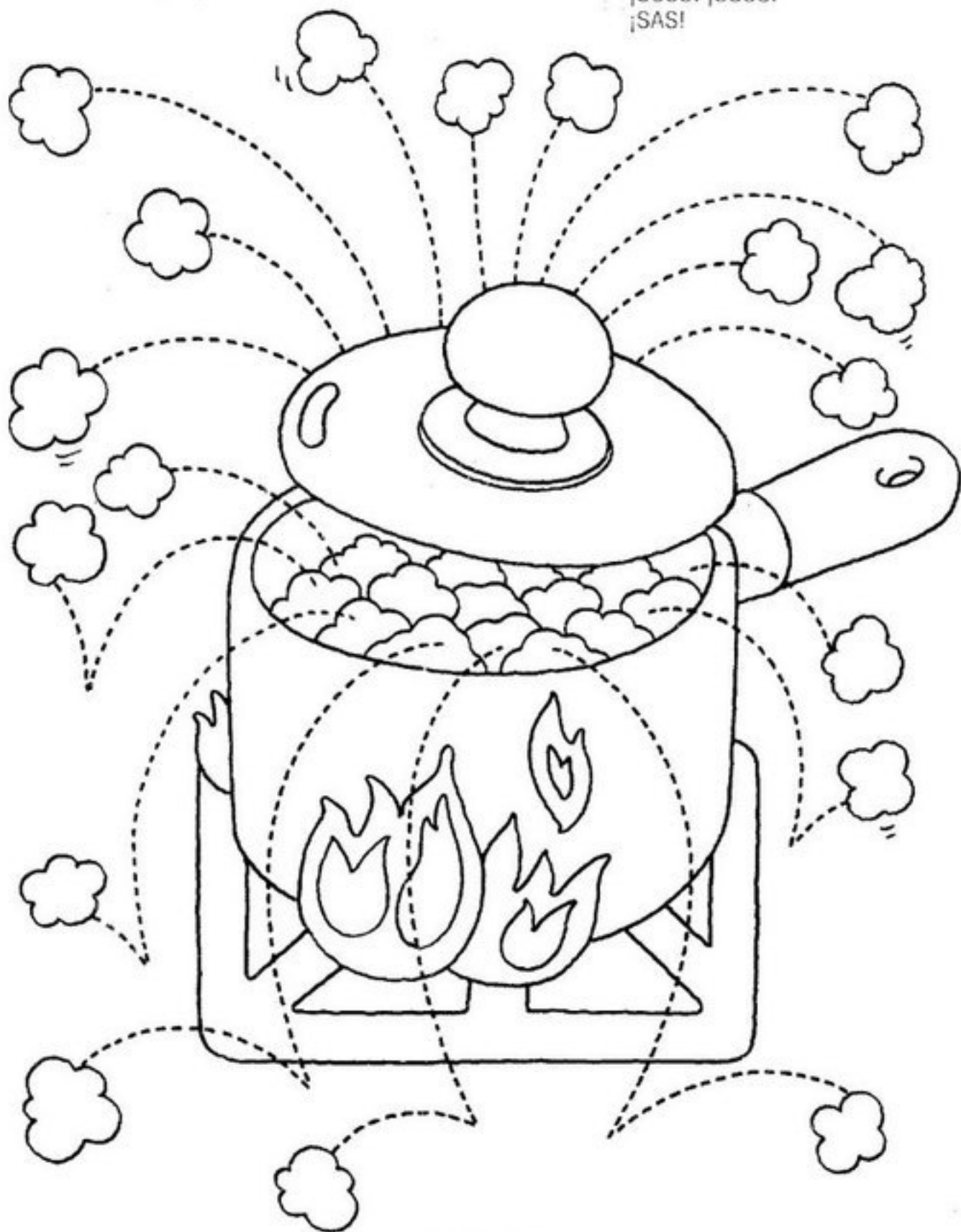
POCHOCLOS VOLADORES

- DIBUJA EL MOVIMIENTO DE CADA POCHOCLO AL SALTAR POR EL AIRE.
- COLOREA DE ROJO LAS LLAMAS DE LA HORNALLA.
- ¿QUÉ SE OYE? MARCA LA RESPUESTA MÁS ADECUADA.

¡PIM, PAM, PUM!

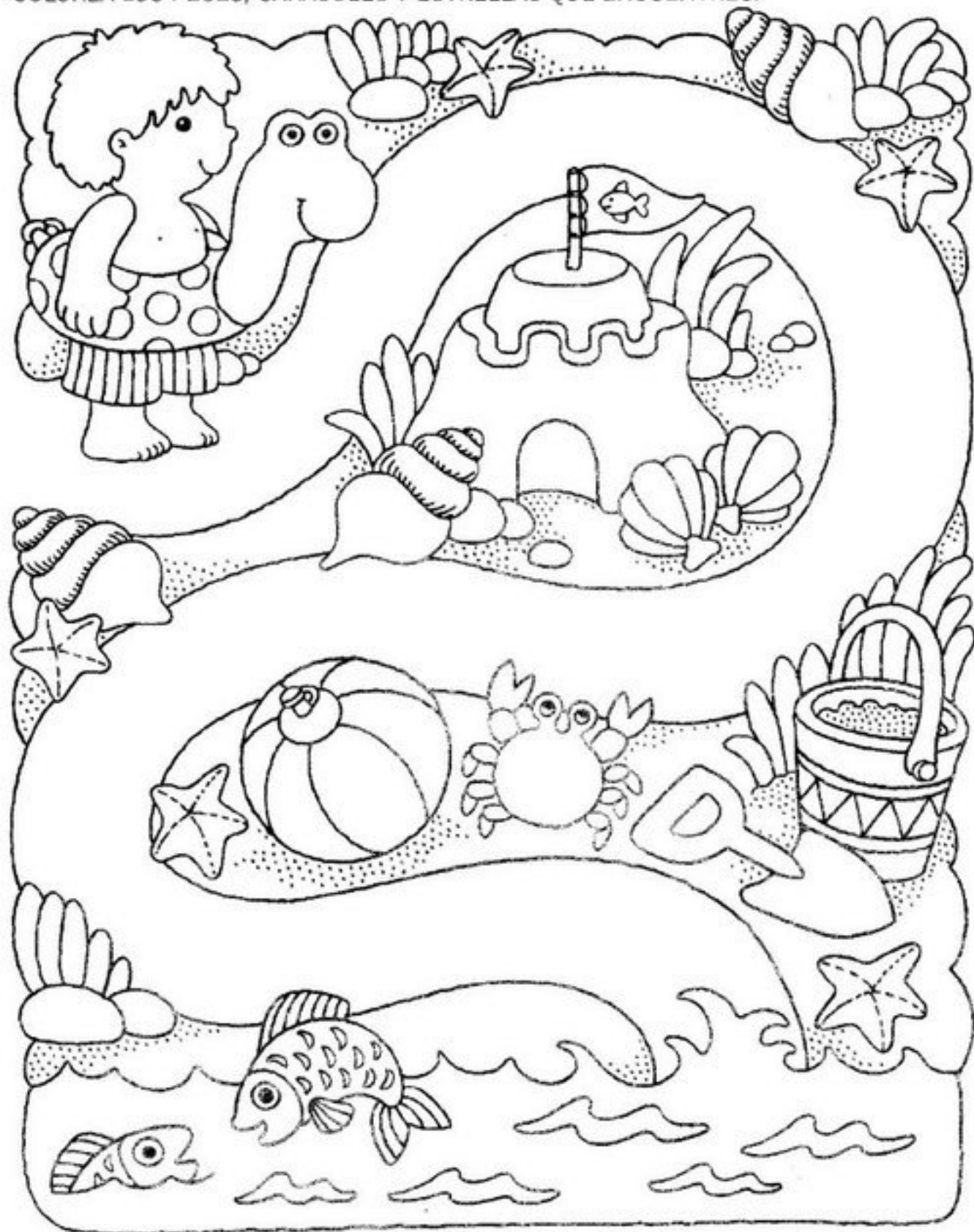
¡SSSS! ¡SSSS!

¡SAS!



¡AL AGUA PATO!

- SEÑALA CON ROJO EL CAMINO DEL PIE DERECHO HASTA LLEGAR AL MAR.
- SEÑALA CON AZUL EL CAMINO DEL PIE IZQUIERDO.
- COLOREA EL JUGUETE QUE ESTÁ A LA IZQUIERDA DEL CANGREJO.
- COLOREA LOS PECES, CARACOLES Y ESTRELLAS QUE ENCUENTRES.



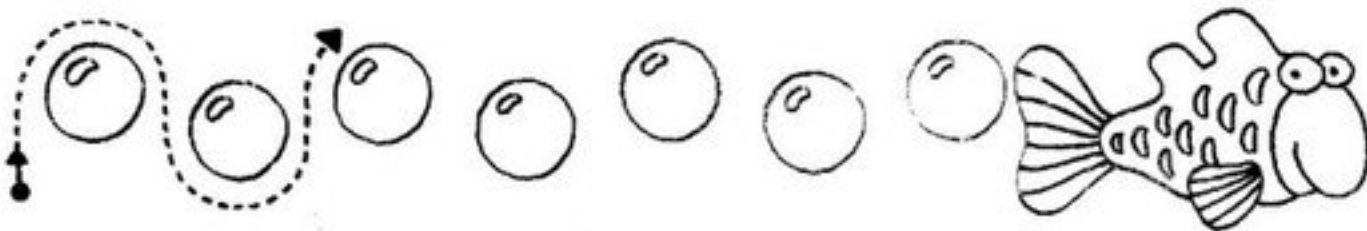
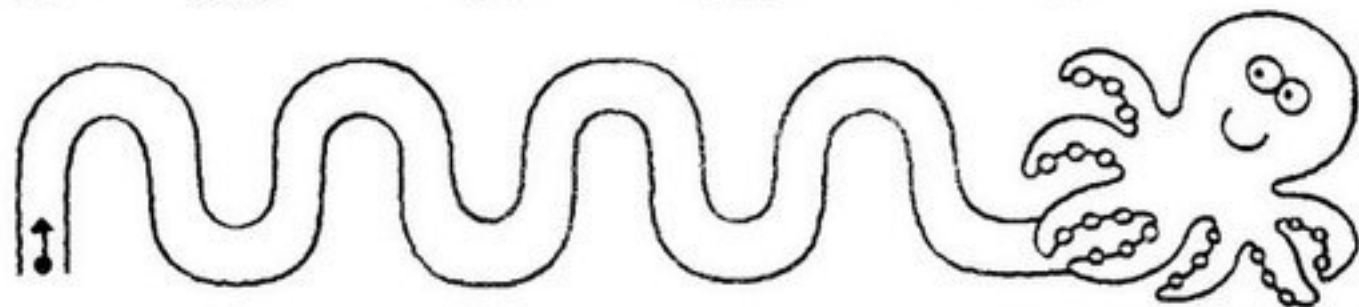
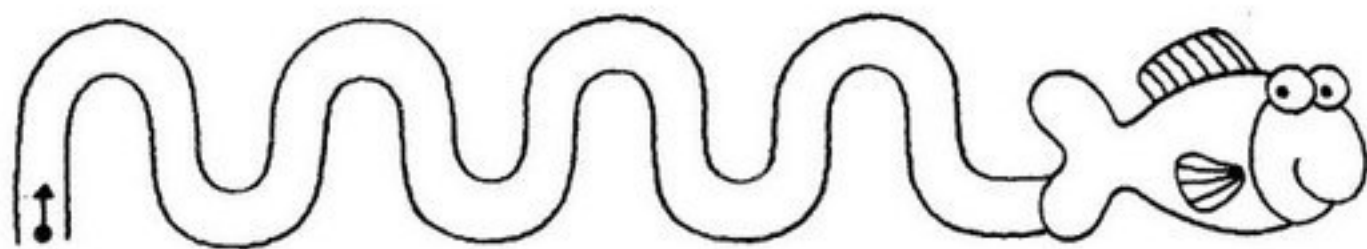
INSECTOS TRAVIESOS

- AYUDA A LOS INSECTOS A LLEGAR A SU FLOR DELINEANDO CADA RECORRIDO CON UN COLOR DIFERENTE.
- COLOREA LA IMAGEN.



EL BAILE DE LOS PECES

- REPASA CADA RECORRIDO DE IZQUIERDA A DERECHA CON TU DEDO ÍNDICE.
- TRAZA EL MOVIMIENTO DE LOS PECES BAILARINES CON UN LÁPIZ DE PUNTA FINA.

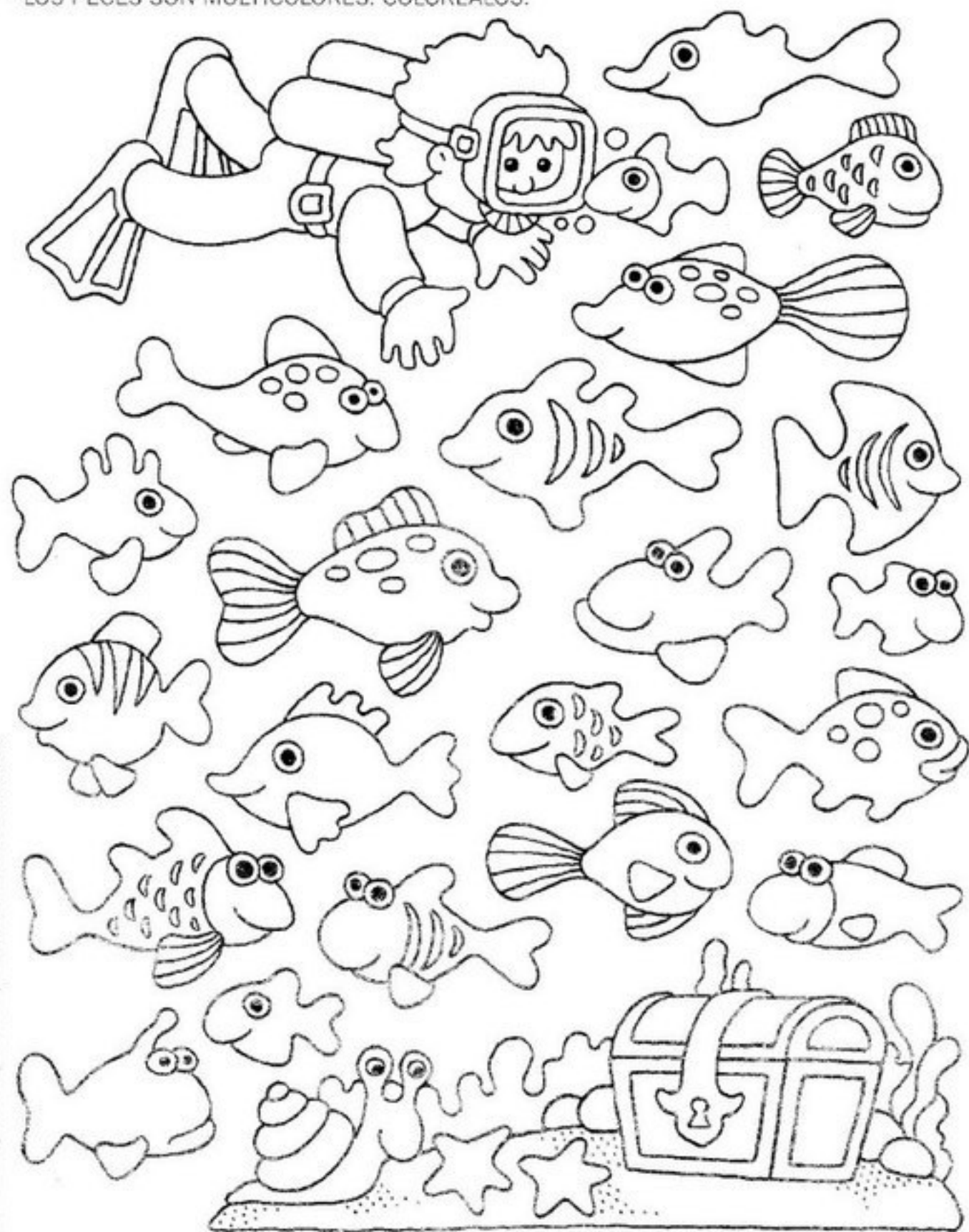


- DELINEA Y COMPLETA.



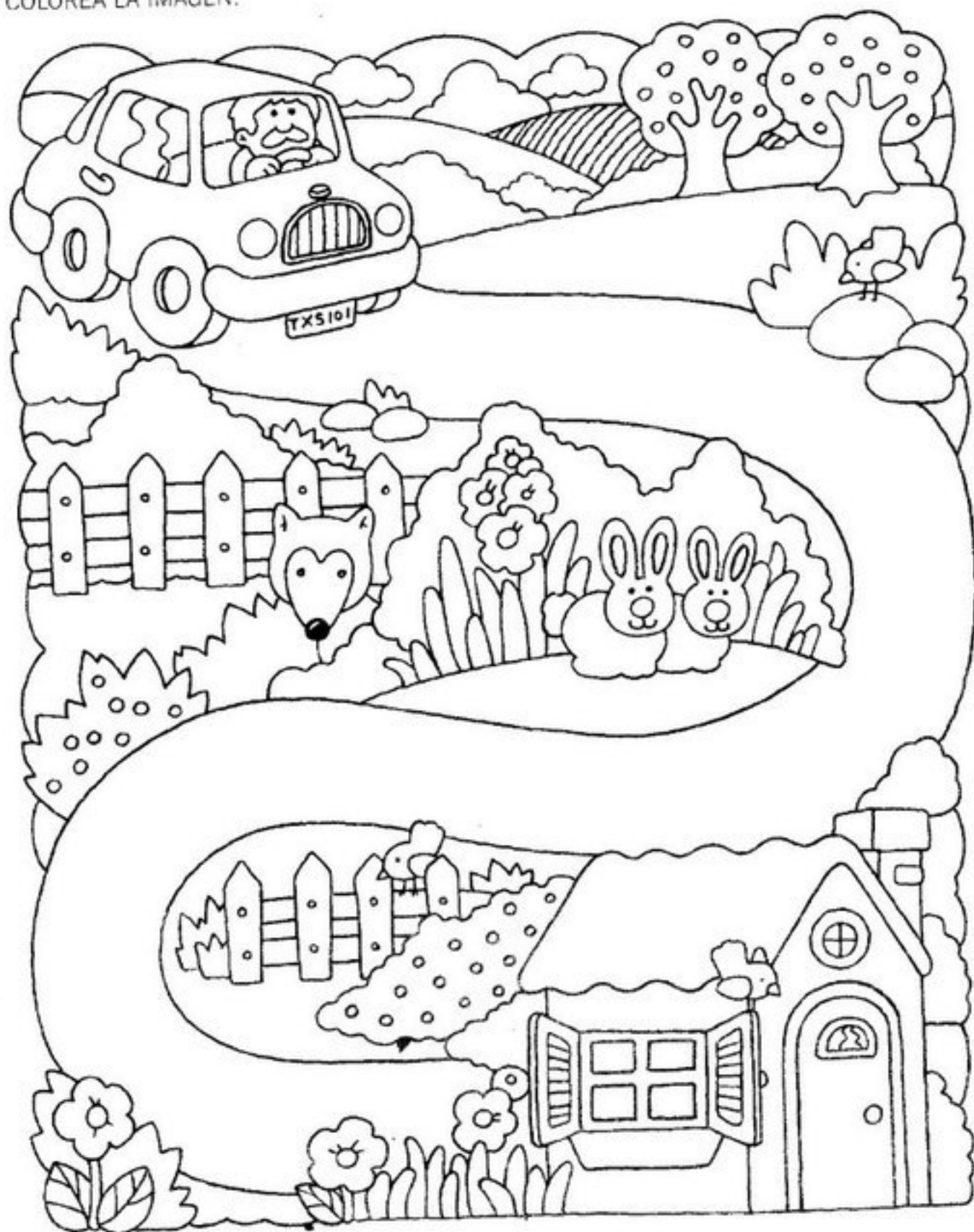
VIAJE AL FONDO DEL MAR

- SEÑALA CINCO CAMINOS DIFERENTES PARA QUE EL BUZO LLEGUE AL TESORO. UTILIZA DISTINTOS COLORES.
- LOS PECES SON MULTICOLORES. COLORÉALOS.



¡DE VUELTA A CASA!

- DIBUJA LAS HUELLAS DE LAS DOS RUEDAS DELANTERAS DEL AUTO HASTA LLEGAR A LA CASA.
- MARCA CON UNA CRUZ (X) LOS ANIMALES QUE VERÁ EL SEÑOR EN SU RECORRIDO.
- COLOREA LA IMAGEN.



GRAFIMANIA

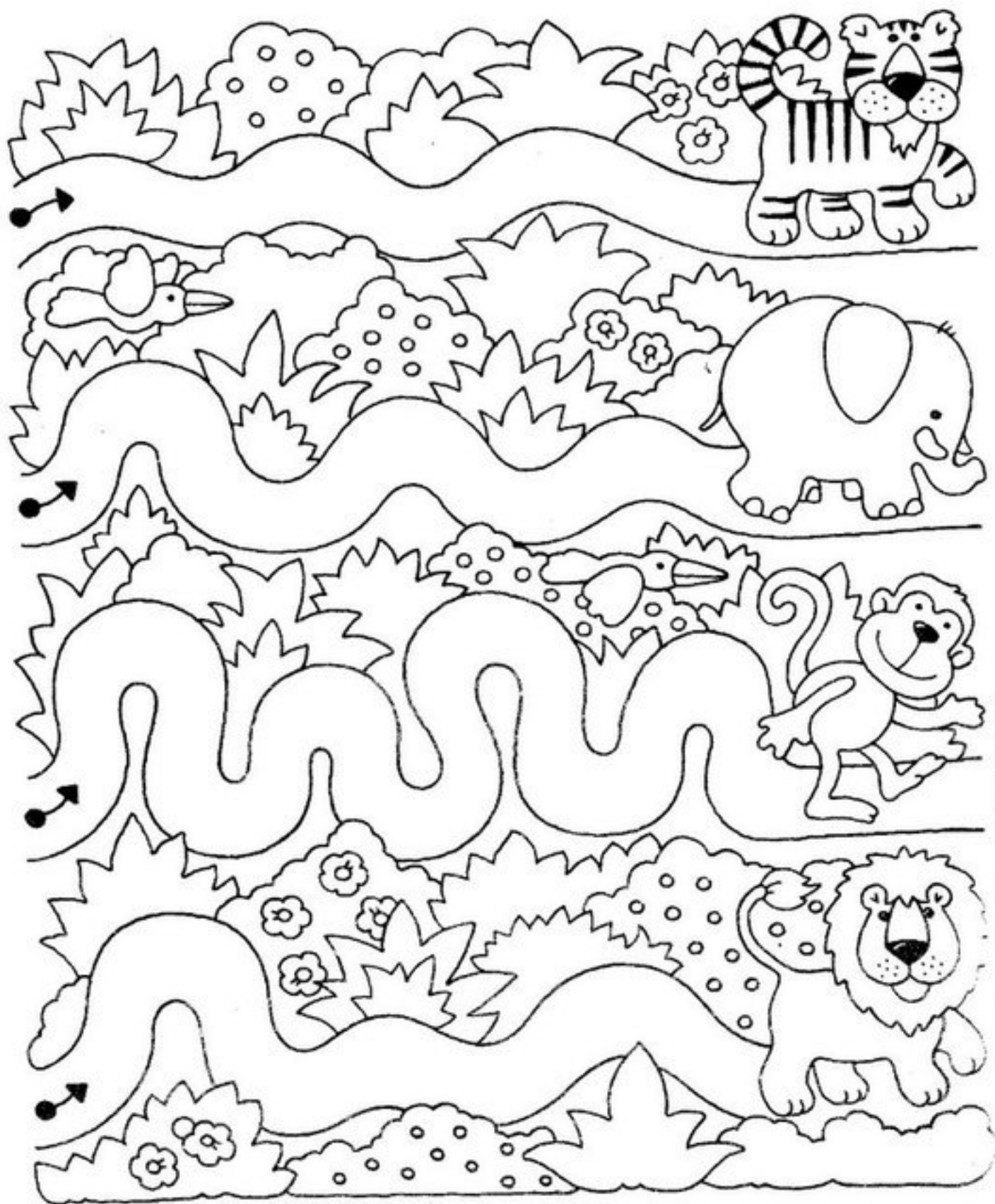
¡FELICES PASCUAS!

- DELINEA LAS DECORACIONES QUE HICIERON LOS CONEJITOS.
- COLOREA CADA FRANJA CON UN COLOR DIFERENTE.
- DECORA EL MOÑO CON TROCITOS DE PAPEL.



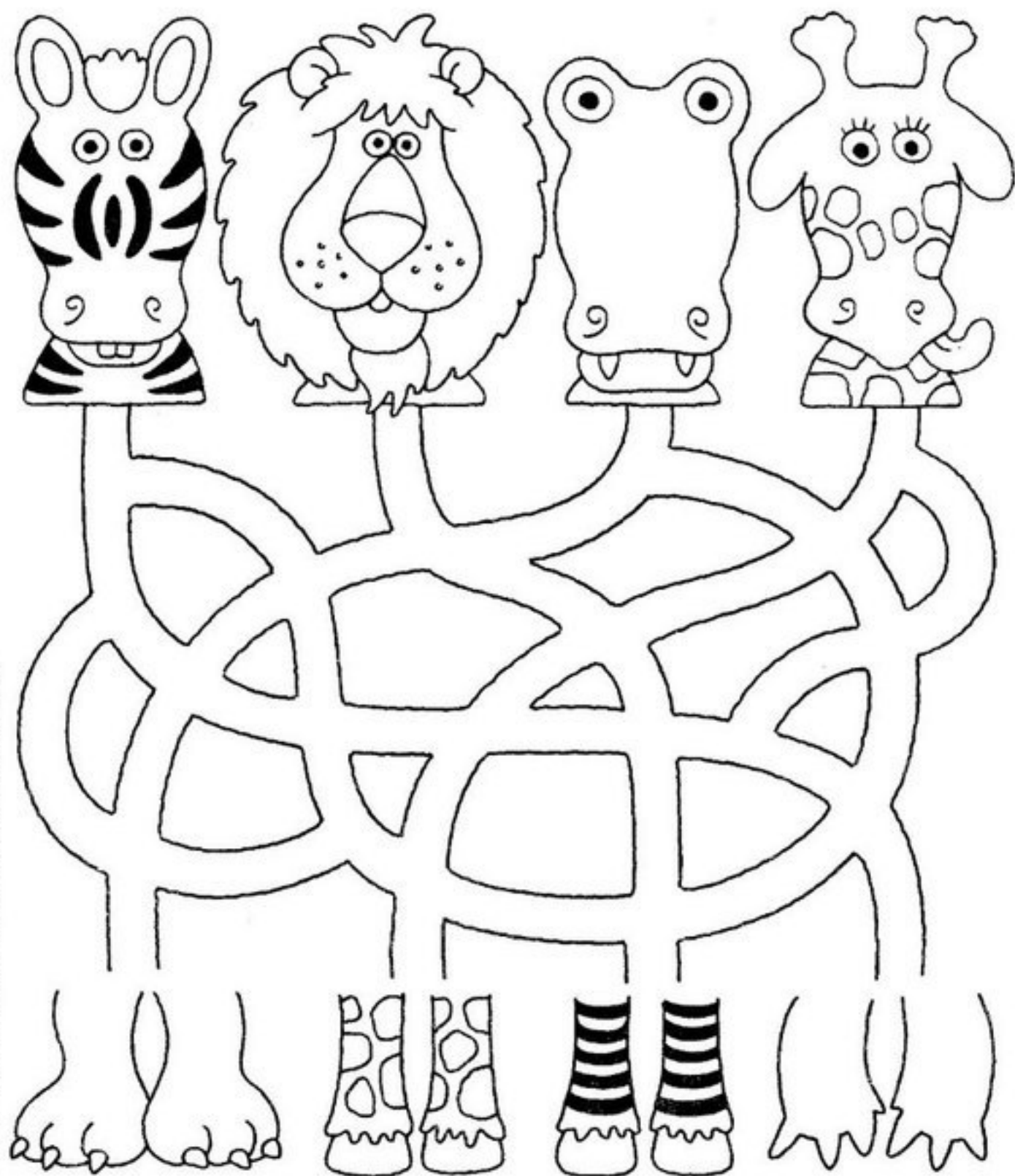
PASEANDO POR LA SELVA

- REPASA CON TU DEDO ÍNDICE CADA CAMINO.
- SEÑALA CON EL LÁPIZ LAS HUELLAS POR EL MEDIO DEL CAMINO.
- COLOREA EL ANIMAL QUE HIZO EL RECORRIDO MÁS SINUOSO.



¡QUÉ ANIMALES TAN DISTRAÍDOS!

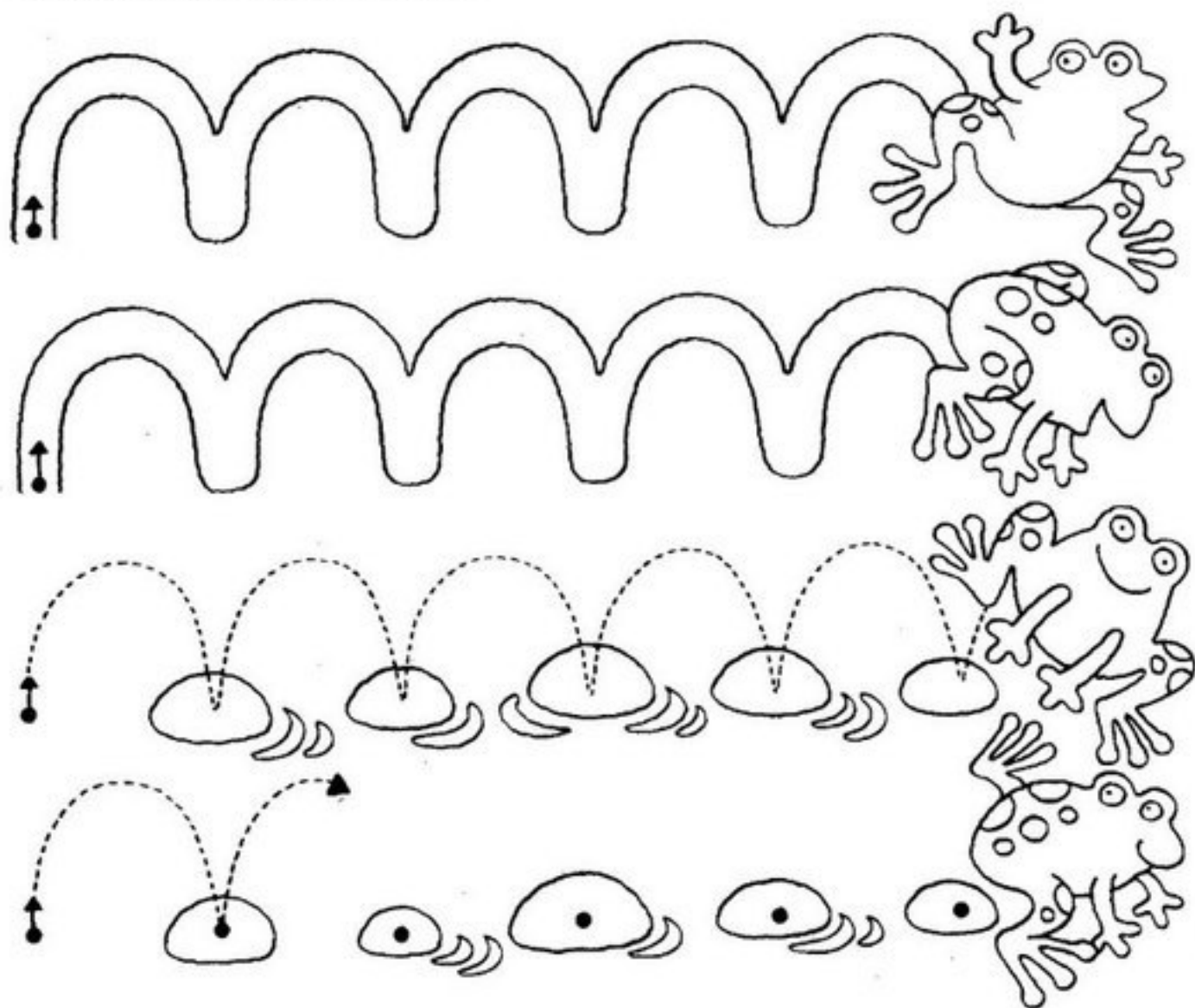
- UNE CADA ANIMAL CON SUS RESPECTIVAS PATAS.
- COLOREA LA PATA DERECHA DE CADA ANIMAL.



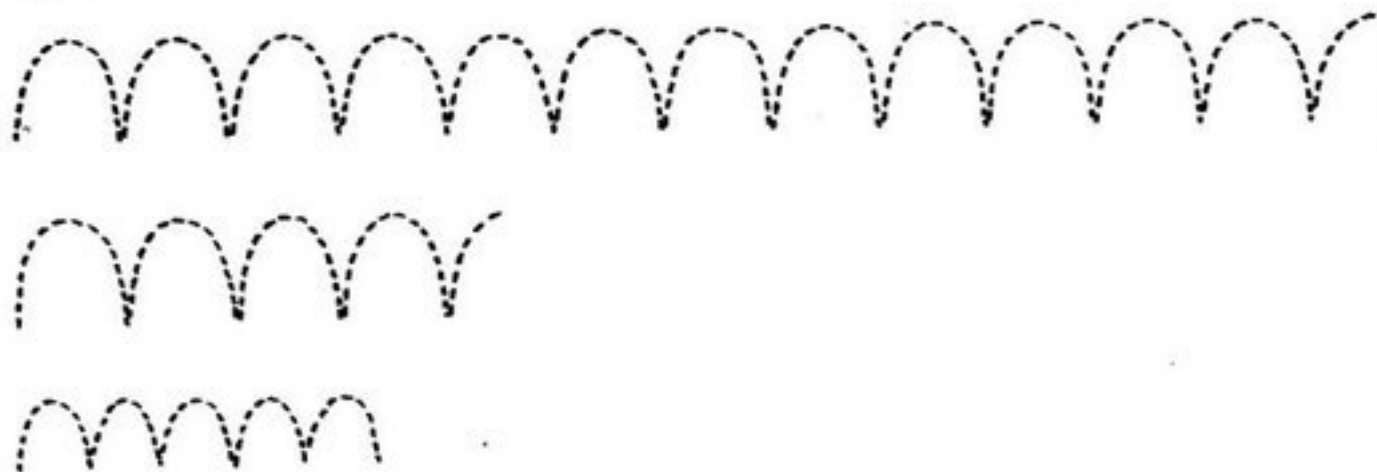
Este material no puede ser reproducido sin previa autorización de KEL EDICIONES S.A.

¡LOS SAPITOS SALTARINES!

- REPASA CADA RECORRIDO CON TU DEDO ÍNDICE.
- TRAZA LOS SALTOS DE CADA SAPITO.

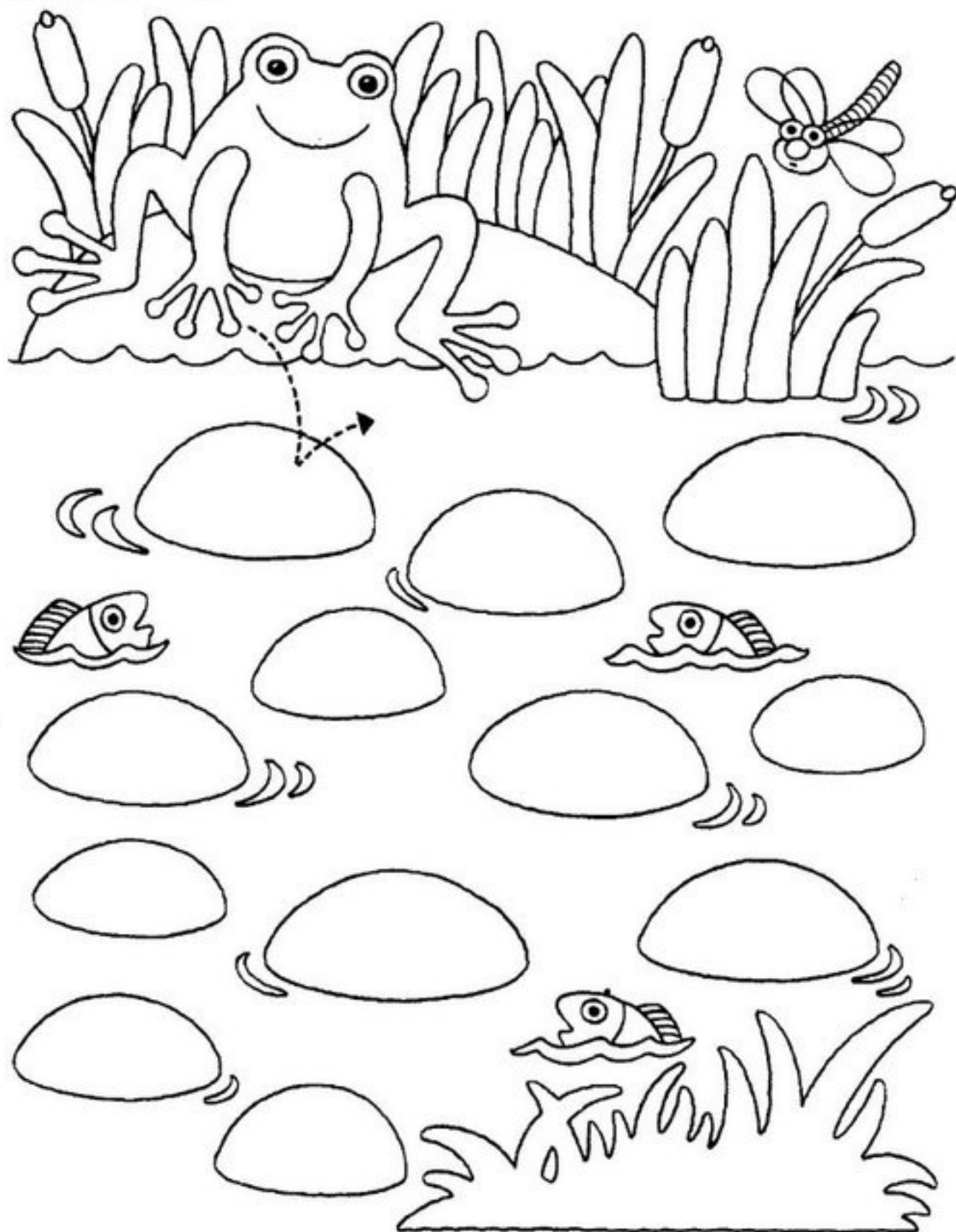


- DELINEA Y COMPLETA.



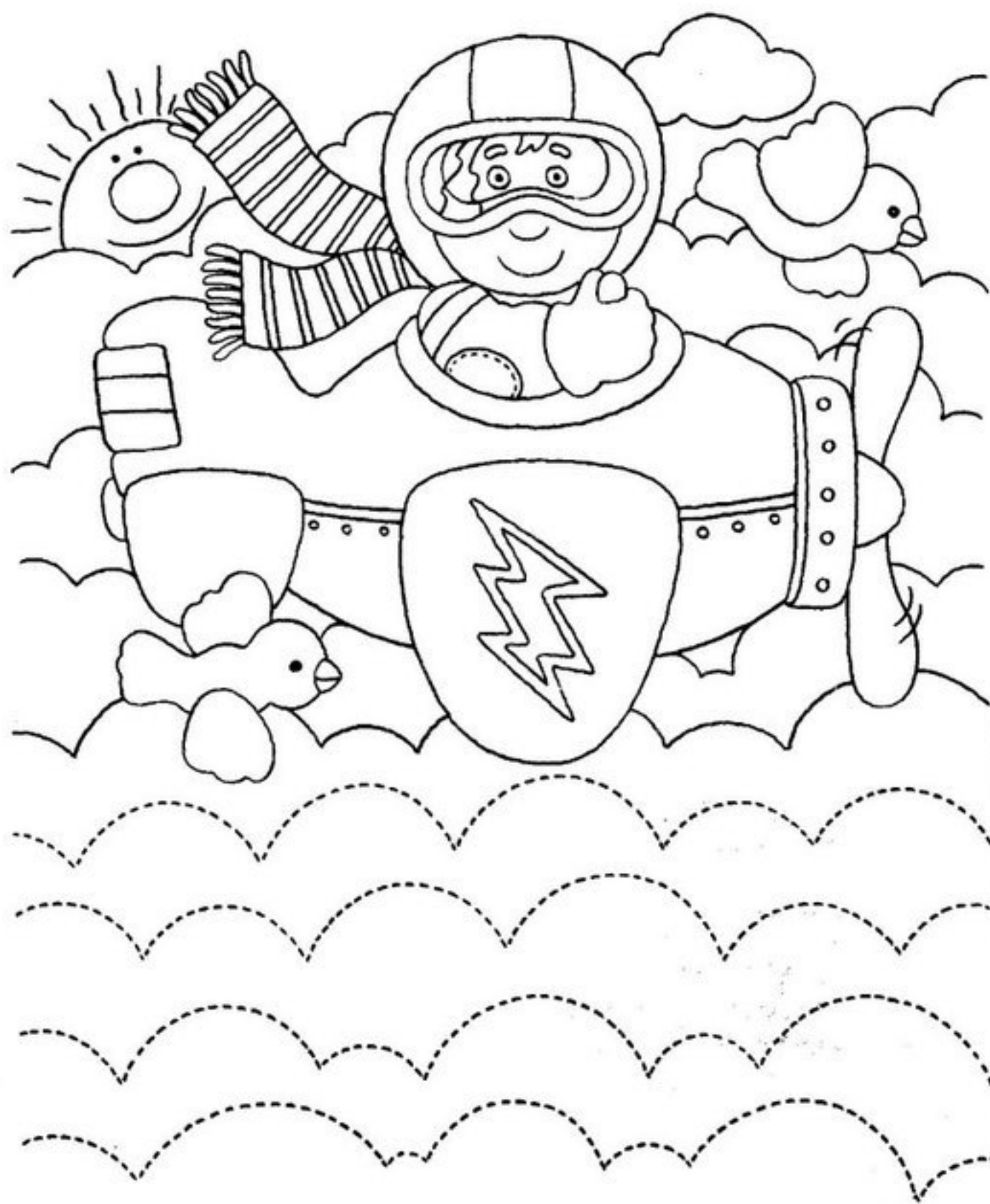
¡A SALTAR SIN MOJARSE!

- TRAZA EL RECORRIDO DEL SAPO DE PIEDRA EN PIEDRA.
- DIBUJA MÁS PECECITOS.
- COLOREA LA IMAGEN.



COLCHÓN DE NUBES

- DELINEA LAS NUBES.
- COLOREA LA IMAGEN.



Este material no puede ser reproducido sin previa autorización de K&L EDICIONES S.A.

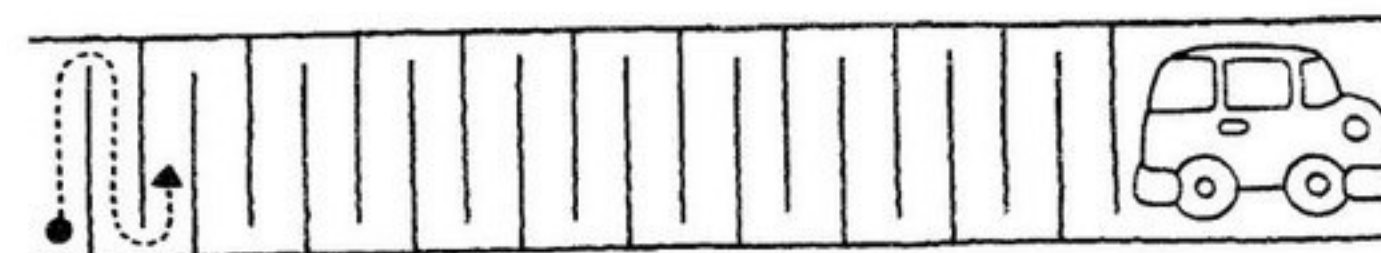
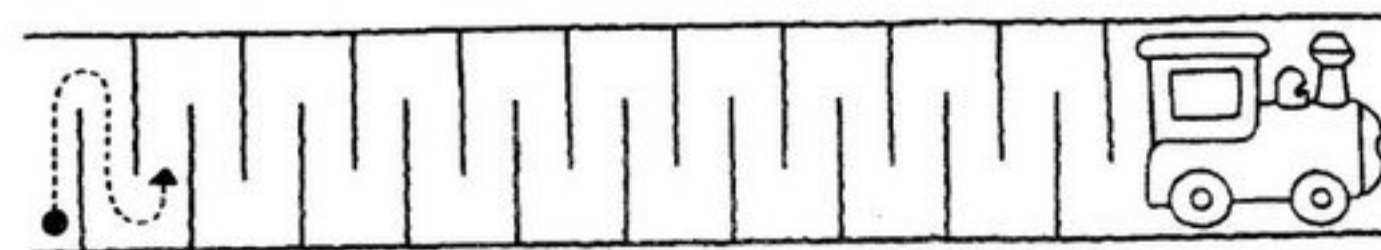
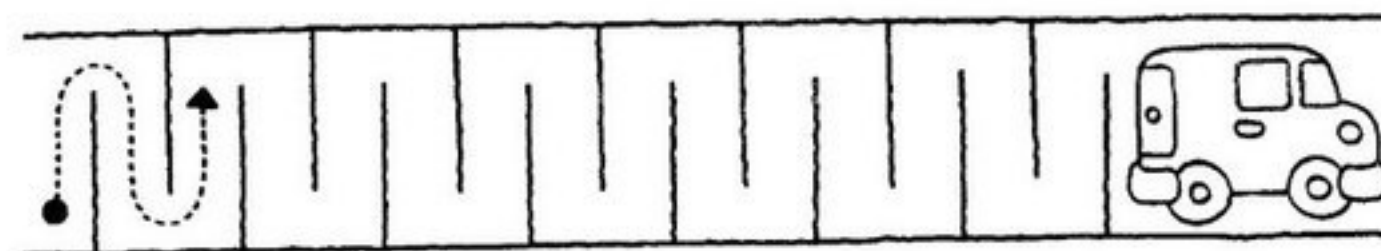
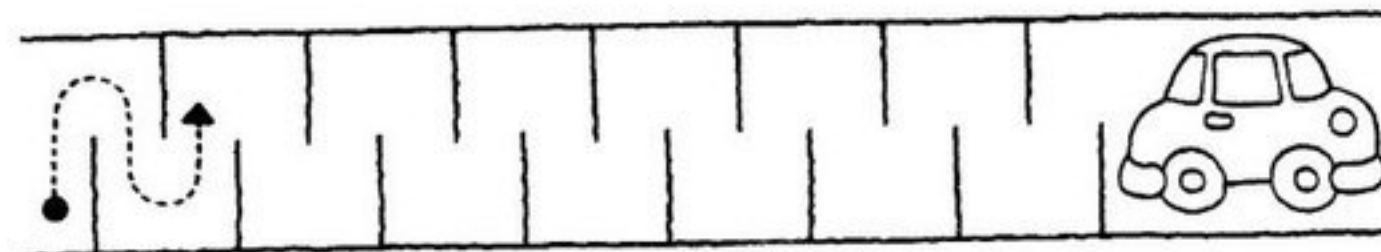
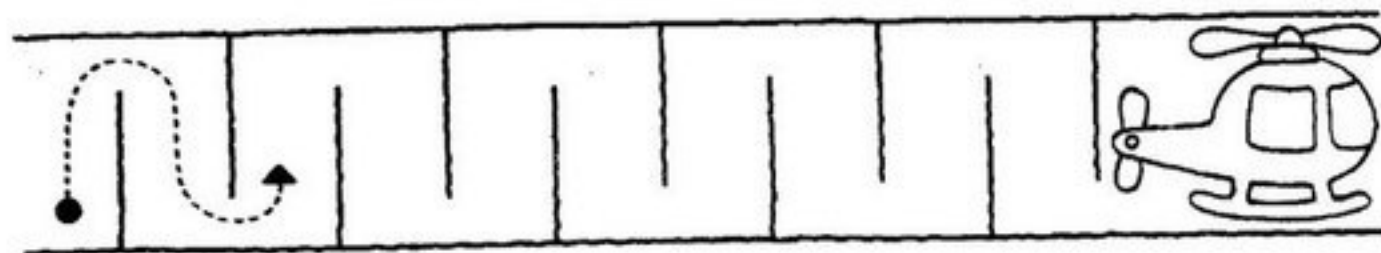
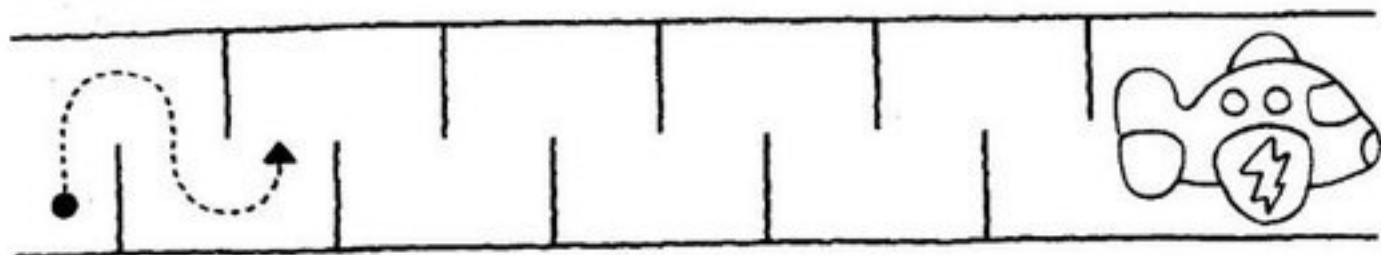
¡CHOCOLATE CALIENTE QUE QUEMA LOS DIENTES!

- RECORRE CON TU LÁPIZ EL HUMEANTE VAPOR.
- COLOREA LOS CUADRADOS DEL MANTEL EN FORMA ALTERNADA.
- COLOREA LA GUARDA DE LA TAZA.



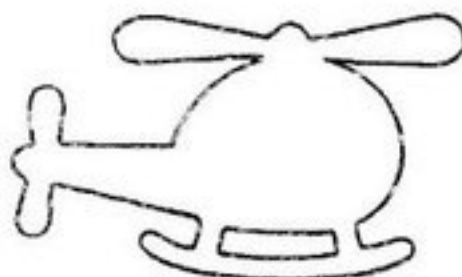
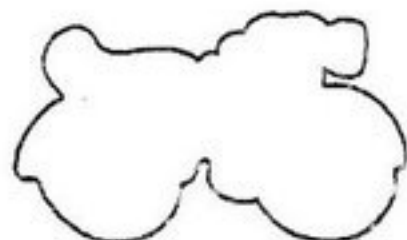
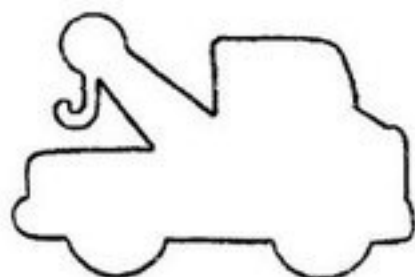
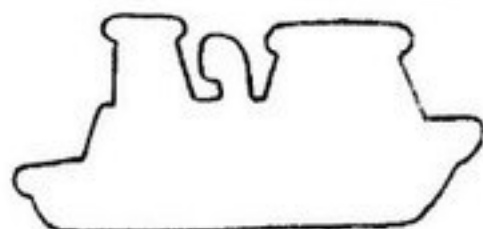
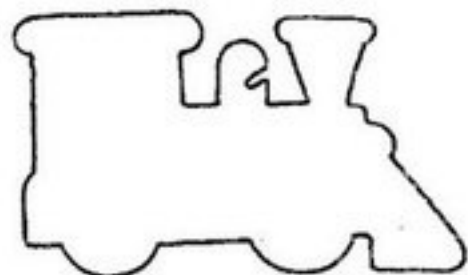
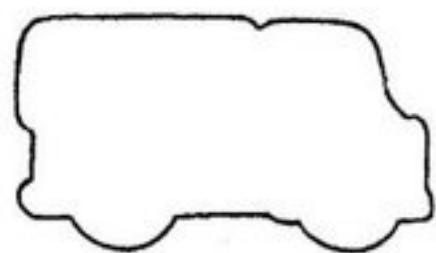
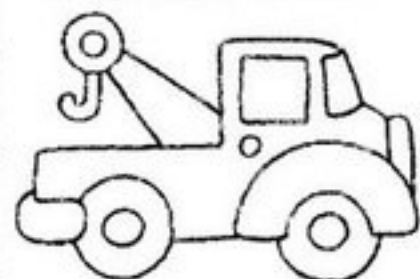
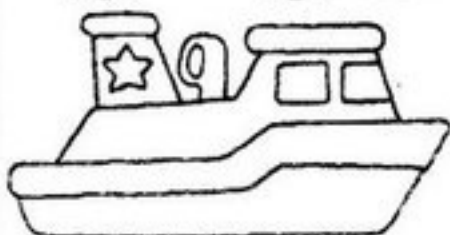
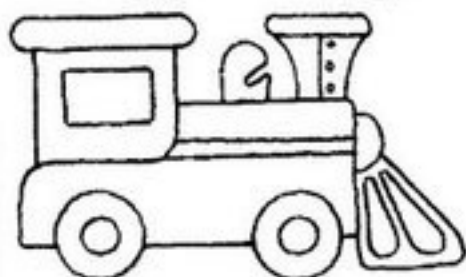
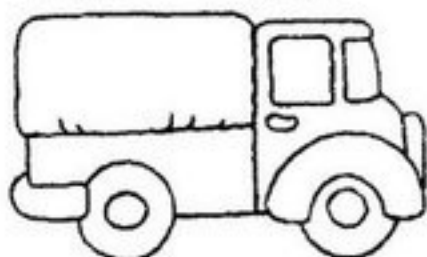
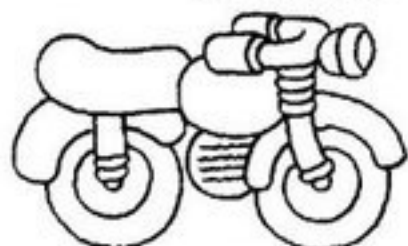
CARRERA CON OBSTÁCULOS

- REALIZA CADA RECORRIDO CON EL DEDO ÍNDICE.
- ¡AHORA CON EL LÁPIZ!
- COLOREA LOS TRANSPORTES.



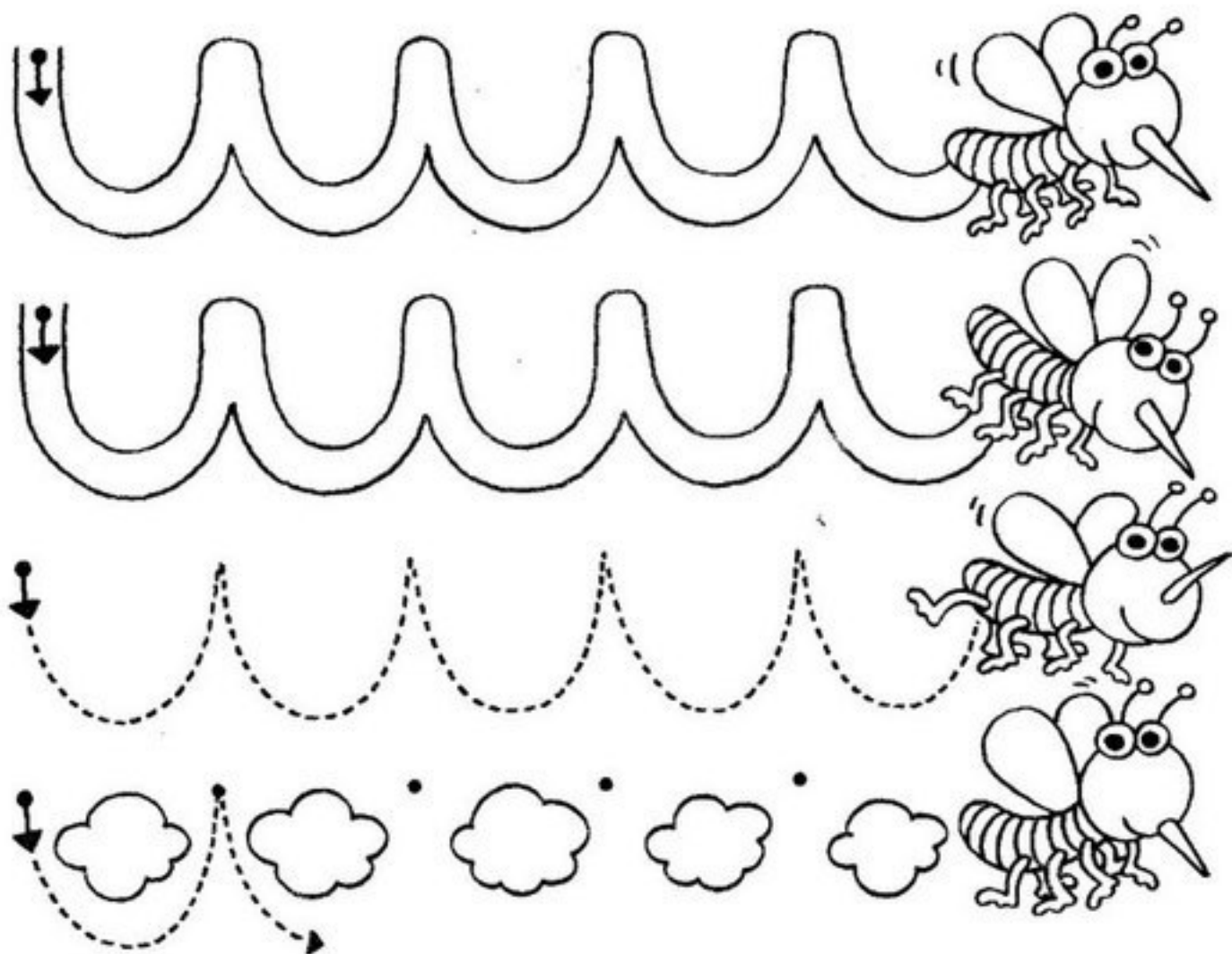
CADA UNO CON SU SILUETA

- UNE CON UNA LÍNEA CADA TRANSPORTE CON SU SILUETA.
- COLOREA LOS TRANSPORTES QUE VAN POR TIERRA.

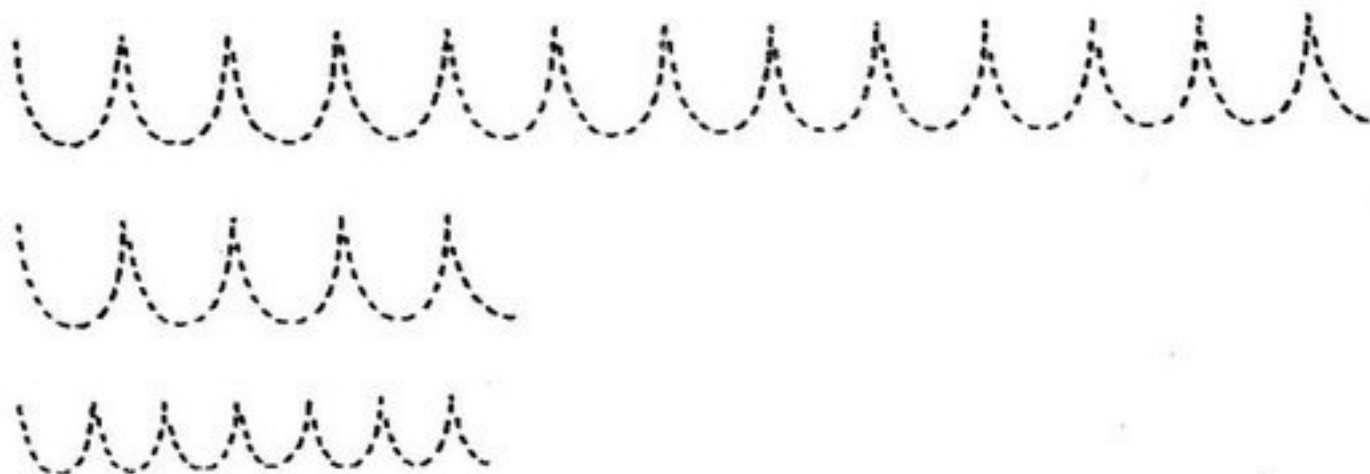


MOSQUITOS MOLESTOS

- RECORRE CON TU DEDO ÍNDICE EL VUELO DE CADA MOSQUITO.
- TRAZA EL RECORRIDO CON TU LÁPIZ.
- IMITA EL ZUMBIDO DE LOS MOSQUITOS.



- DELINEA Y COMPLETA.



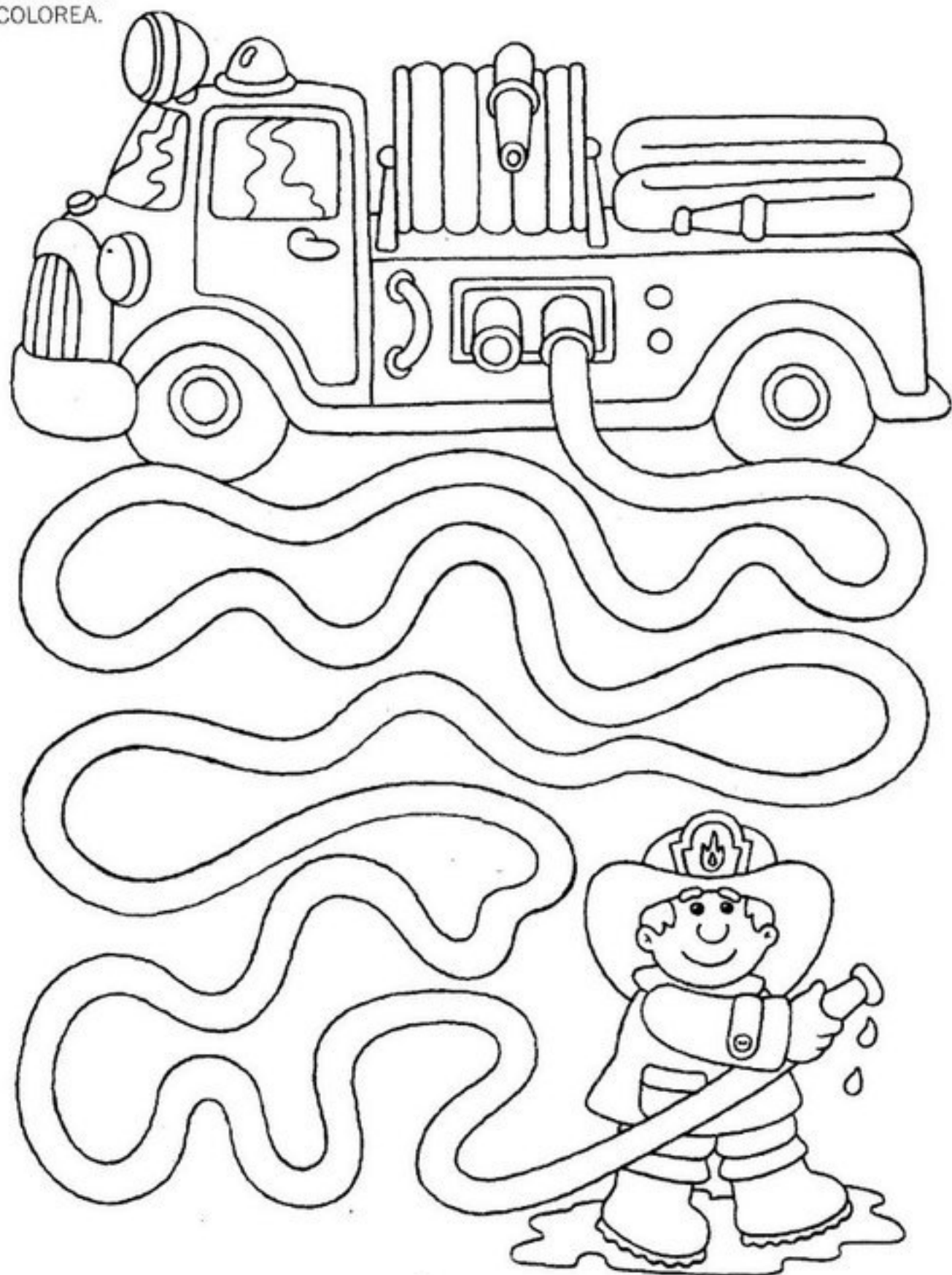
UN PIRATA EN ALTA MAR

- DELINEA LAS OLAS DEL MAR.
- COLOREA EL PIRATA Y SU GALEÓN.



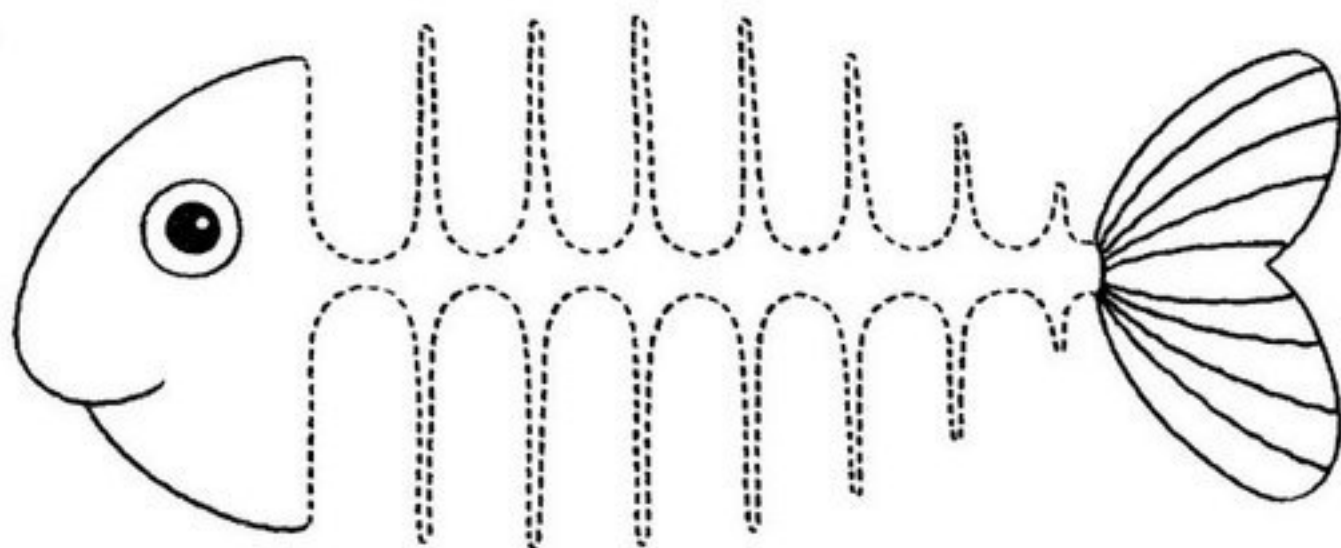
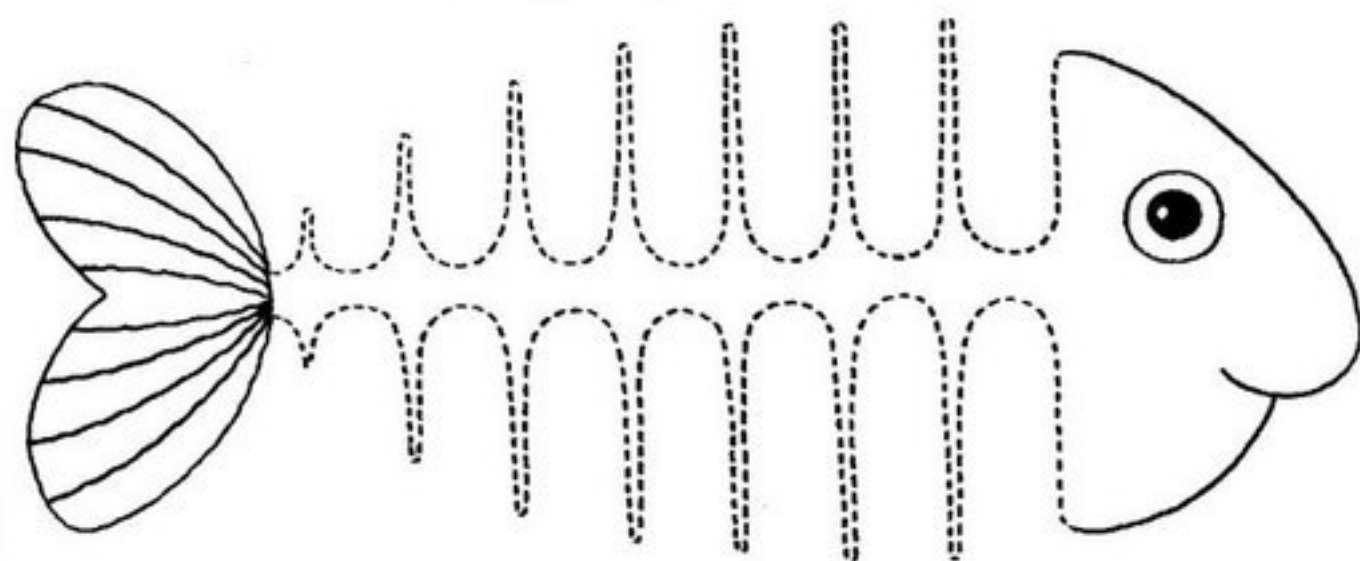
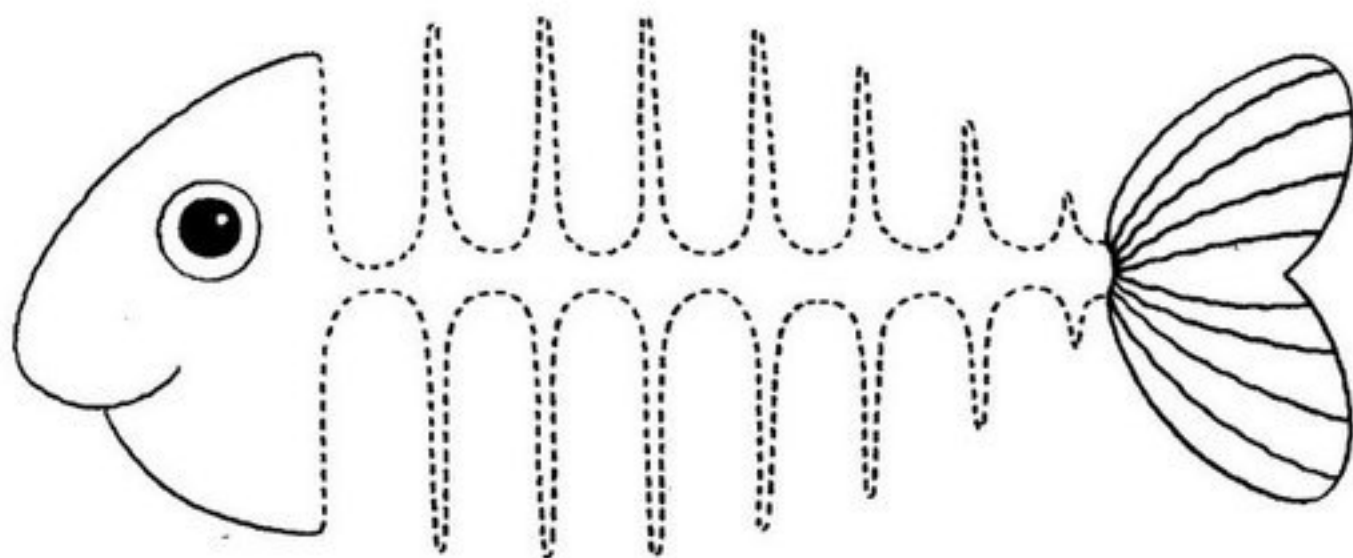
¡BOMBERO, BOMBERO!

- SEÑALA CON EL LÁPIZ EL RECORRIDO DEL AGUA SIN TOCAR LOS BORDES DE LA MANGUERA.
- COLOREA.



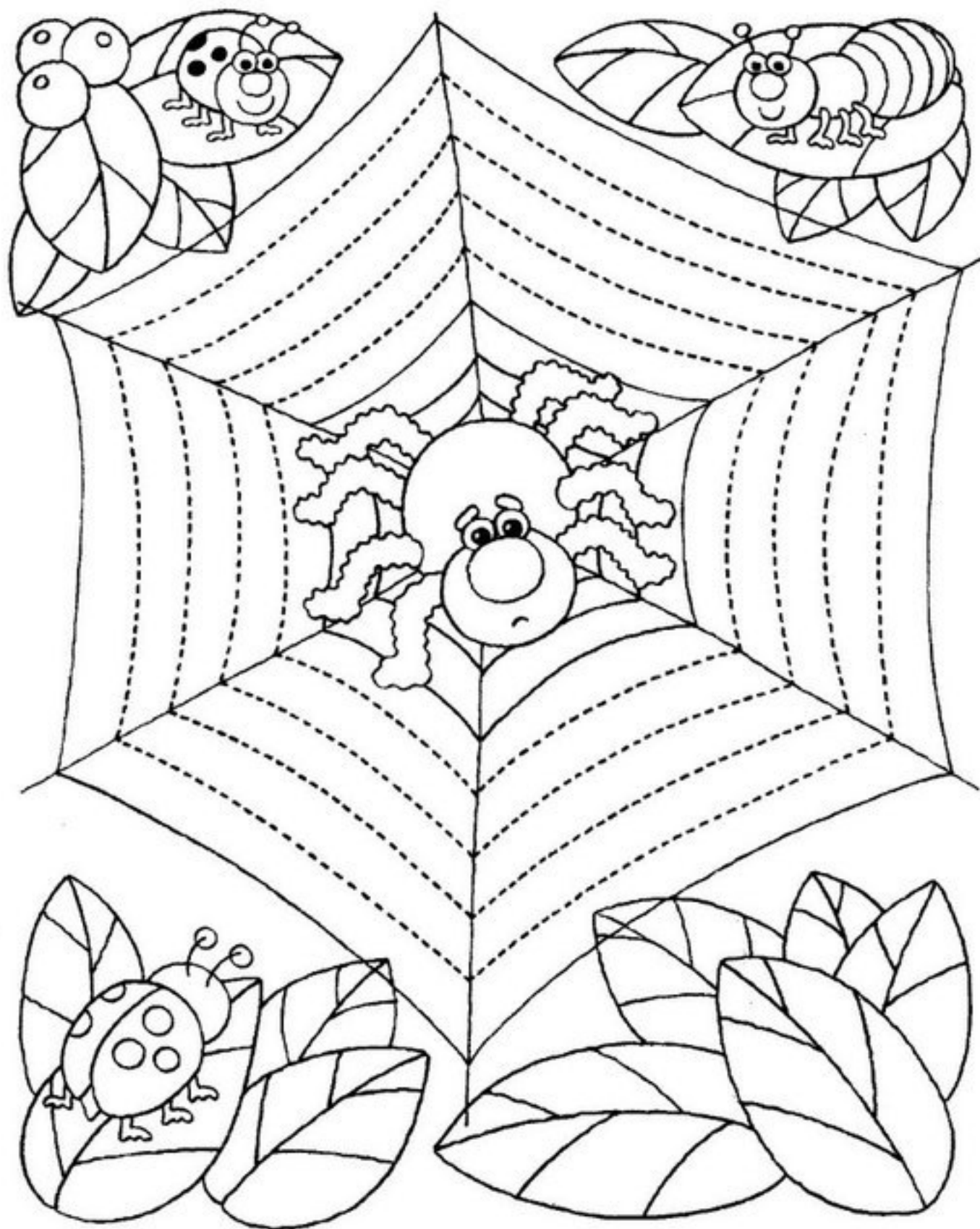
¿QUIÉN SE COMIÓ EL PESCADO?

- DELINEA LAS ESPINAS DE CADA UNO.
- COLOREA LAS ALETAS ALTERNANDO COLORES.



DOÑA ARAÑA SALE A PASEAR

- DELINEA LA TELA DE ARAÑA.
- COLOREA LA IMAGEN.

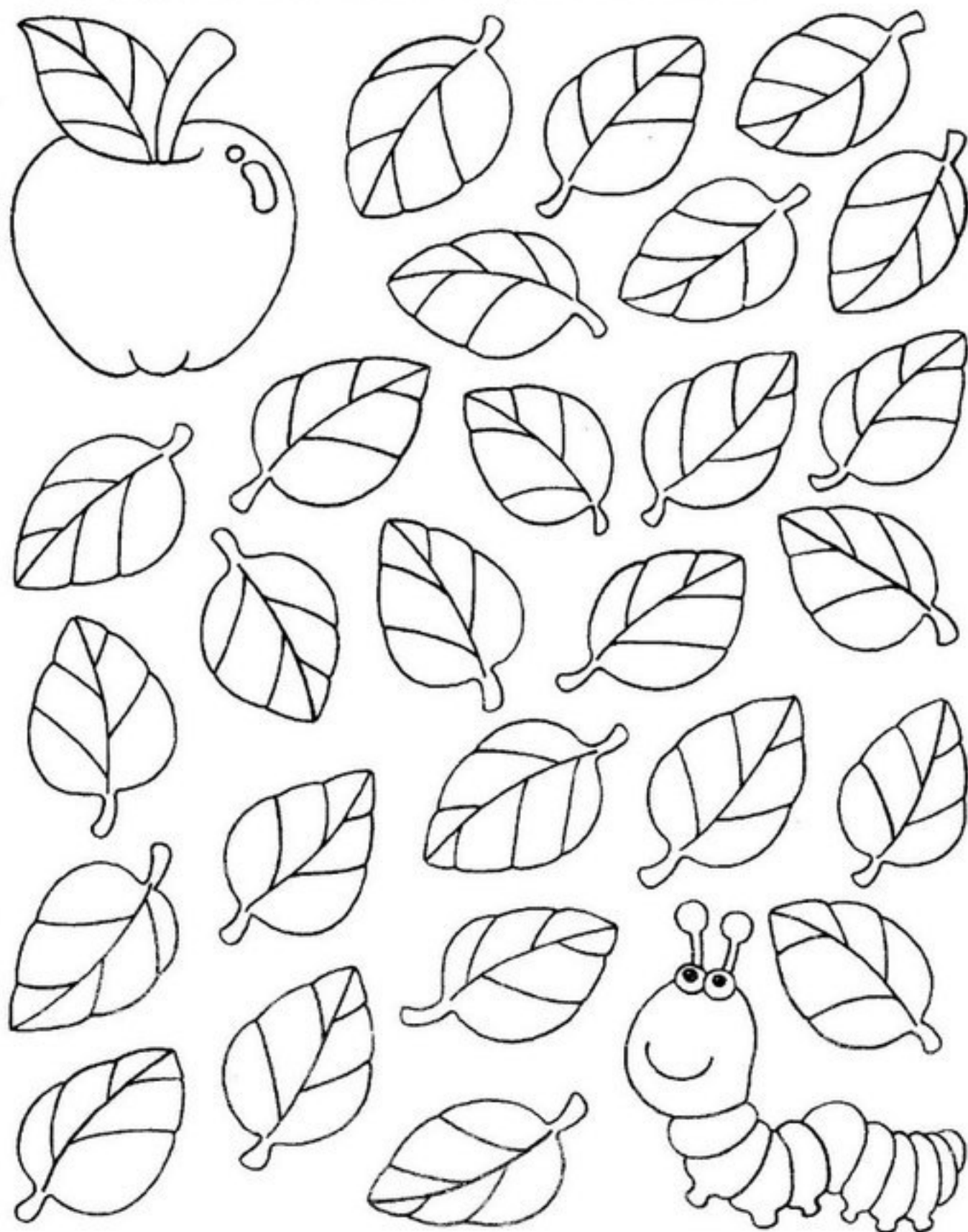


Este material no puede ser reproducido sin previa autorización de KEL EDICIONES S.A.

GRAFIMANIA2

GUSANO BUSCA CASA

- EL GUSANO BUSCA DISTINTOS CAMINOS PARA LLEGAR A LA MANZANA. AYÚDALO SEÑALÁNDOLE CUATRO CAMINOS DIFERENTES.
- ES OTOÑO. COLOREA LAS HOJAS DE AMARILLO, NARANJA Y MARRÓN.



CORTINAS PARA MAMÁ

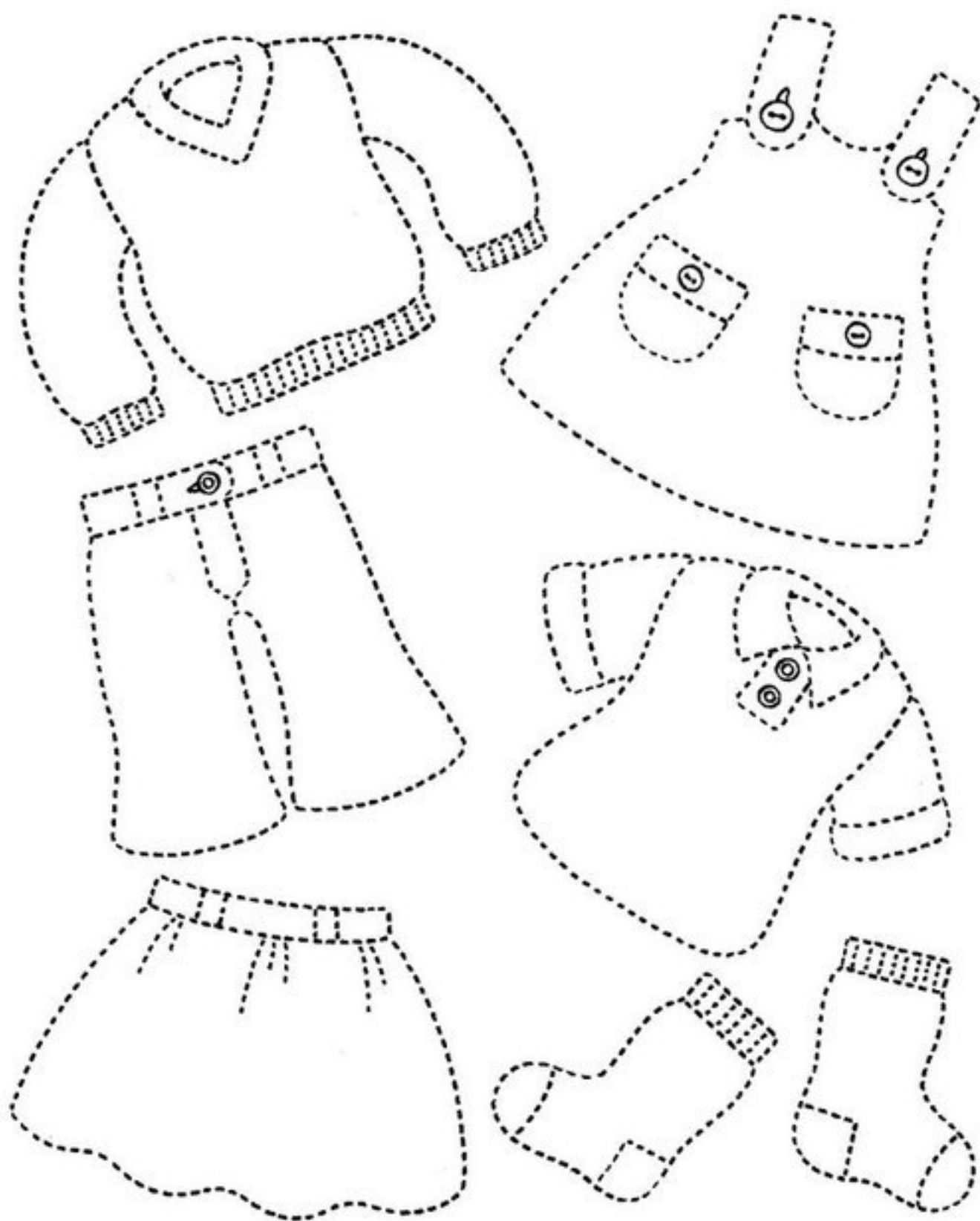
- COMPLETA CON LÁPIZ EL DISEÑO DE LAS TELAS.
- ¿CUÁL ELEGIRÍAS? COLORÉALA.



GRAFIMANIA 2

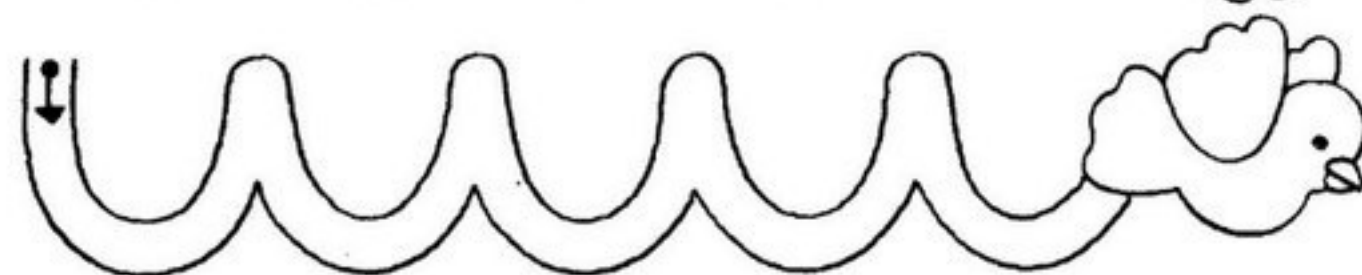
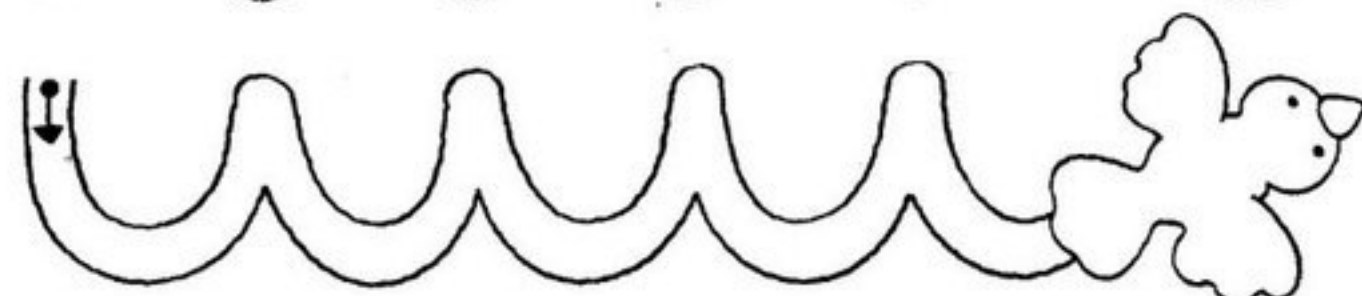
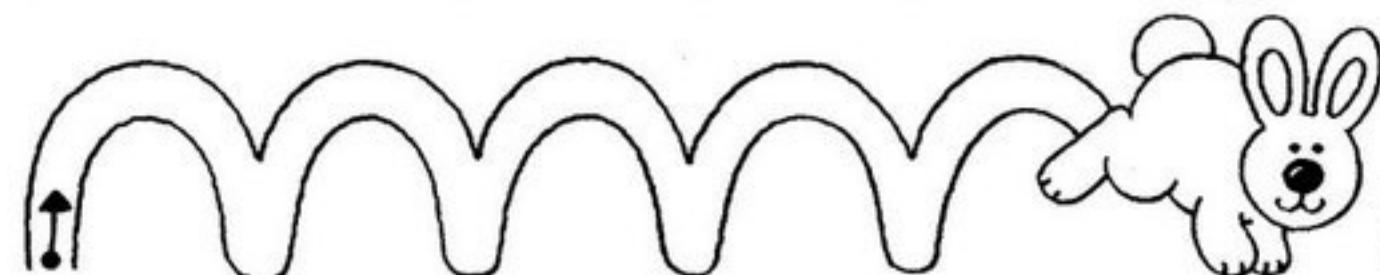
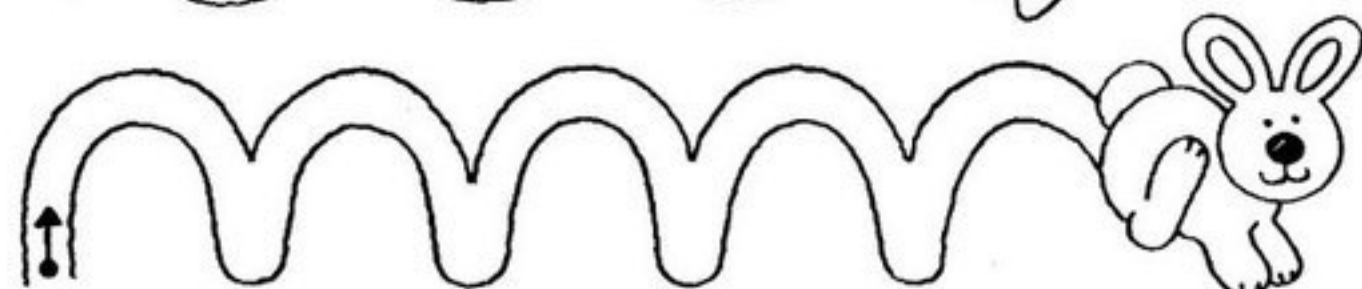
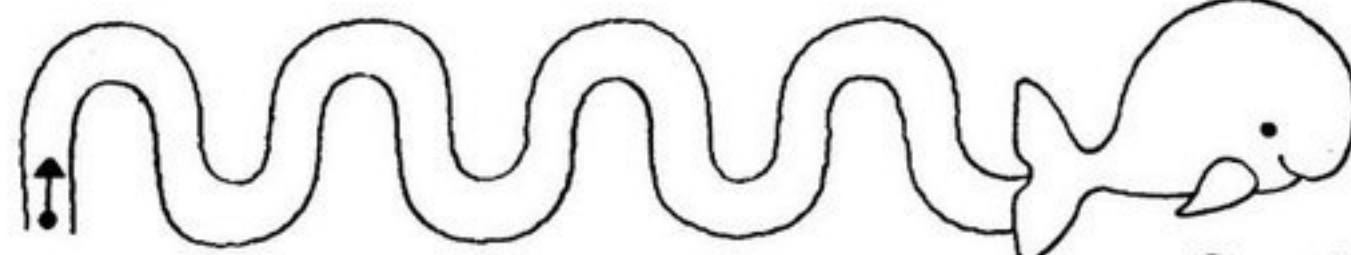
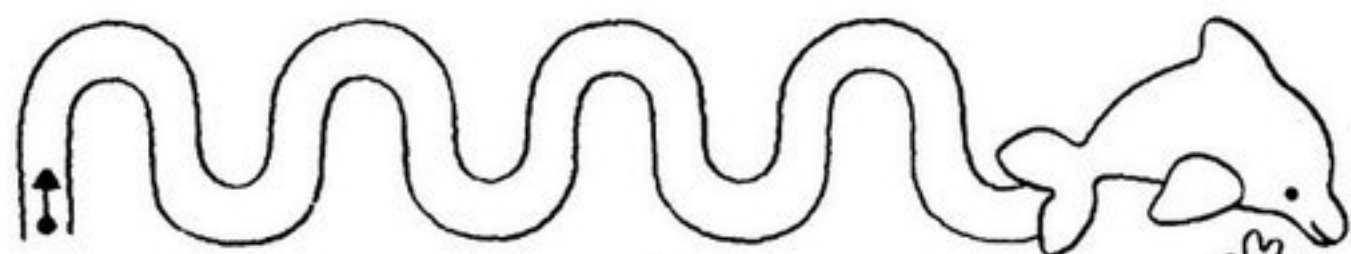
¡ROPA PARA DECORAR!

- DELINEA CADA PRENDA.
- INVENTA ESTAMPADOS PARA CADA UNA.



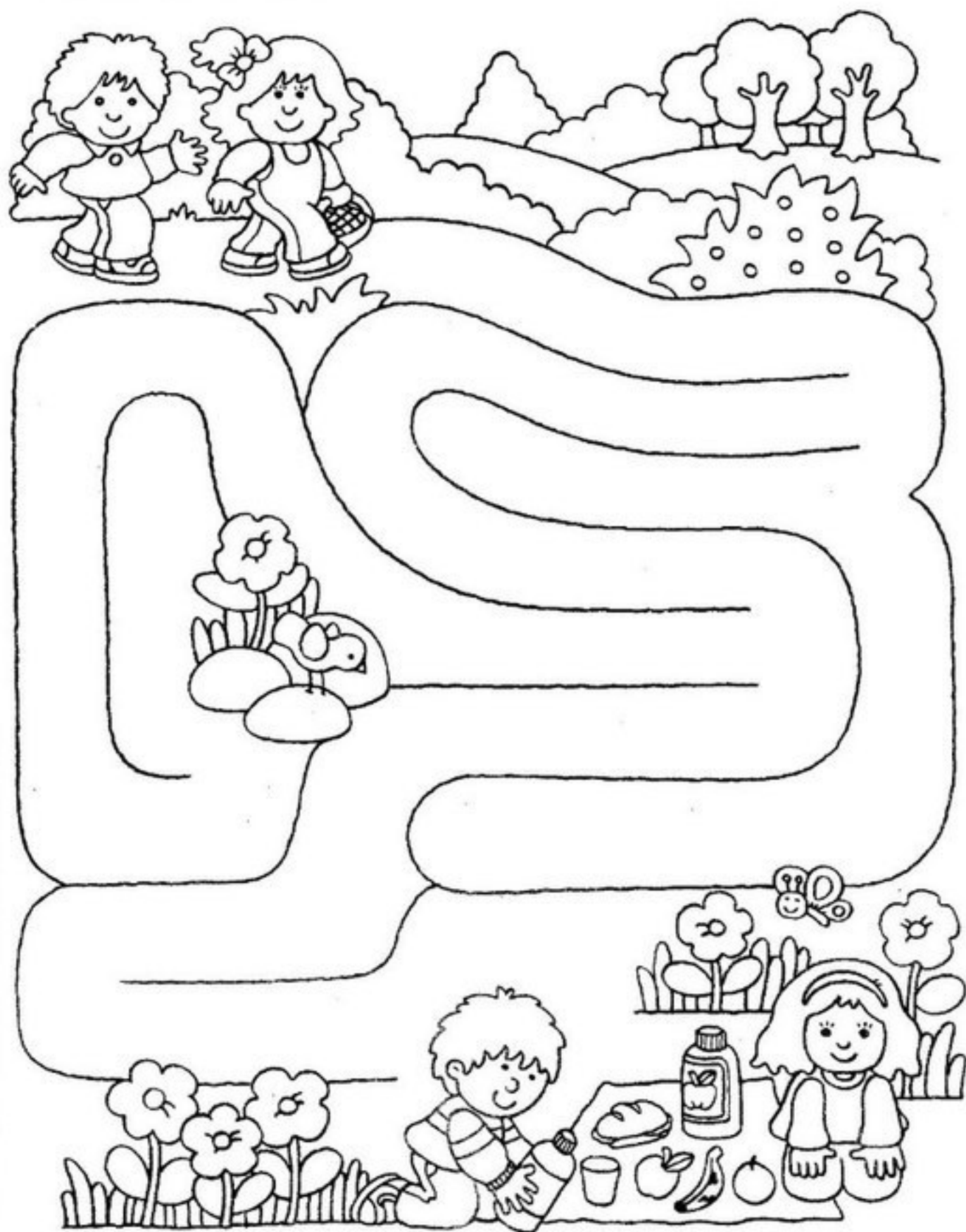
ANIMALES MOVEDIZOS

- RECORRE CADA MOVIMIENTO CON TU DEDO ÍNDICE.
- SEÑALA CON TU LÁPIZ LOS RECORRIDOS, SIN TOCAR LOS BORDES.



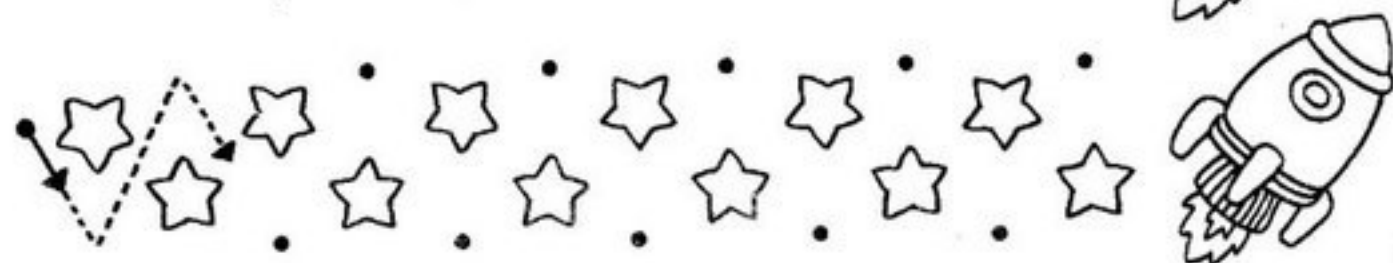
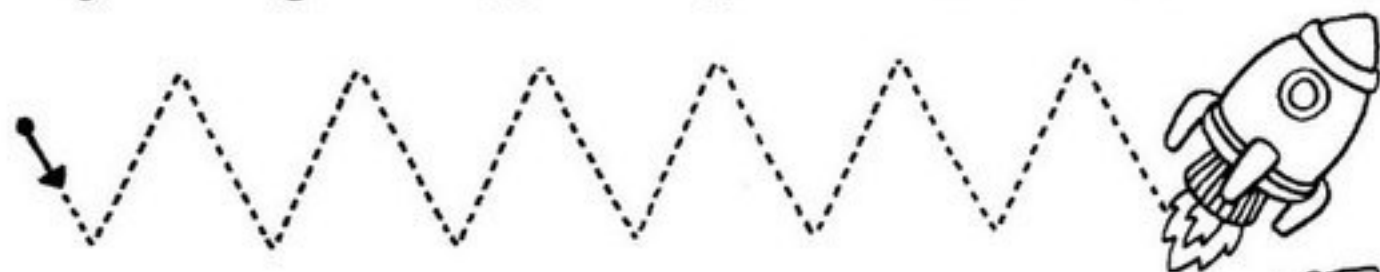
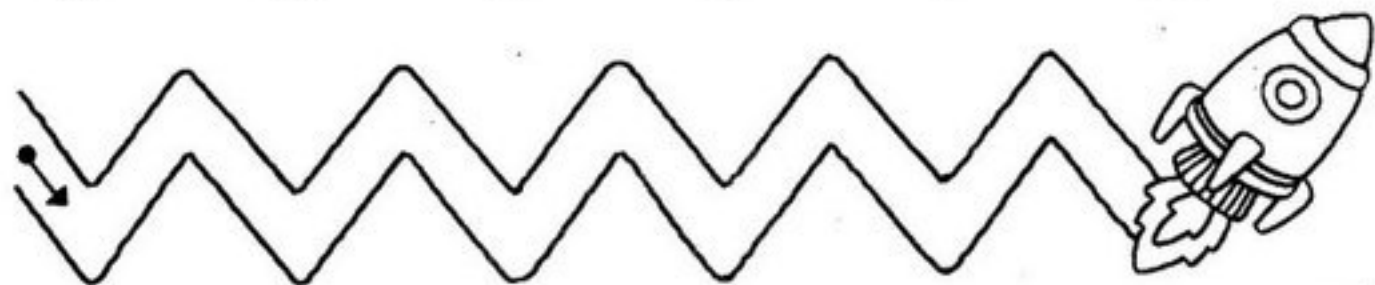
DE PIC-NIC

- DIBUJA EL CAMINO CORRECTO PARA LLEGAR AL PIC-NIC.
- COLOREA ESTE LINDO PAISAJE.



¡RUMBO A OTRA GALAXIA!

- REALIZA CADA RECORRIDO CON TU DEDO ÍNDICE.
- TRAZA UNA LÍNEA SIGUIENDO EL CAMINO DE LAS NAVES.

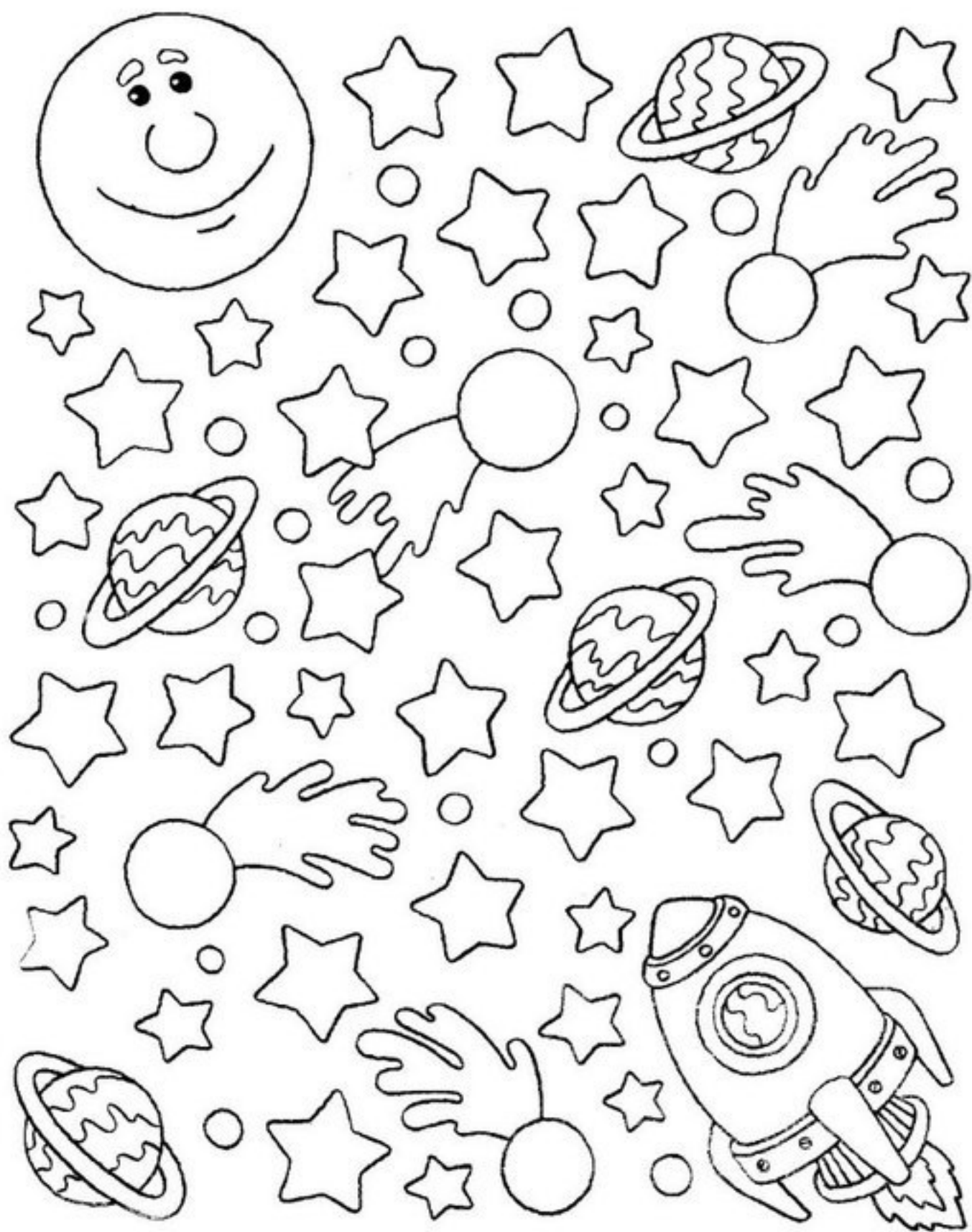


- DELINEA Y COMPLETA.



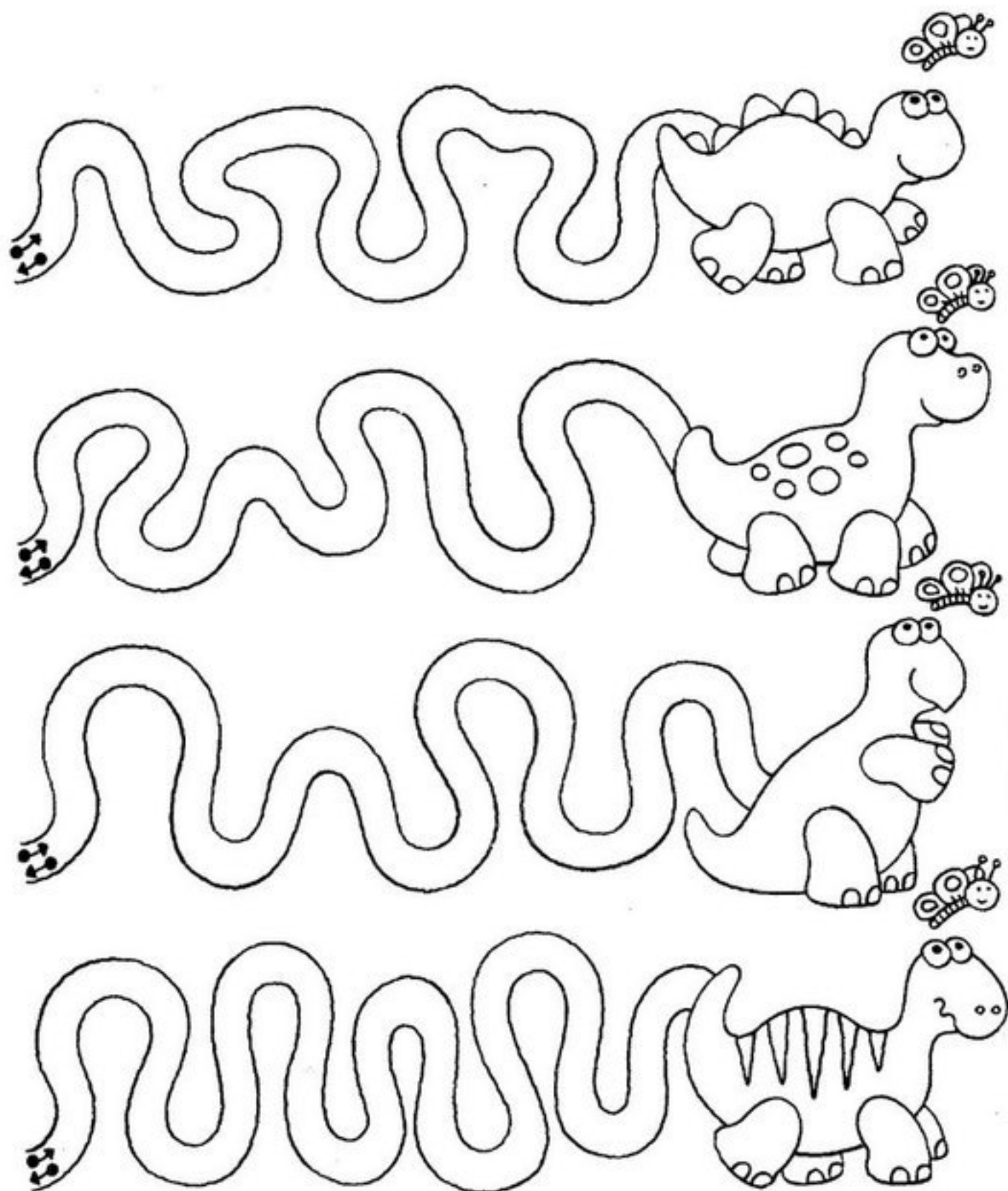
UN VIAJE ESPACIAL

- SEÑALA UN RECORRIDO CORTO Y OTRO LARGO DE LA NAVE ESPACIAL HACIA LA LUNA.
- COLOREA TODOS LOS COMETAS QUE ENCUENTRES.



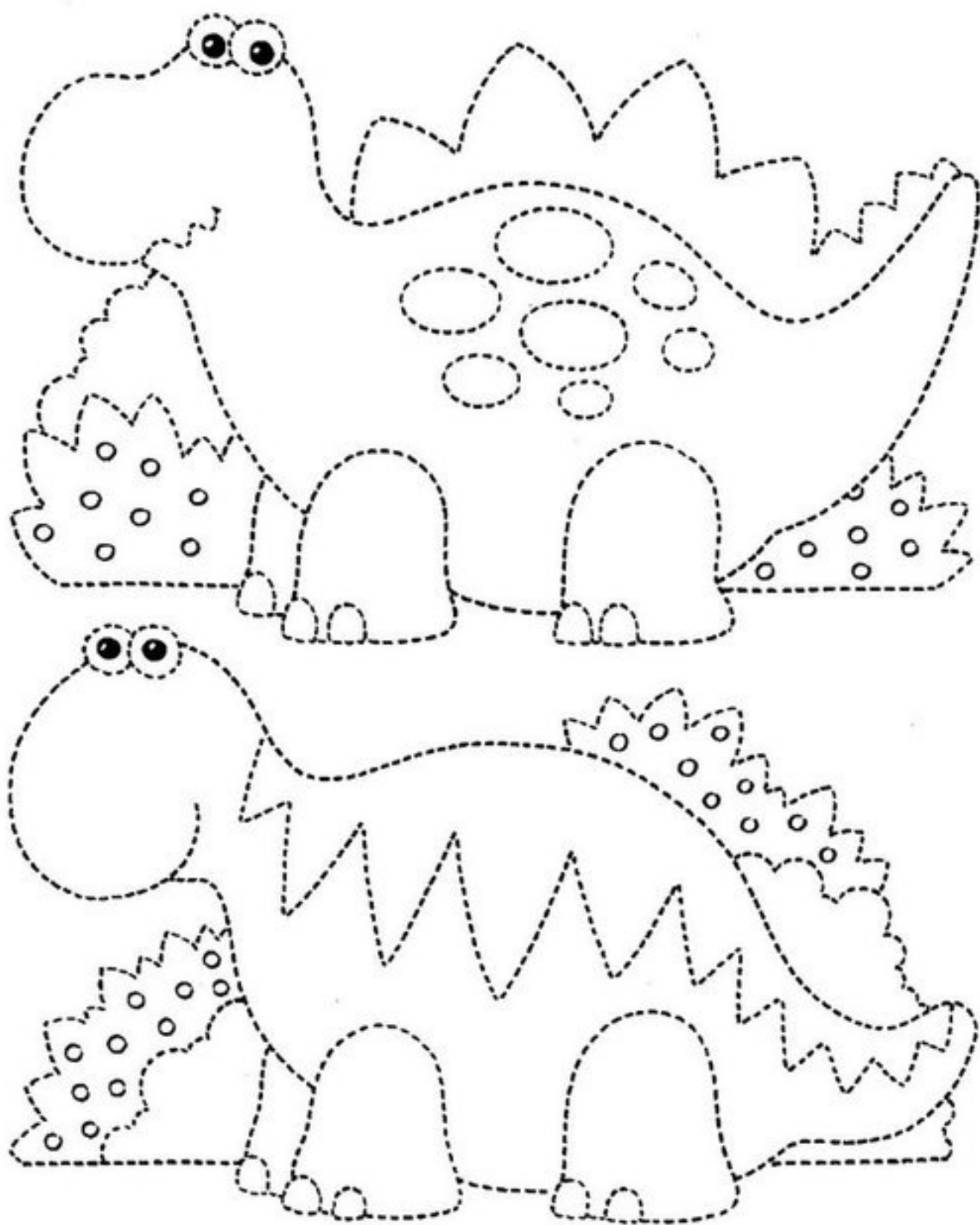
¡A CAZAR INSECTOS!

- RECORRE EL CAMINO DE LOS DINOSAURIOS BEBÉS CON TU DEDO ÍNDICE.
- TRAZA EL RECORRIDO DE IDA Y VUELTA DE CADA DINOSAURIO SIN TOCAR LOS BORDES. UTILIZA DOS COLORES.



DINOSAURIOS AMIGOS

- DELINEA LOS DINOSAURIOS Y EL PAISAJE.
- COLOREA LA IMAGEN.



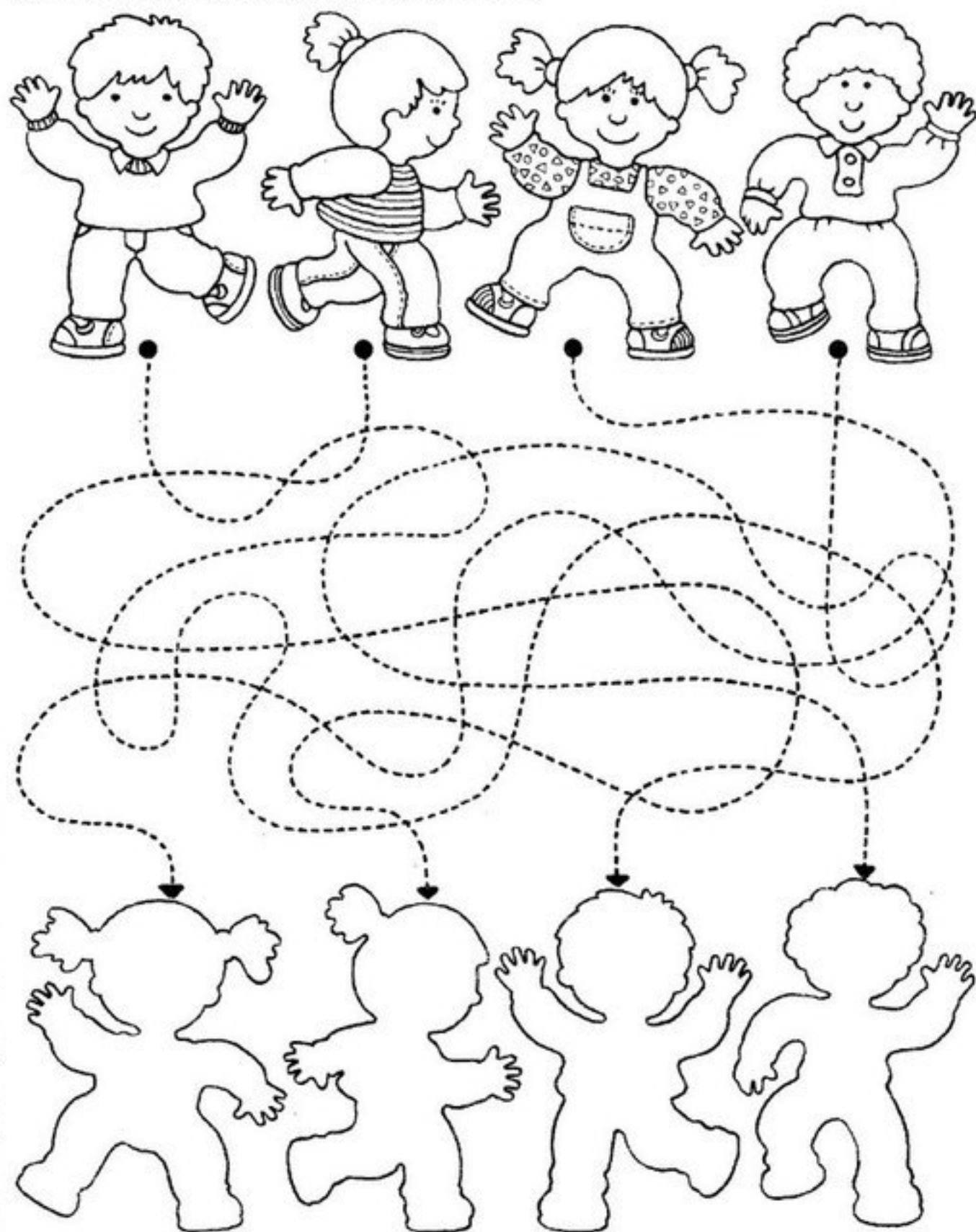
¡A DORMIR!

- COMPLETA CADA PANTALÓN DEL PIJAMA CON EL ESTAMPADO QUE CORRESPONDE.
- COLOREA EL PIE IZQUIERDO DE CADA CHICO.
- COLOREA LA MANO DERECHA DE CADA UNO.



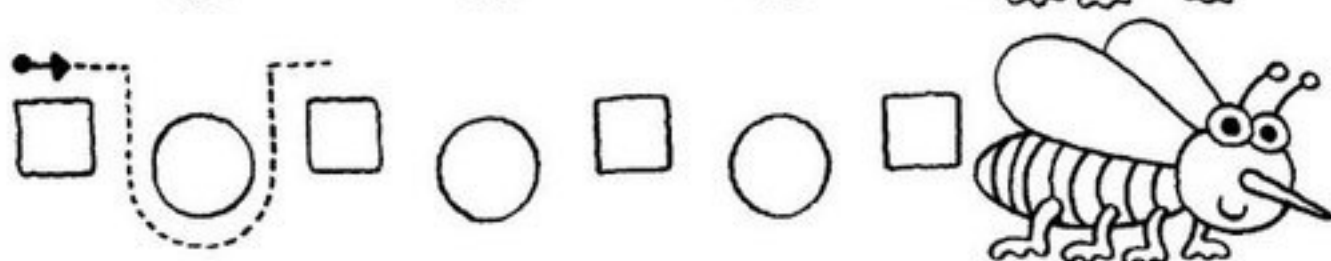
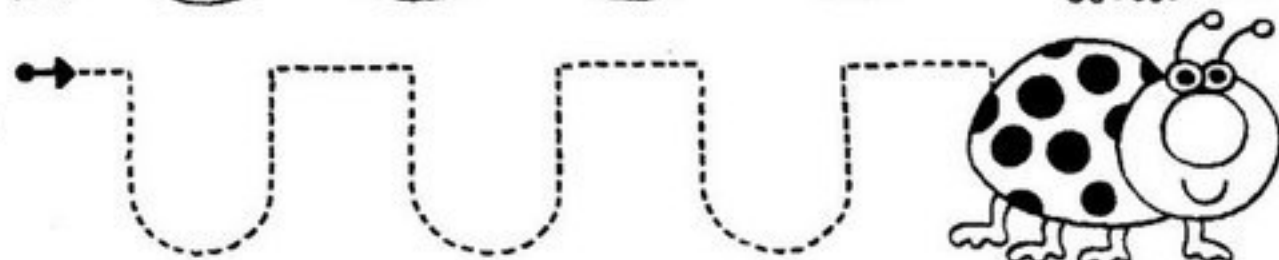
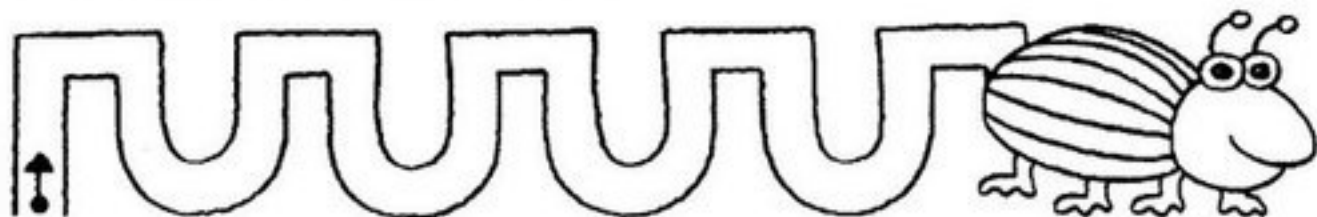
SILUETAS ESCONDIDAS.

- AYUDA A CADA CHICO A ENCONTRAR SU SILUETA DELINEANDO LOS CAMINOS CON DIFERENTES COLORES.
- COMPLETA CADA SILUETA COMO MÁS TE GUSTE.

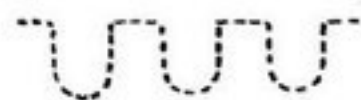


INSECTOS INQUIETOS

- RECORRE CON TU DEDO ÍNDICE EL CAMINO DE CADA INSECTO.
- TRAZA CON TU LÁPIZ CADA RECORRIDO.

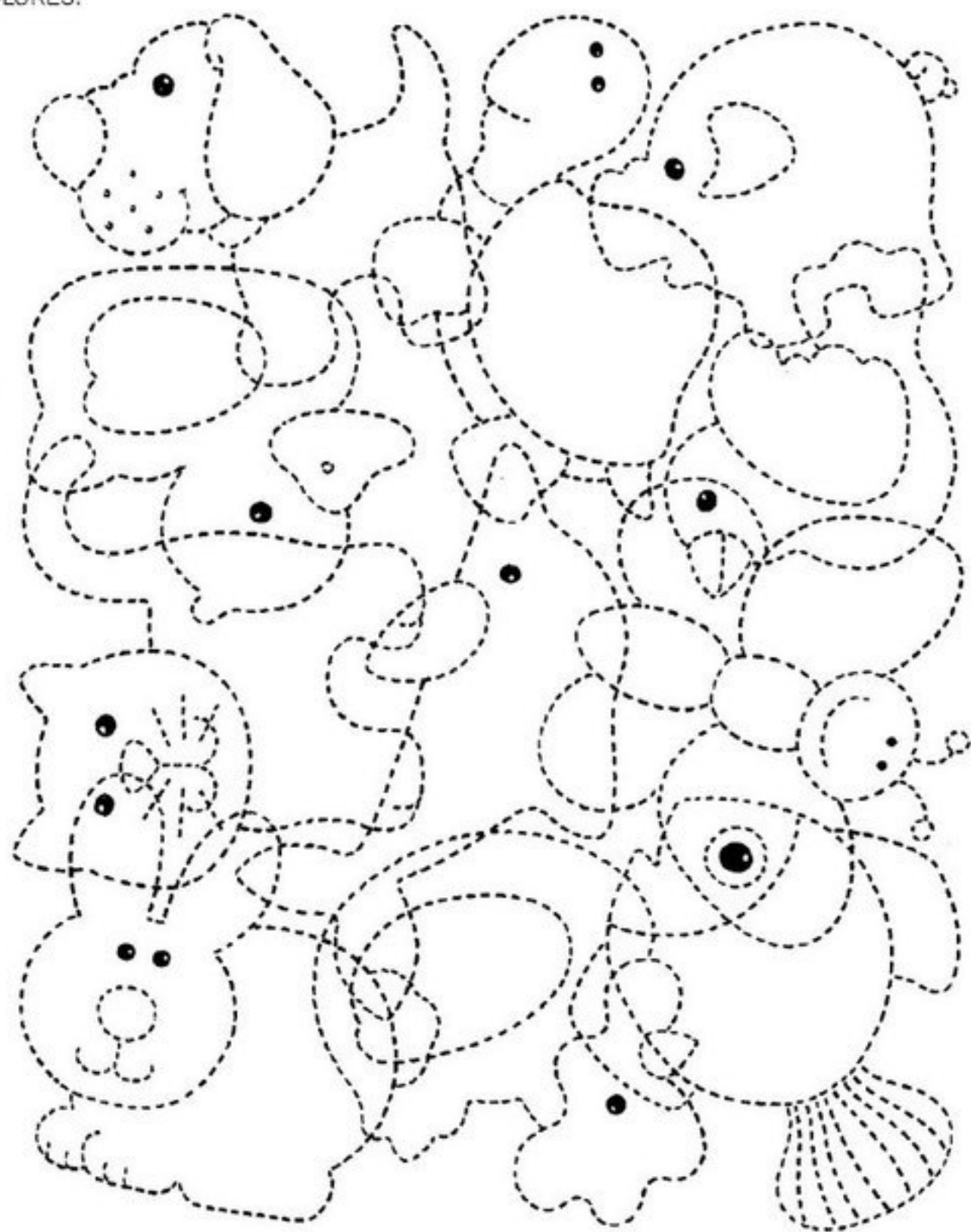


- DELINEA Y COMPLETA.



SE MEZCLARON LOS ANIMALES

- PARA ENCONTRAR CADA ANIMAL OCULTO DELINEA SUS SILUETAS CON DISTINTOS COLORES.



- MARCA TANTOS CASILLEROS COMO ANIMALES ENCUENTRES.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

JUGANDO EN LA NIEVE

- DIBUJA LAS RAYAS DE CADA BUFANDA.
- COLORÉALAS ALTERNANDO LINDOS COLORES.
- DIBUJA MÁS COPOS DE NIEVE.



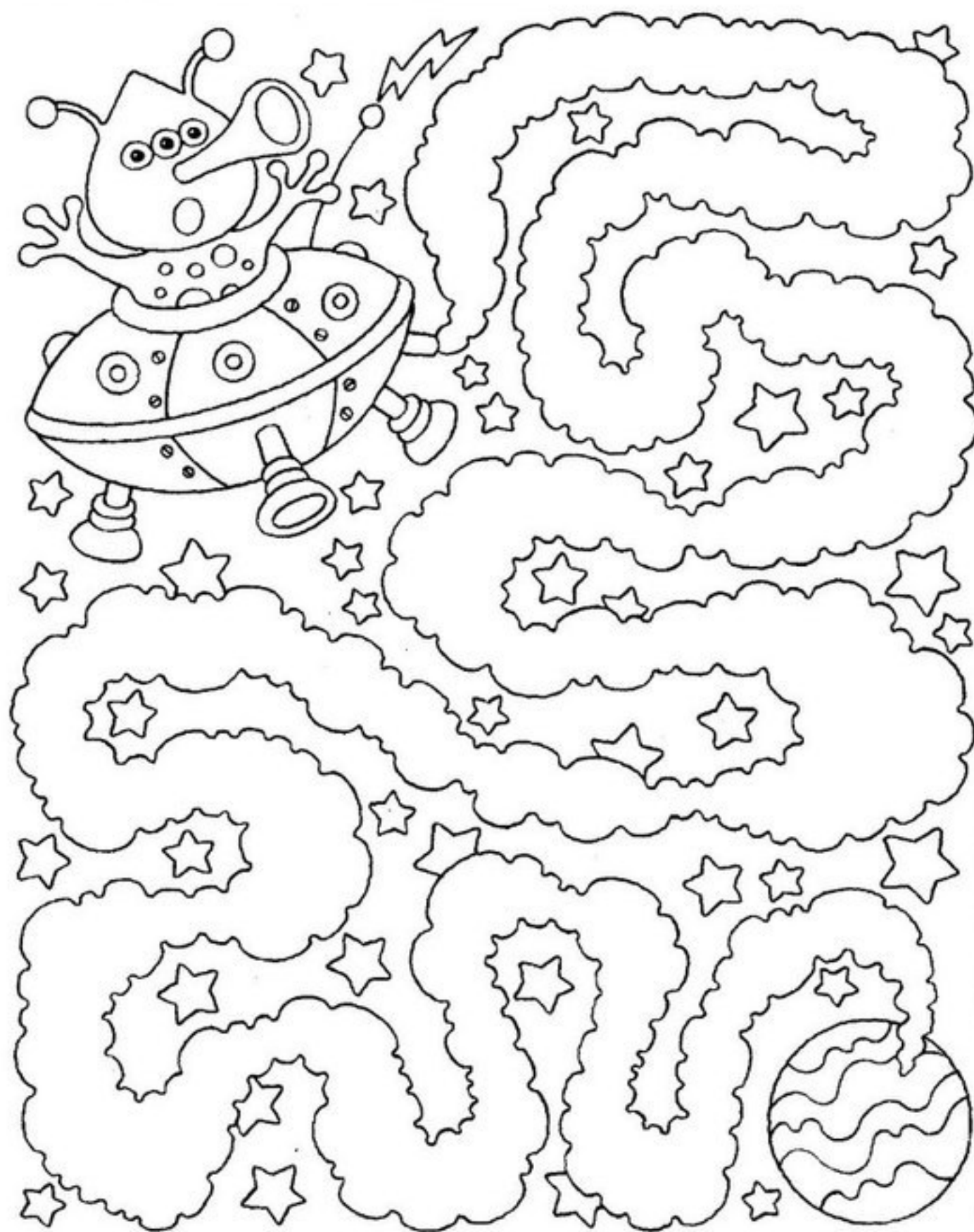
UN BUEN LAVADO DE MEDIAS

- UNE CADA PAR DE MEDIAS CON UNA LÍNEA.
- COLOREA DE LA MISMA MANERA CADA PAR.
- COLOREA DE AMARILLO LA MEDIA QUE NO TIENE PAR.



PERDIDO EN EL ESPACIO

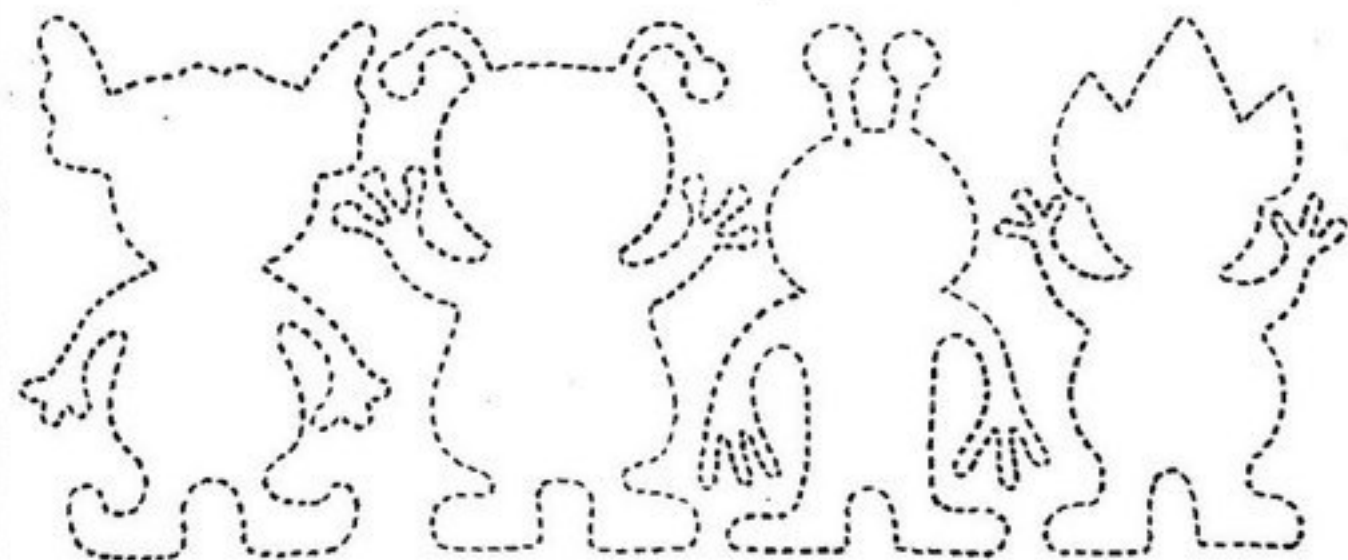
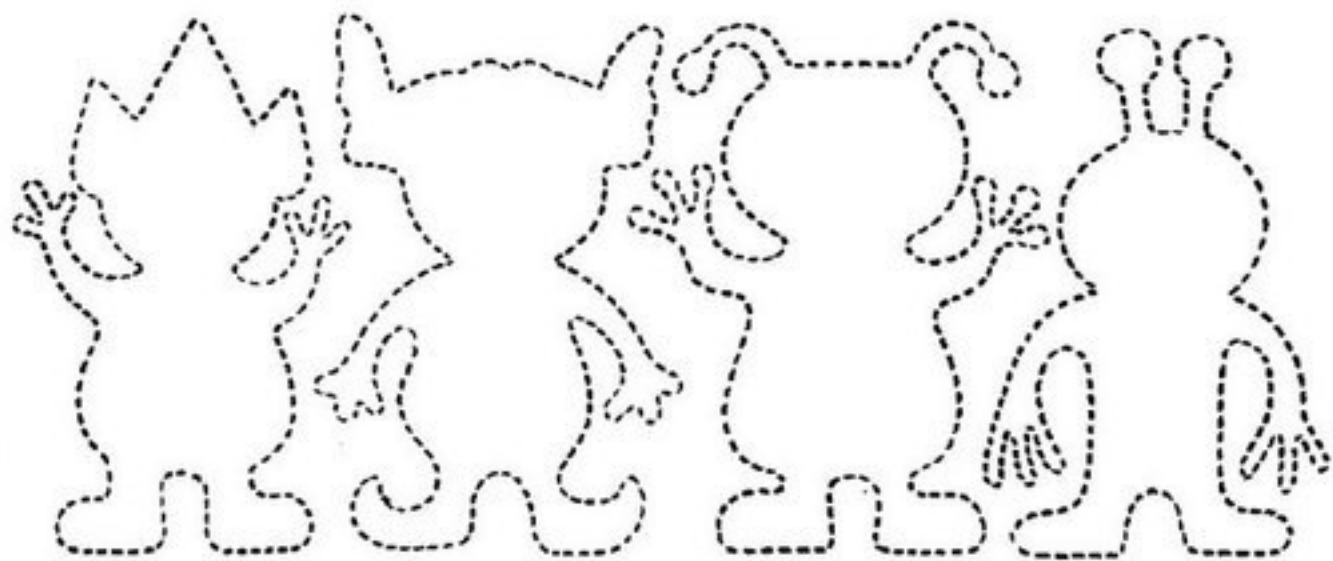
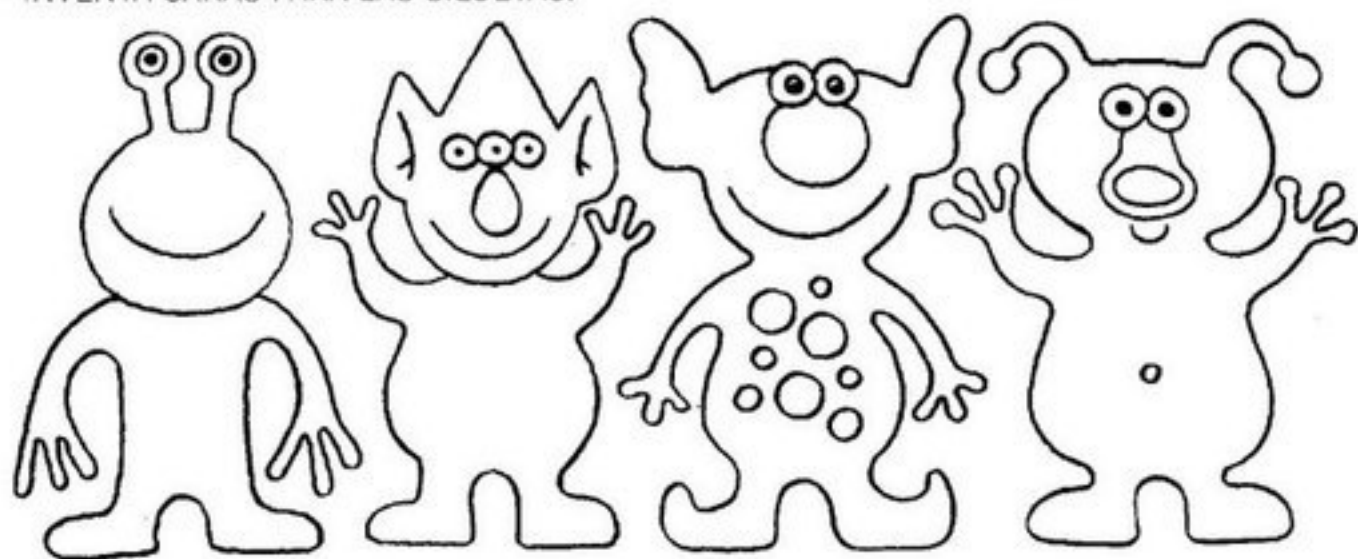
- TRAZA CON LÁPIZ EL CAMINO DE VUELTA AL PLANETA.
- COLOREA LA NAVE ESPACIAL Y LAS ESTRELLAS.



Este material no puede ser reproducido sin previa autorización de KEL EDICIONES S.A.

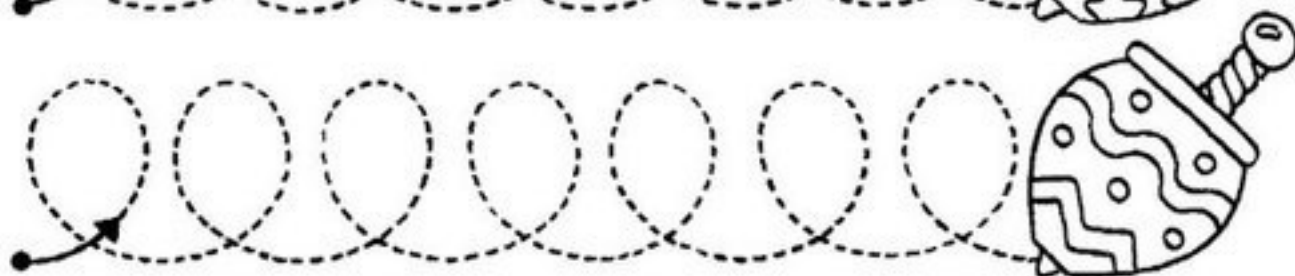
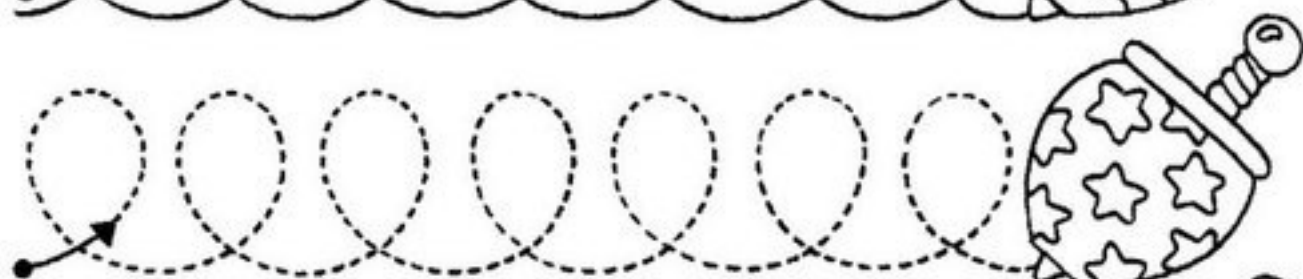
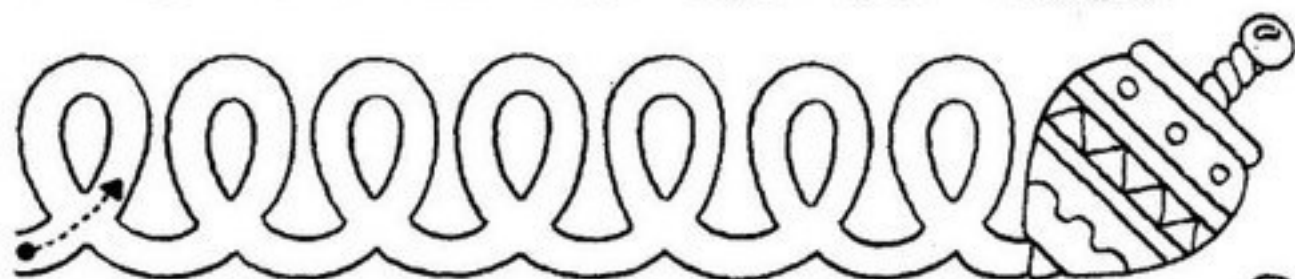
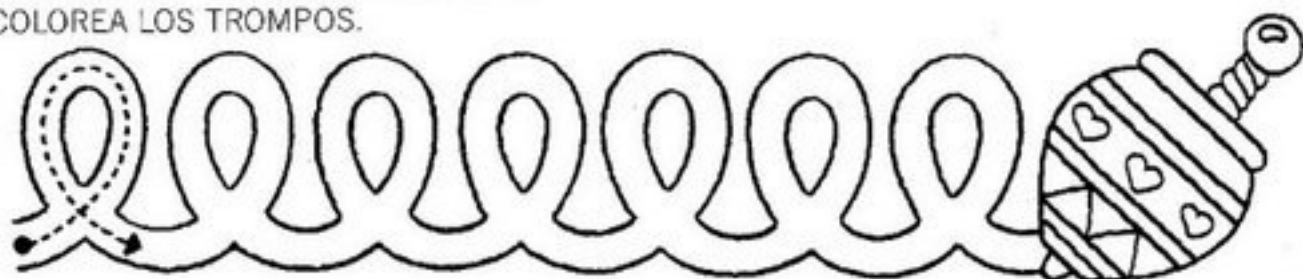
SOMBRAS CHINESCAS

- UNE CON UNA LÍNEA CADA PERSONAJE CON SUS SILUETAS CORRESPONDIENTES.
- DELINEA LAS SOMBRAS IGUALES CON UN MISMO COLOR.
- INVENTA CARAS PARA LAS SILUETAS.

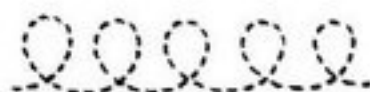


GIRAN Y GIRAN

- RECORRE CON TU DEDO ÍNDICE LOS GIROS DE LOS TROMPOS.
- TRAZA LOS RECORRIDOS CON LÁPIZ.
- COLOREA LOS TROMPOS.

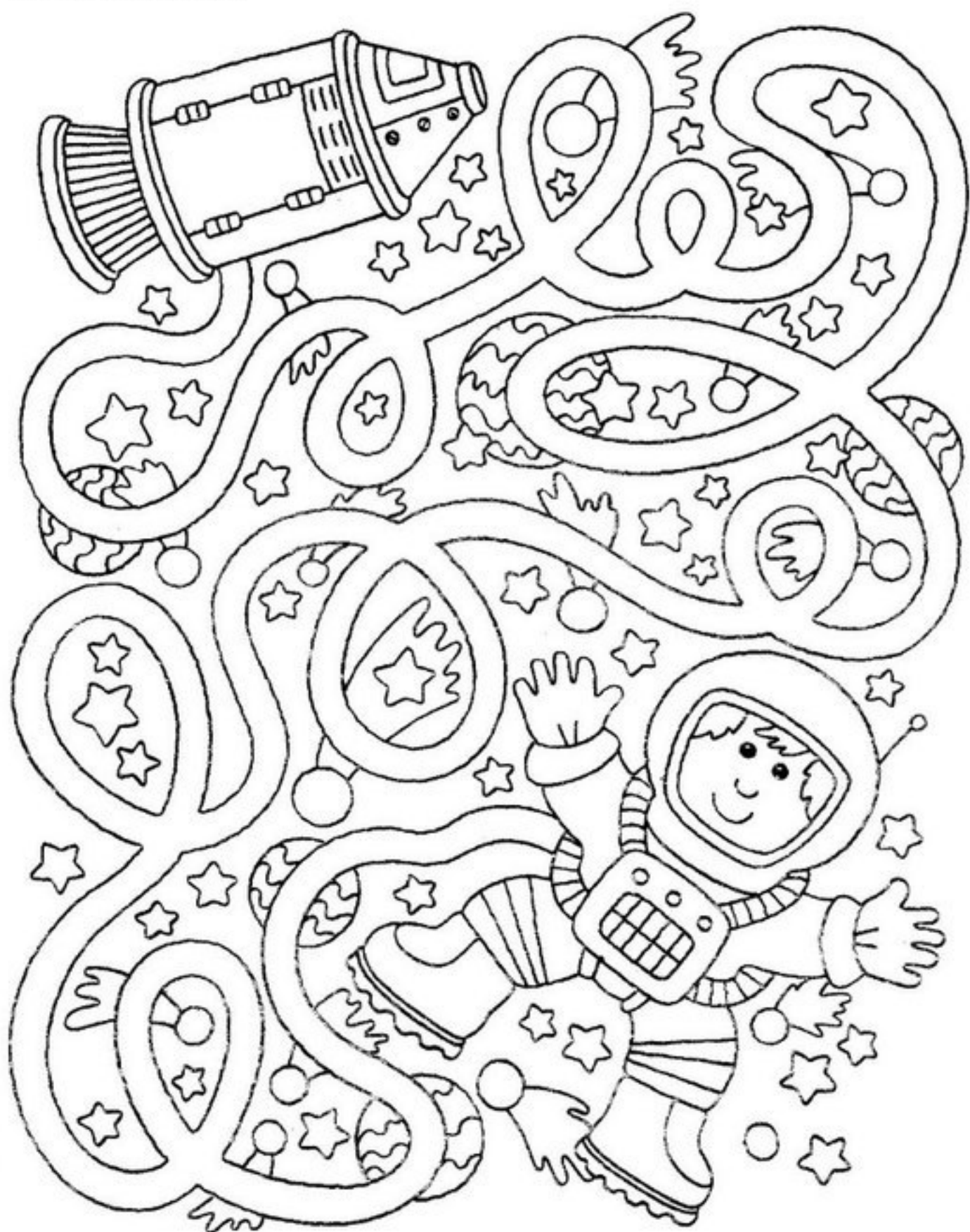


- DELINEA Y COMPLETA.



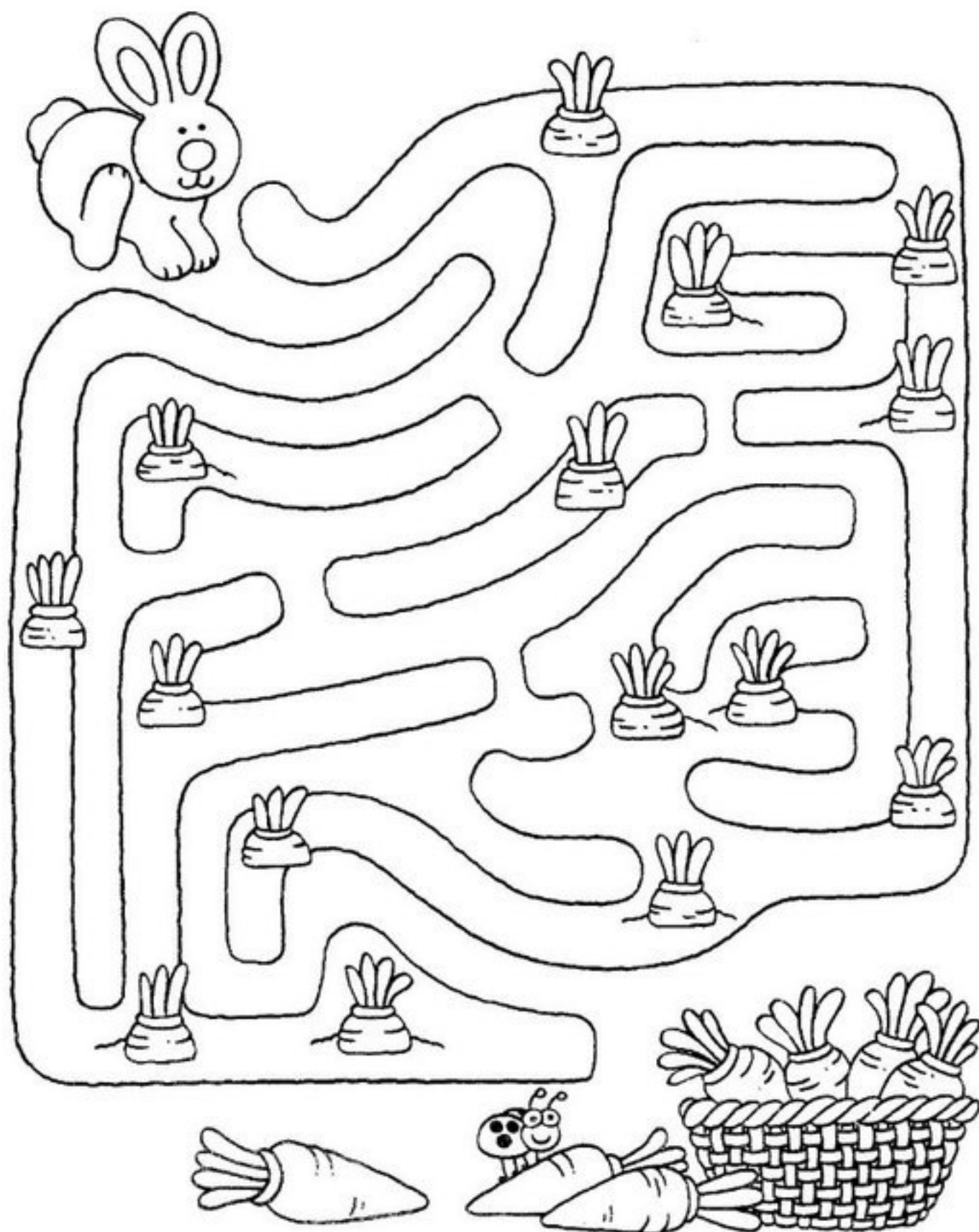
FLOTANDO EN EL ESPACIO

- DELINEA EL RECORRIDO DEL CABLE DEL ASTRONAUTA HASTA LA NAVE.
- COLOREA LA IMAGEN.



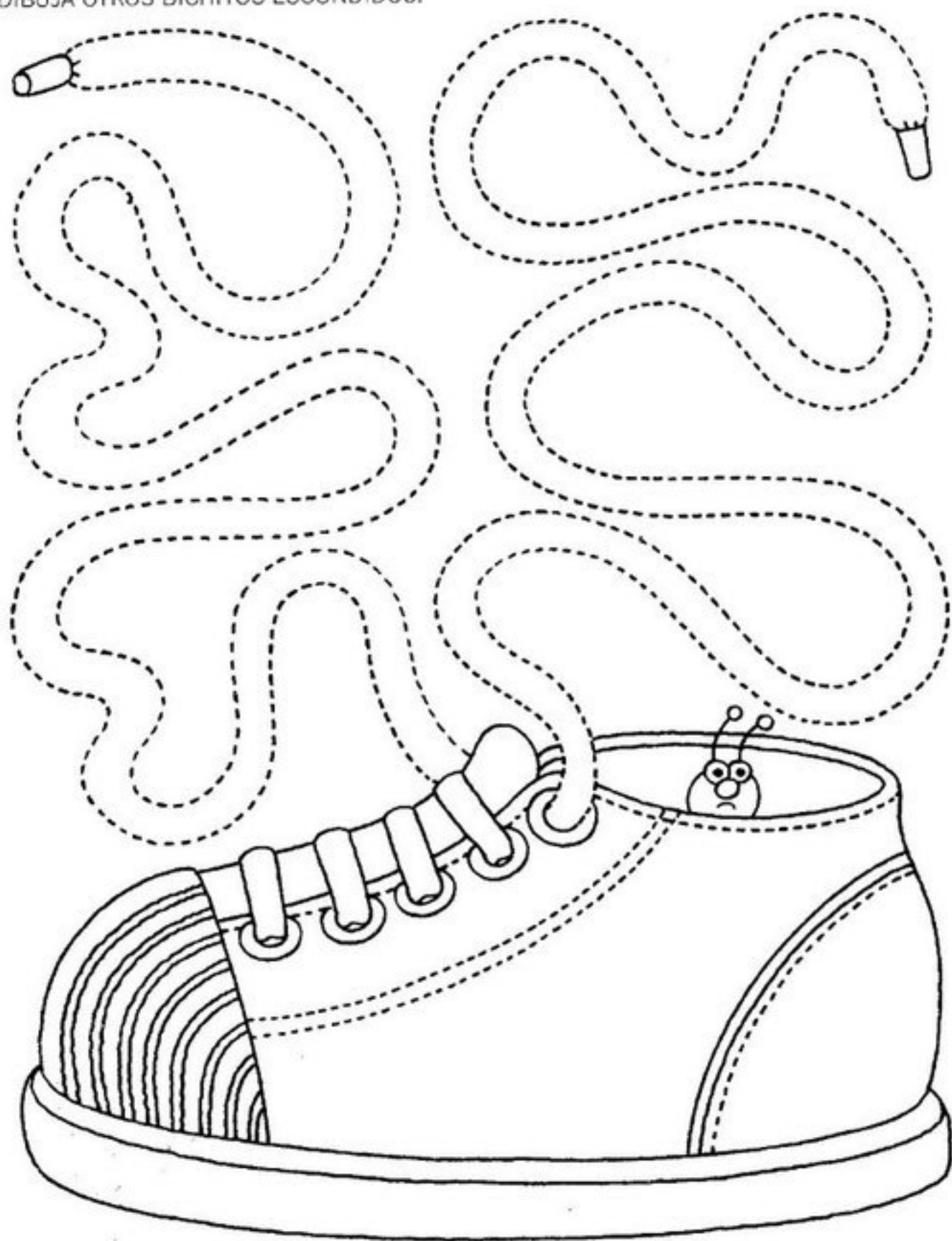
UN CONEJITO HAMBRIENTO

- AYUDA AL CONEJITO A LLEGAR AL CANASTO DE ZANAHORIAS MARCANDO EL CAMINO CORRECTO.
- COLOREA LAS ZANAHORIAS QUE ESTÁN AFUERA DEL CANASTO.



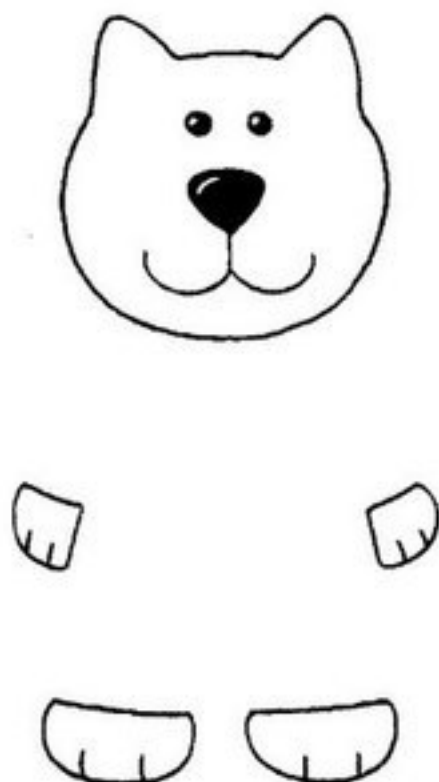
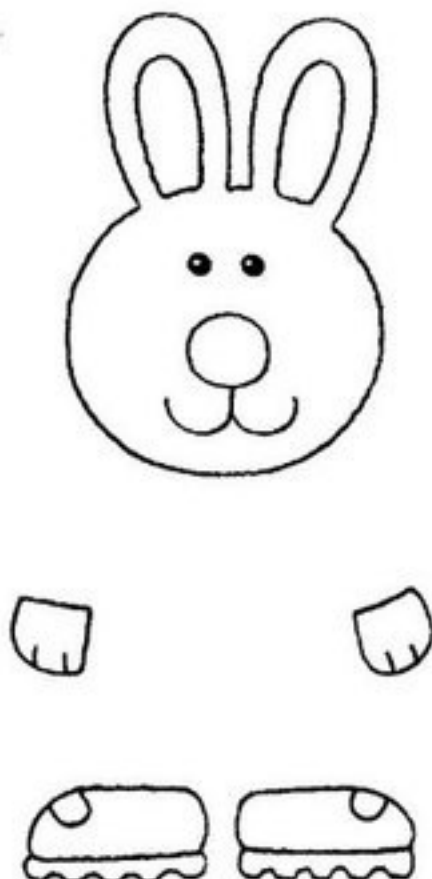
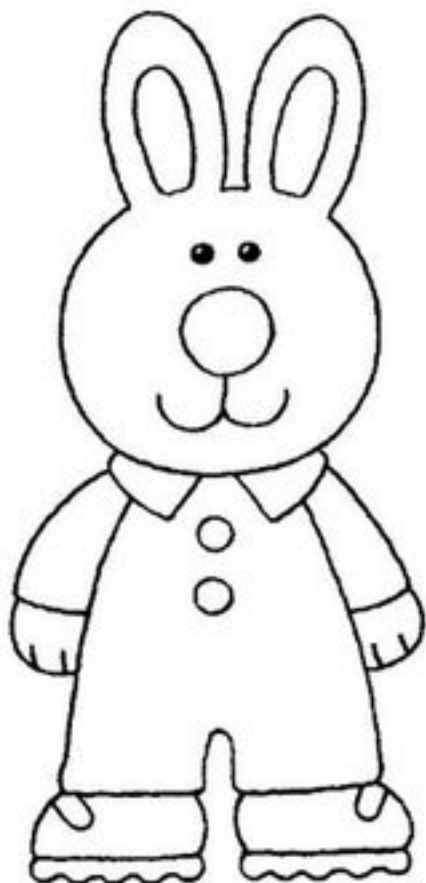
¡PIEDRA LIBRE!

- DELINEA LOS CORDONES.
- INVENTA UN ESTAMPADO PARA LA ZAPATILLA.
- DIBUJA OTROS BICHITOS ESCONDIDOS.



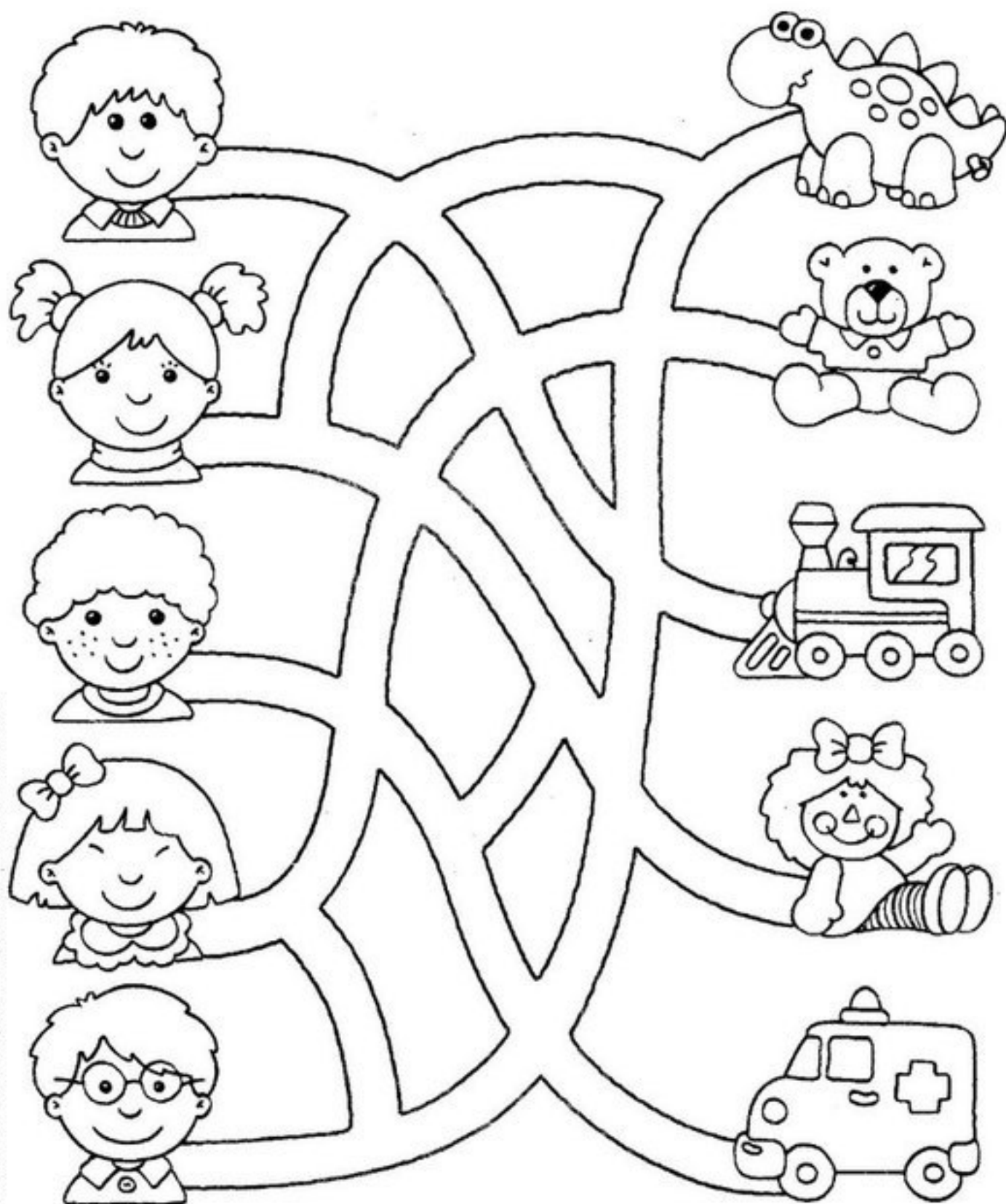
APARECEN Y DESAPARECEN...

- COMPLETA CADA ANIMALITO COMO EL MODELO.
- COLOREA LOS PERSONAJES.



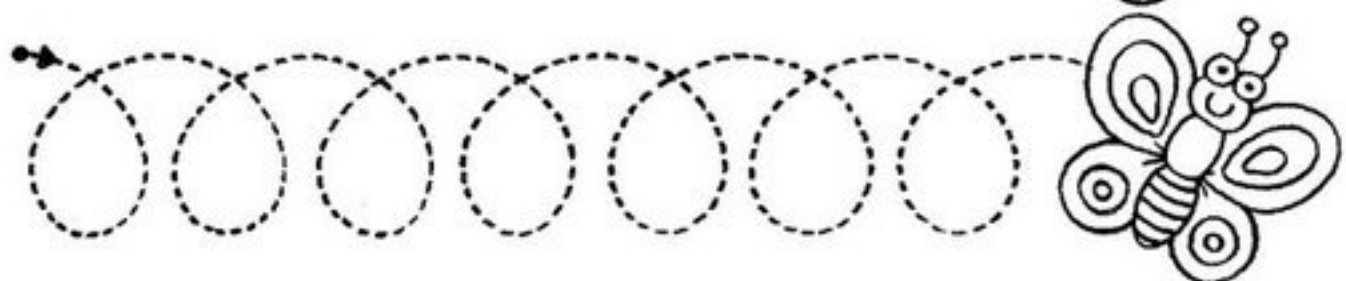
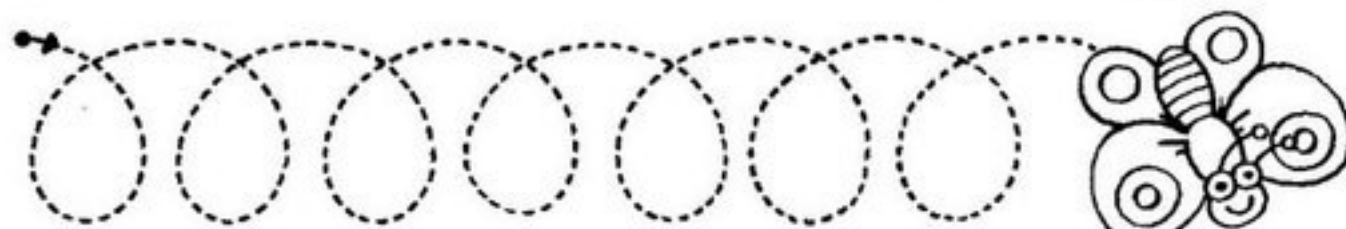
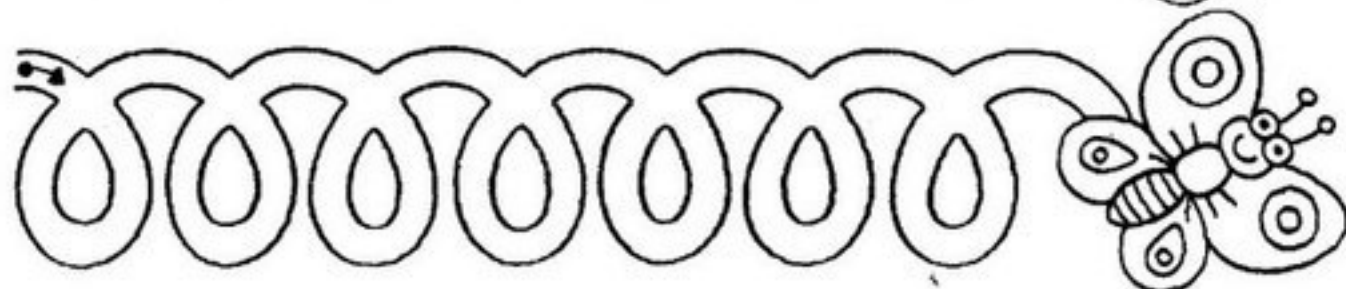
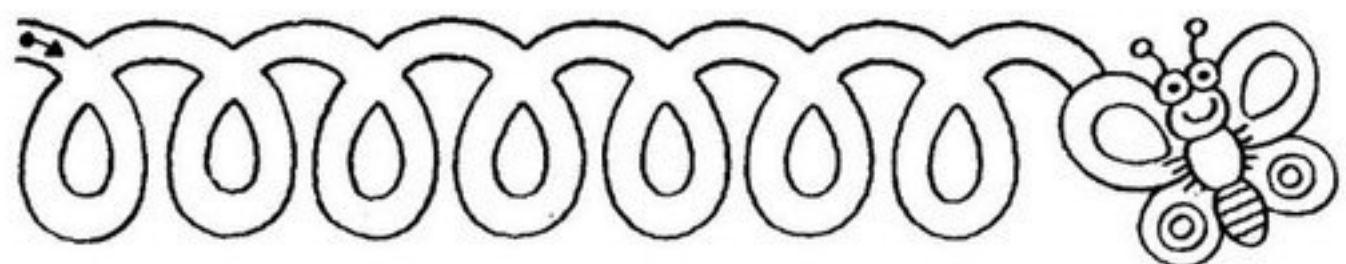
UNO PARA CADA UNO

- OBSERVA Y ELIGE UN JUGUETE PARA CADA CHICO.
- MARCA CON TU LÁPIZ EL CAMINO QUE LLEGUE A ÉL.
- COLOREA LOS DIBUJOS.

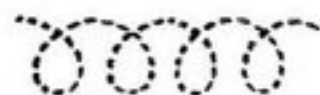


PIRUETAS EN EL AIRE

- RECORRE CON TU DEDO ÍNDICE CADA PIRUETA DE LAS MARIPOSAS.
- TRAZA EL CAMINO CON LÁPIZ.



- DELINEA Y COMPLETA.



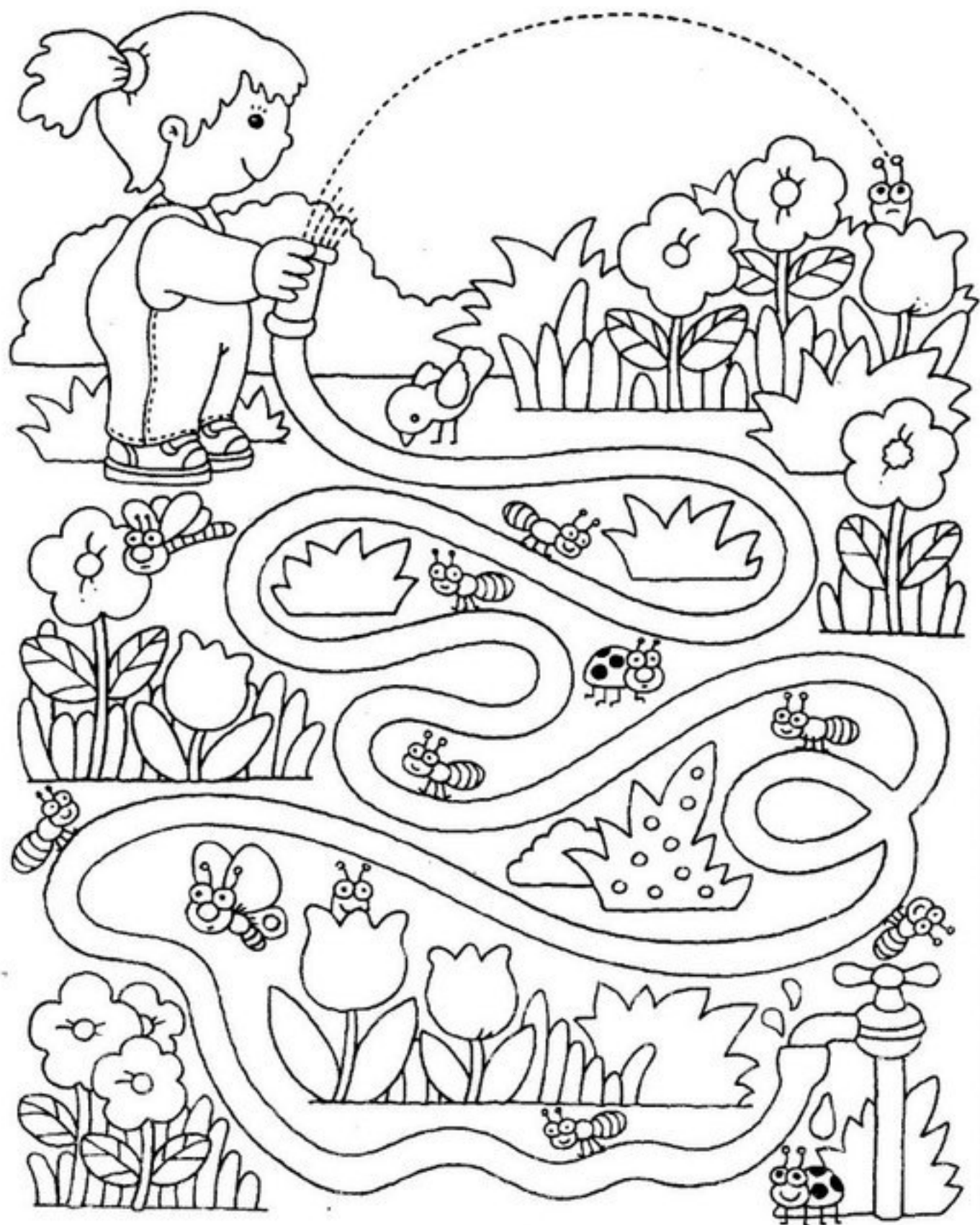
FABRICANTES DE MIEL

- TRAZA EL CAMINO DE LA ABEJA DE FLOR EN FLOR HASTA LA COLMENA.
- COLOREA LOS BICHOS QUE ENCUENTRES.
- MARCA CON UNA CRUZ LA HORMIGA QUE ESTÁ DEBAJO DE LA COLMENA.



¡VAMOS A REGAR!

- COMPLETA CON MUCHAS LÍNEAS EL AGUA QUE RIEGA LAS PLANTAS.
- TRAZA UNA LÍNEA AZUL QUE RECORRA LA MANGUERA DESDE LA CANILLA.
- BUSCA TODAS LAS HORMIGUITAS Y COLORÉALAS.



Este material no puede ser reproducido sin previa autorización de KEL EDICIONES S.A.

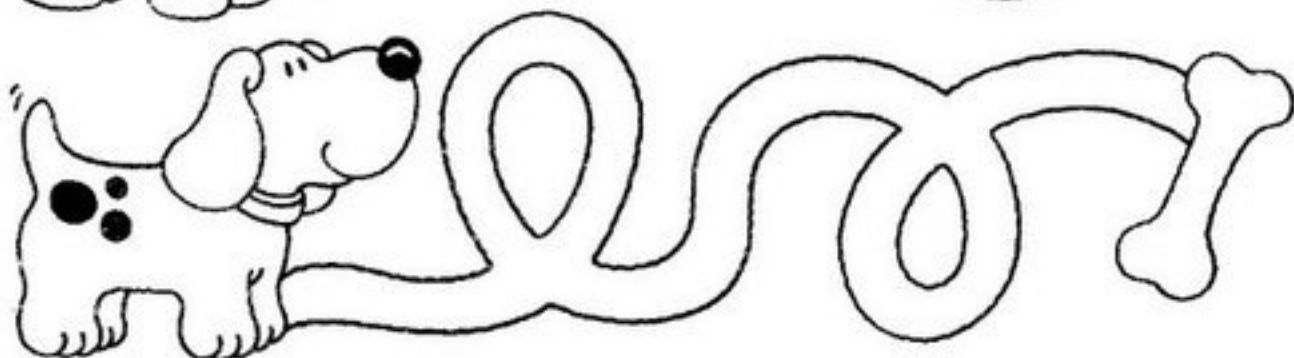
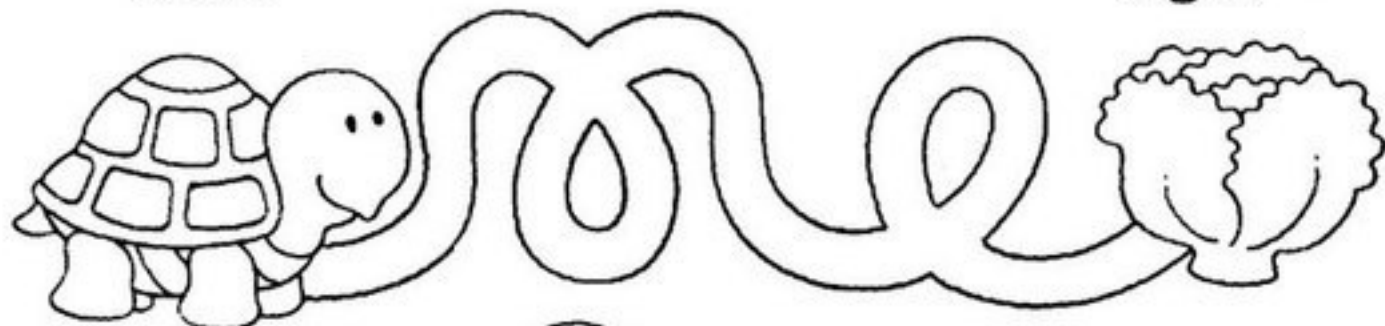
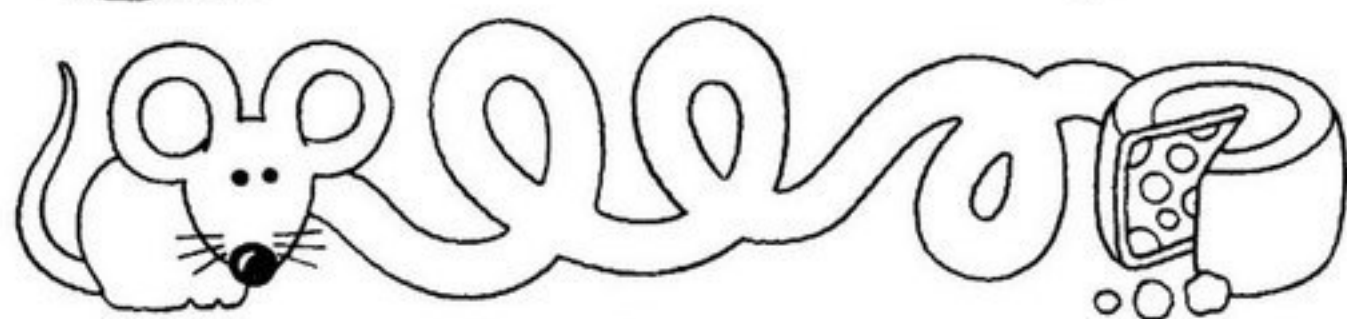
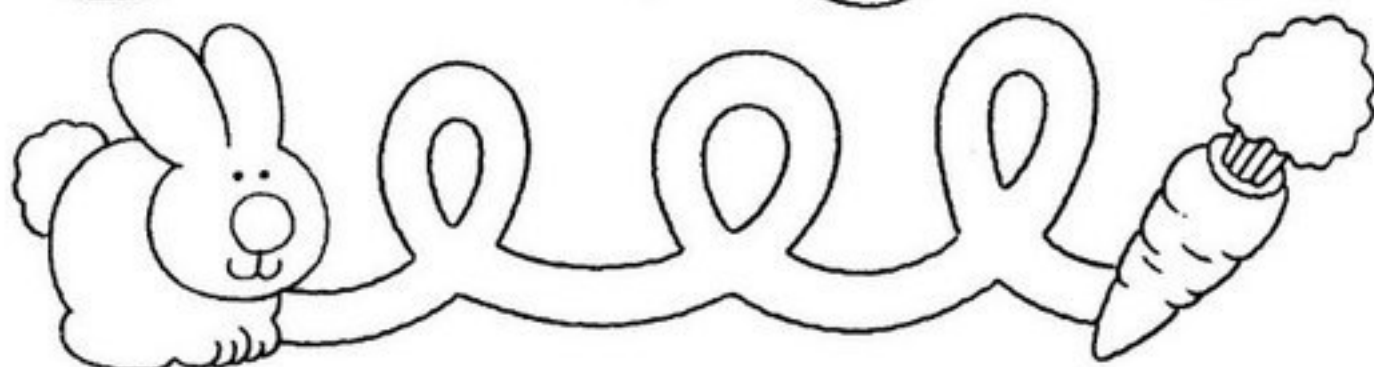
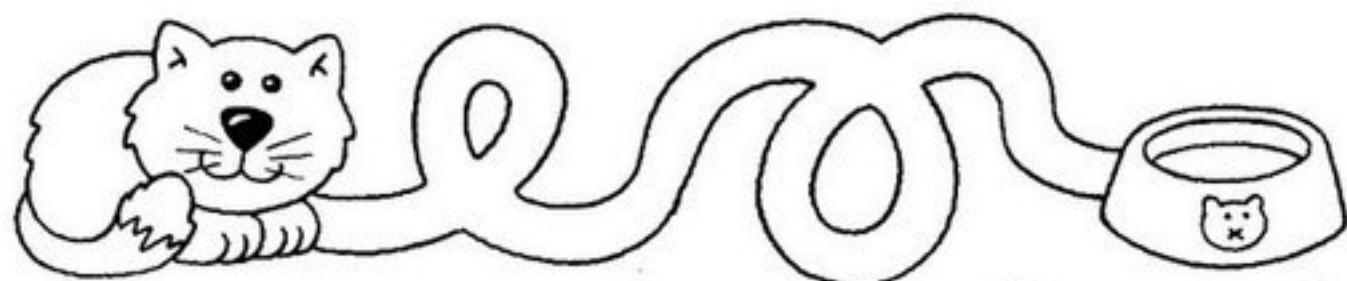
¿SE VOLARON LOS GLOBOS?

- DELINEA CON UN COLOR DIFERENTE EL HILO DE CADA GLOBO.
- OBSERVA QUÉ GLOBO SE SOLTÓ DE SU DUEÑO Y COLORÉALO.
- DESCUBRE QUIÉN ES EL DUEÑO DEL GLOBO CON CARA DE PAYASO Y COLORÉALO.



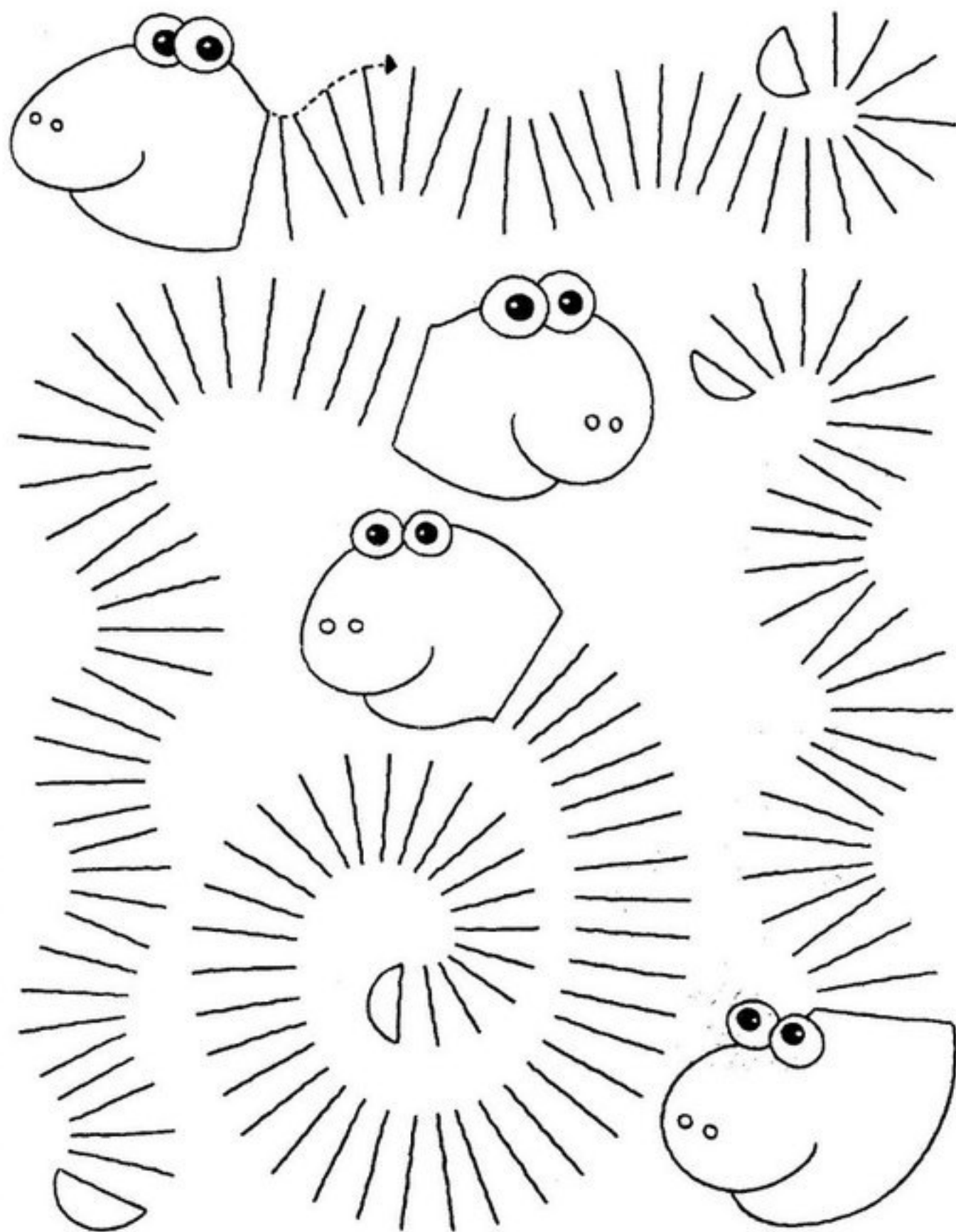
¡A MÍ ME GUSTA COMER...!

- RECORRE CON TU DEDO ÍNDICE CADA CAMINO.
- TRAZA EL CAMINO DE CADA ANIMAL PARA LLEGAR A SU COMIDA FAVORITA.



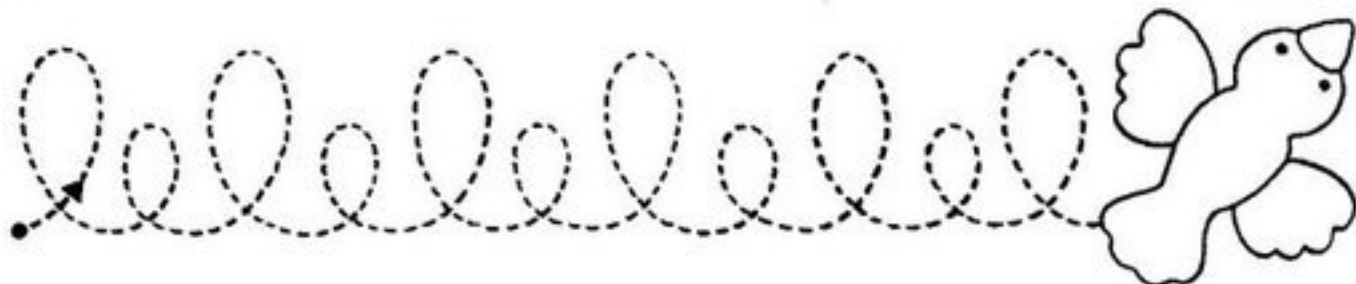
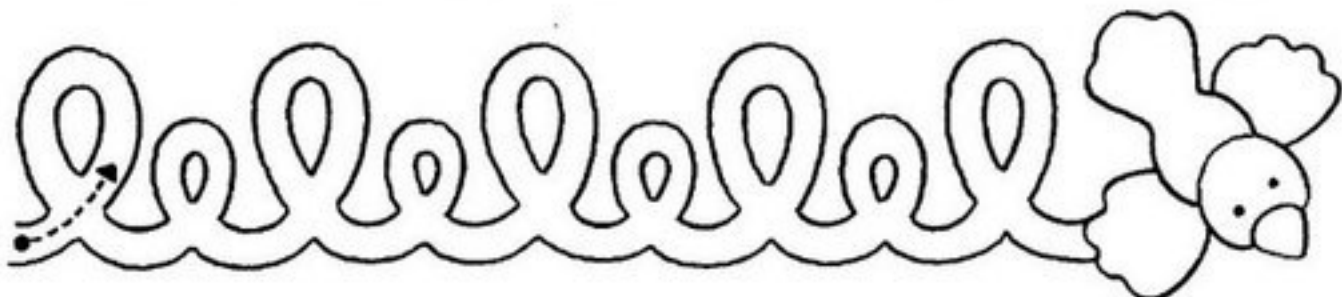
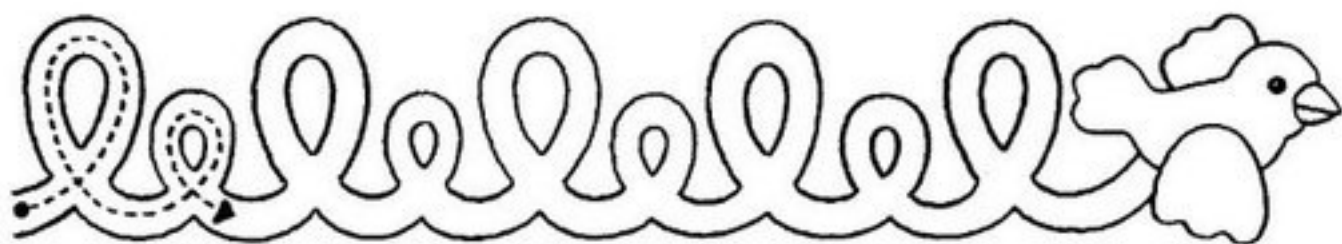
¡SSSS! ¡SSSS!

- DIBUJA EL CUERPO DE CADA SERPIENTE.
- COLOREA ALTERNANDO LOS COLORES.

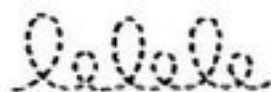


¡PÁJAROS AVIADORES!

- REALIZA CADA RECORRIDO CON TU DEDO ÍNDICE.
- TRAZA CON LÁPIZ LOS MOVIMIENTOS DE CADA PÁJARO.

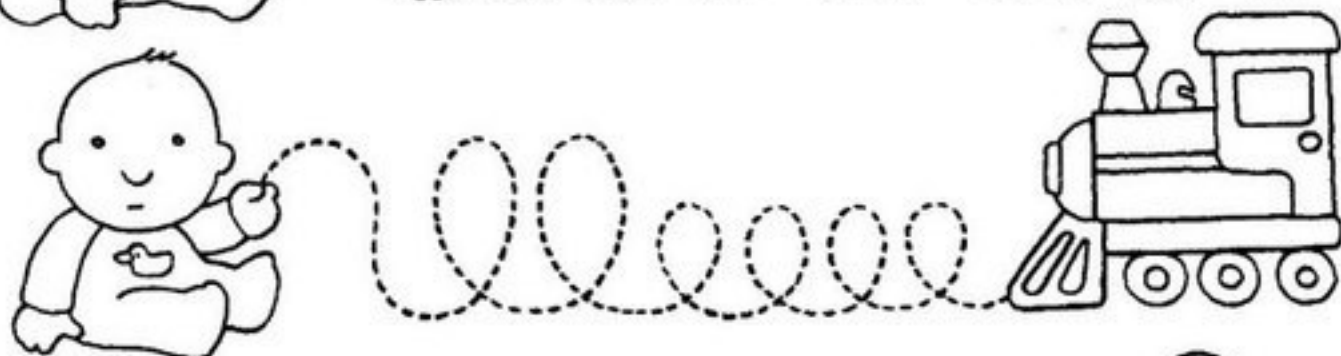
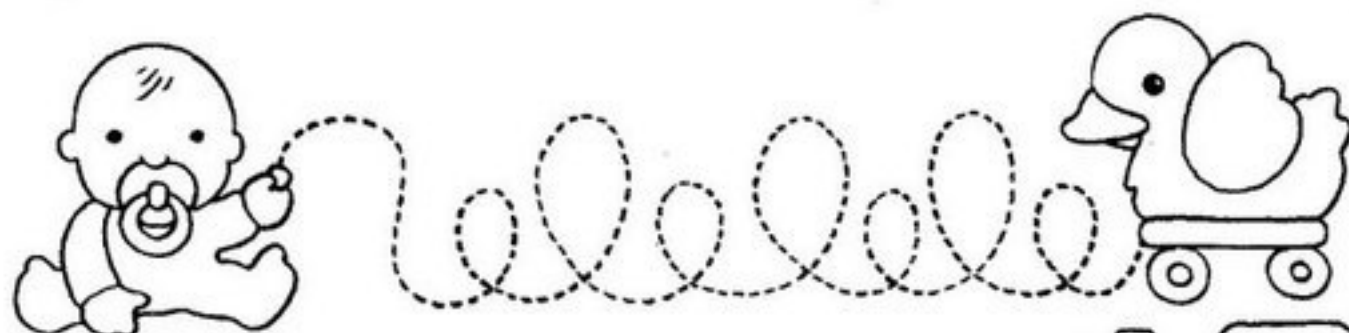
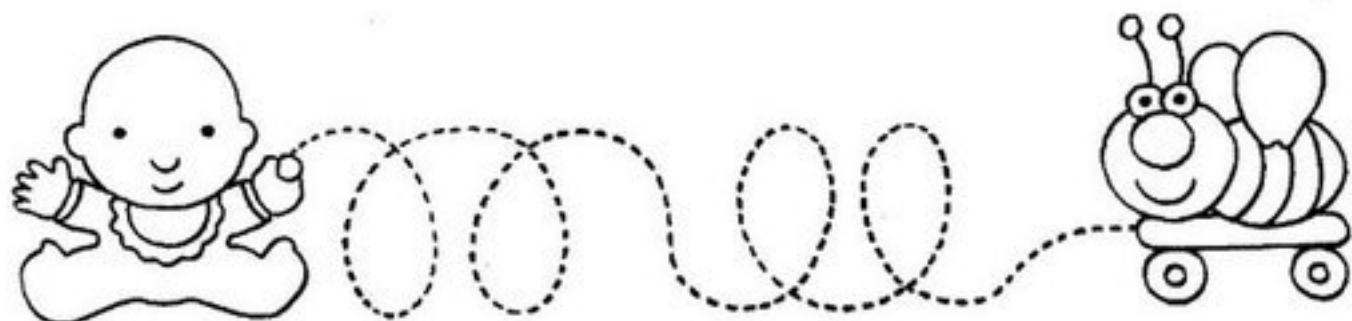


- DELINEA Y COMPLETA.



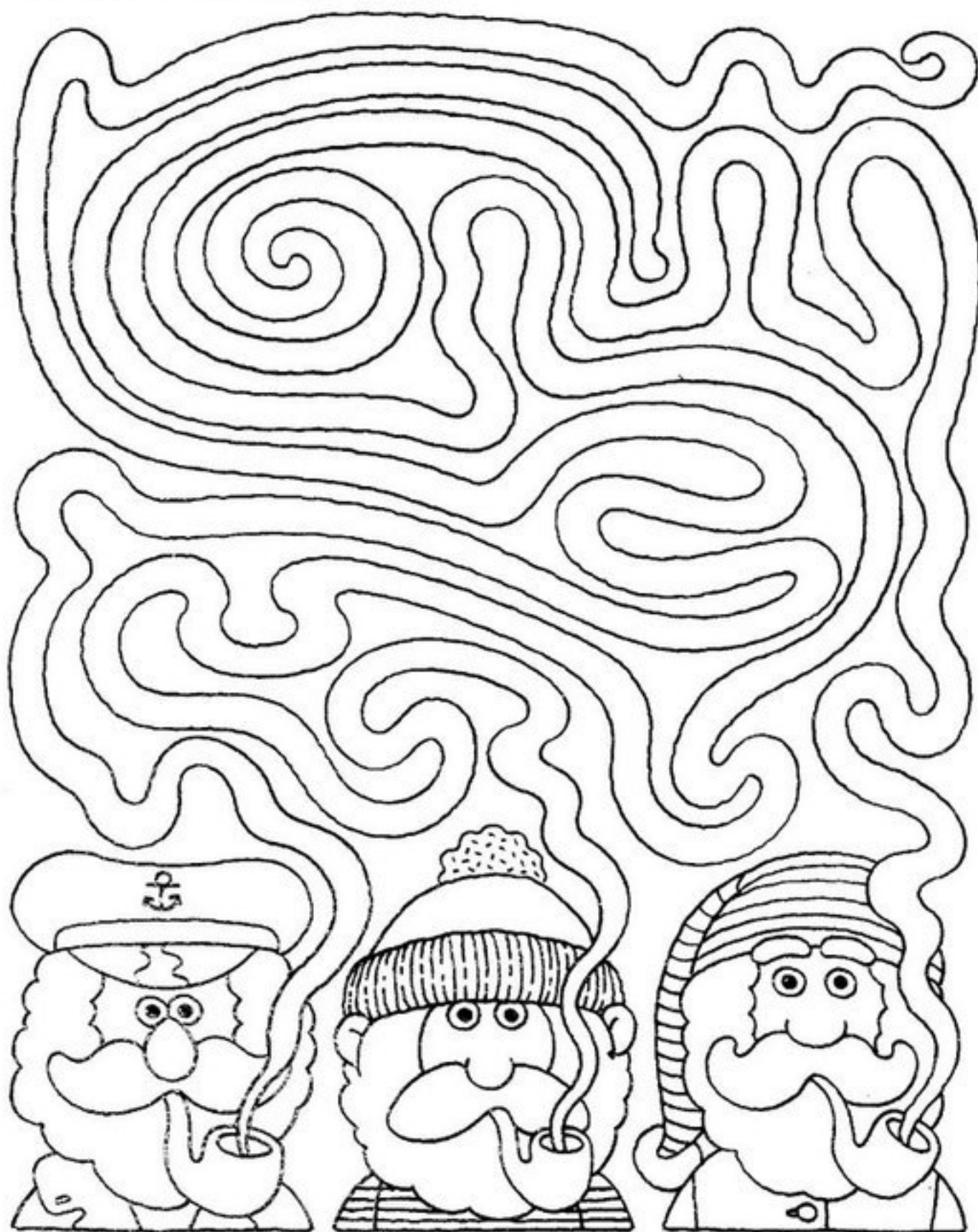
JUGUETES DE ARRASTRE

- DELINEA EL HILO DE CADA JUGUETE.
- COLOREA LOS BEBÉS Y SUS JUGUETITOS.



A CADA MARINERO SU PIPA

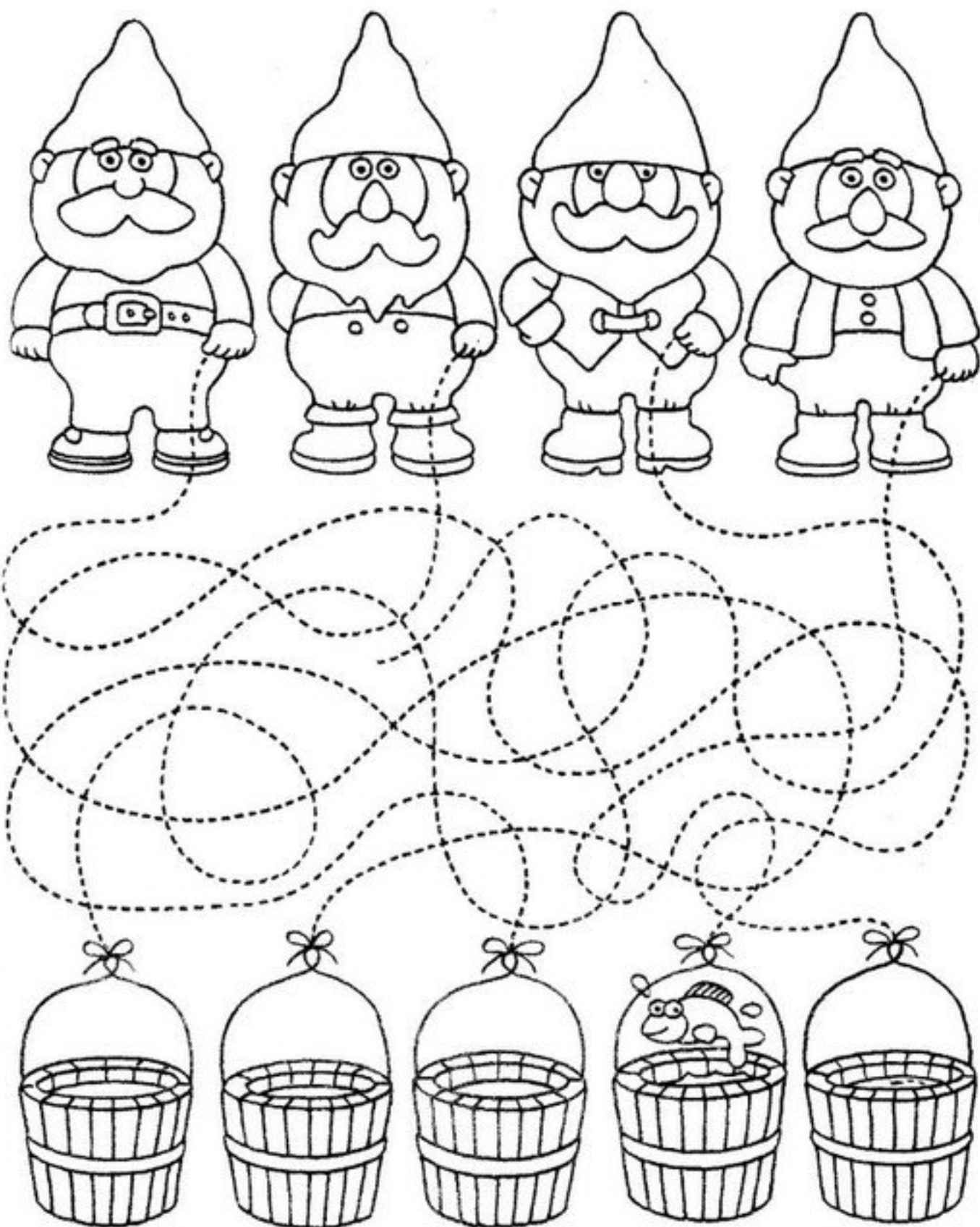
- TRAZA CON TU LÁPIZ EL RECORRIDO DEL HUMO DE CADA PIPA SIN TOCAR LOS BORDES. UTILIZA TRES COLORES DIFERENTES.
- COLOREA LOS MARINEROS.



Este material no puede ser reproducido sin previa autorización de KEL EDICIONES S.A.

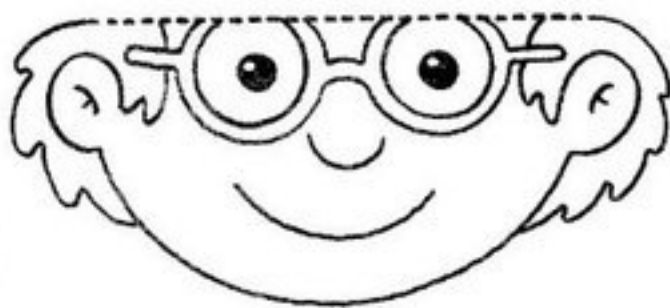
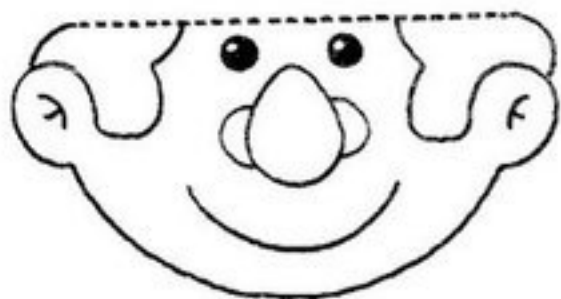
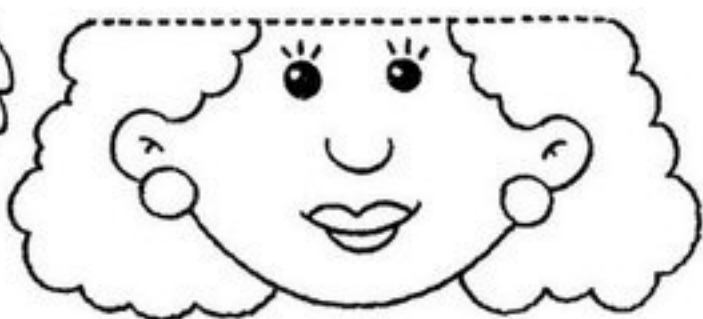
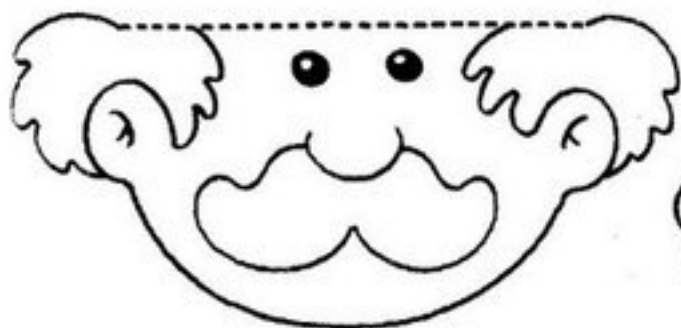
LOS DUENDES AGUATEROS

- Delinea la soga de cada duende con un color diferente.
- Colorea el balde que no tiene dueño.
- Colorea el duende al que se le coló un pescadito en el balde.



¿QUÉ SOMBRERO QUEDARÁ MEJOR?

- CORTA UN SOMBRERO DIVERTIDO PARA CADA UNO.
- COLOREA LOS ROSTROS Y LOS SOMBREROS.



UN VIAJE FANTÁSTICO

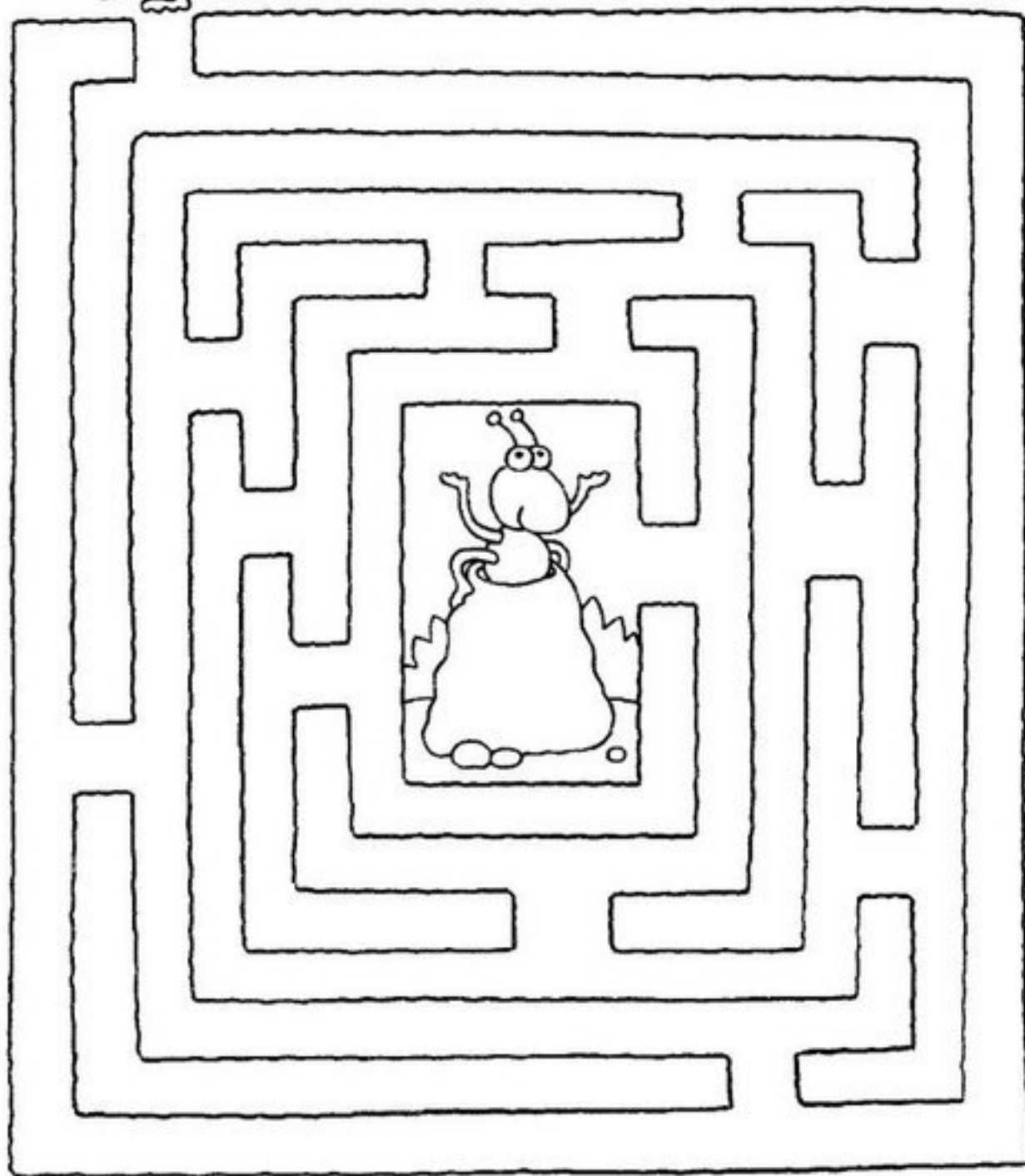
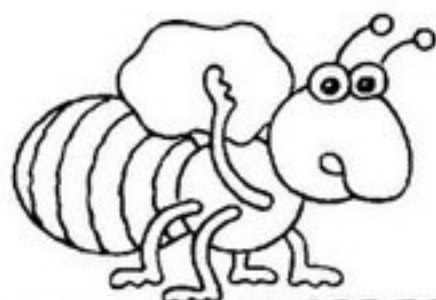
- DELINEA CON DISTINTOS COLORES.
- LUEGO CONTINÚA LA DECORACIÓN DEL GLOBO.



GRAFIMANIA

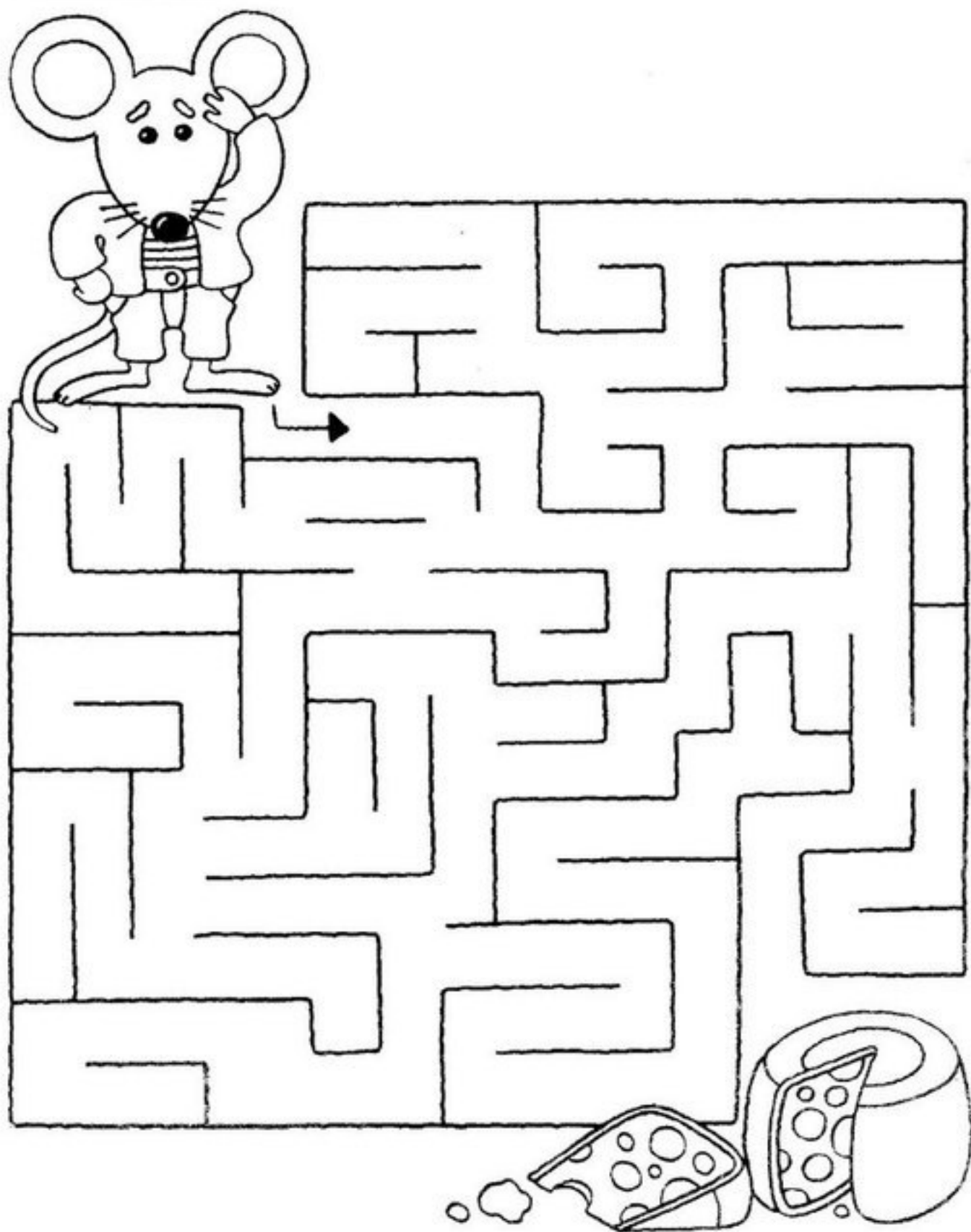
¿POR AQUÍ O POR ALLÁ?

- LA HORMIGUITA NO SABE POR DÓNDE LLEGAR AL HORMIGUERO. AYÚDALA MARCÁNDOLE EL CAMINO CORRECTO CON TU LÁPIZ.
- COLOREA EL HORMIGUERO.



¡NECESITO AYUDA!

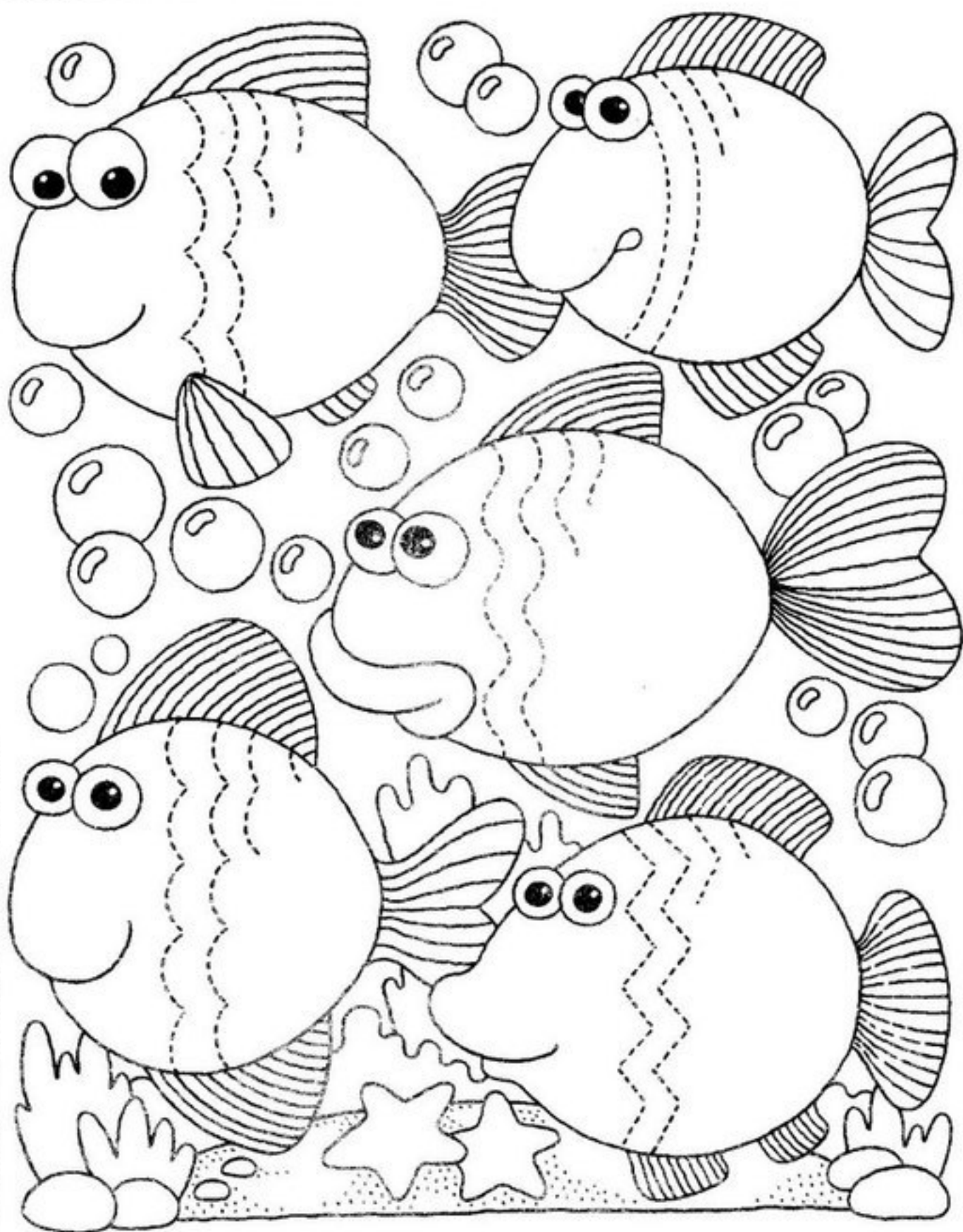
- ¡POBRE RATONCITO! ESTÁ MAREADO Y NO PUEDE LLEGAR AL QUESO. ¿LO AYUDAS MARCÁNDOLE EL CAMINO?
- COLOREA LOS DIBUJOS.



GRAFIMANIA

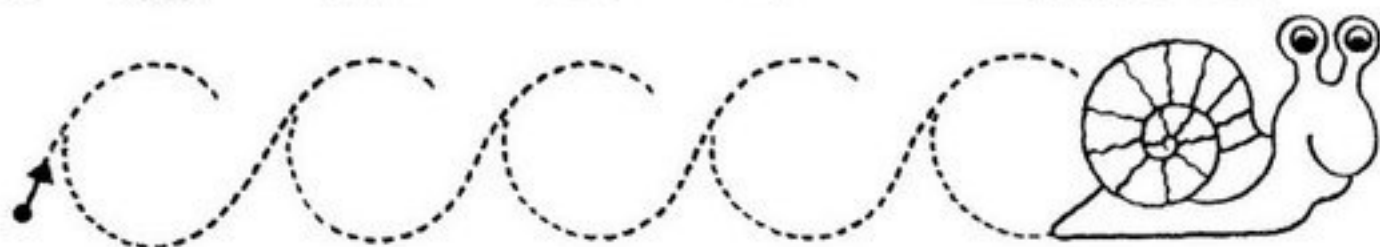
BAJO EL MAR...

- DELINEA Y COMPLETA LAS ESCAMAS DE CADA PEZ SEGÚN EL MODELO.
- COLOREA LAS BURBUJAS.



LOS CAMINOS DEL CARACOL

- RECORRE CADA CAMINO VARIAS VECES CON TU DEDO ÍNDICE.
- TRAZA UNA LÍNEA SIGUIENDO TODO EL RECORRIDO.

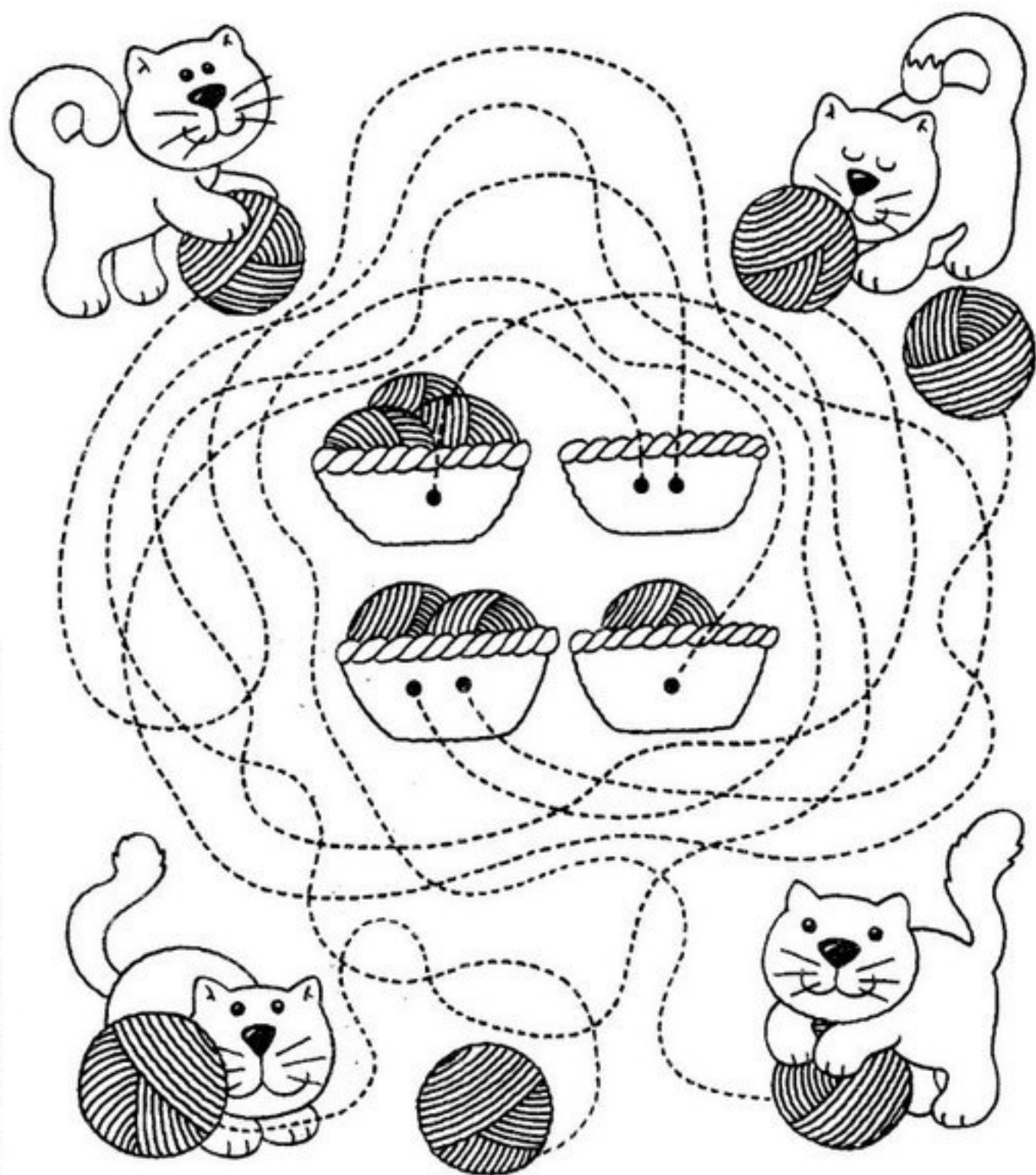


- DELINEA Y COMPLETA.



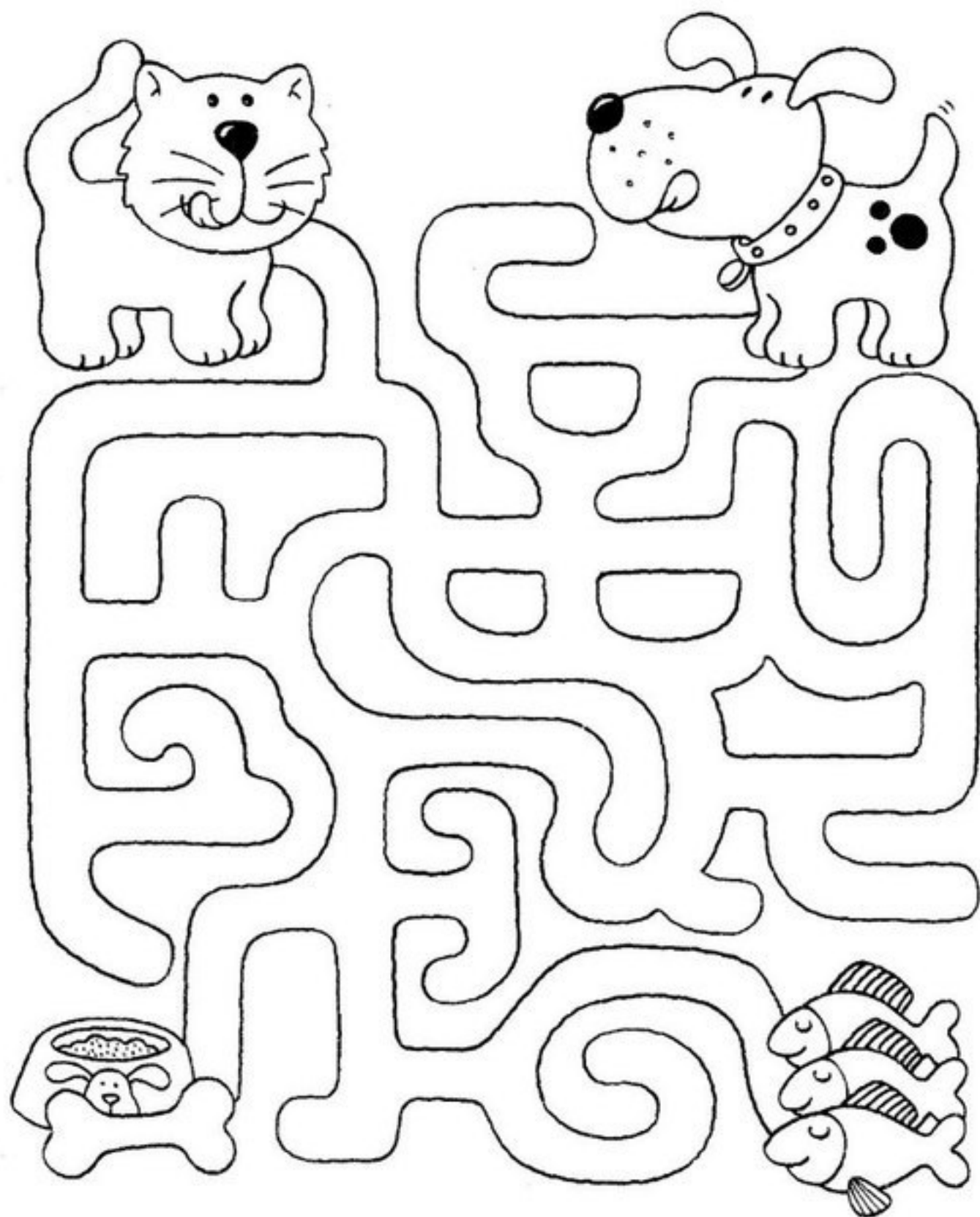
GATOS TRAVIESOS

- DESCUBRE DE QUÉ CANASTO SALIÓ CADA OVILLO Y PINTA AMBOS DEL MISMO COLOR.
- COLOREA DE COLOR NARANJA LOS GATOS QUE ESTÁN SOBRE LOS OVILLOS.
- COLOREA DE COLOR GRIS LOS QUE ESTÁN DETRÁS DE LOS OVILLOS.



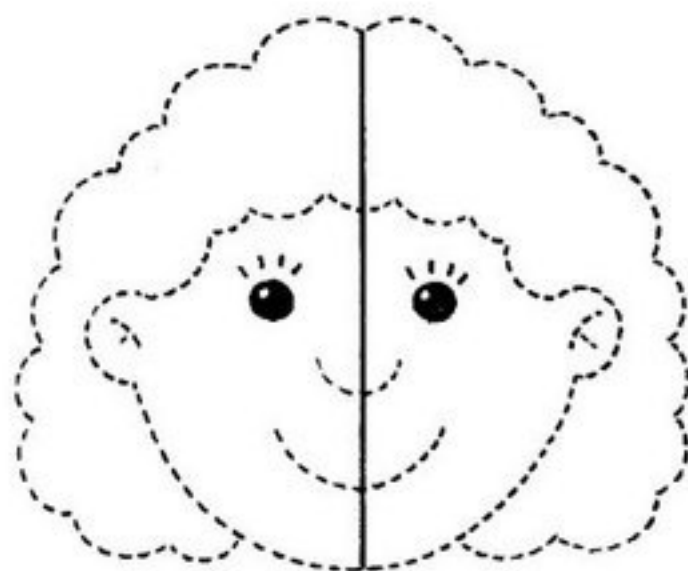
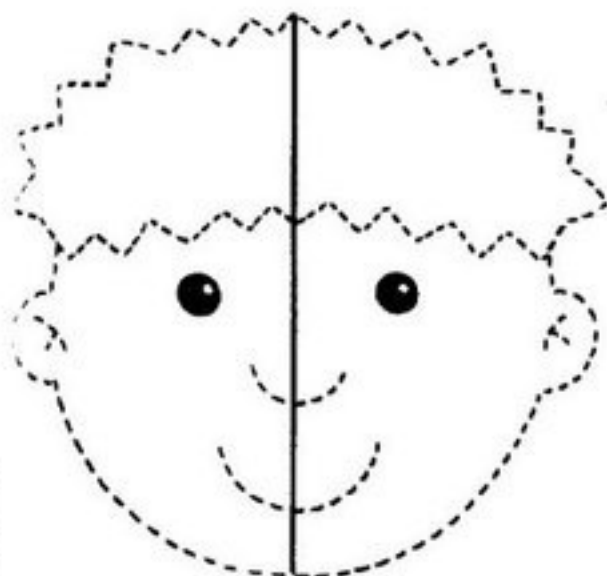
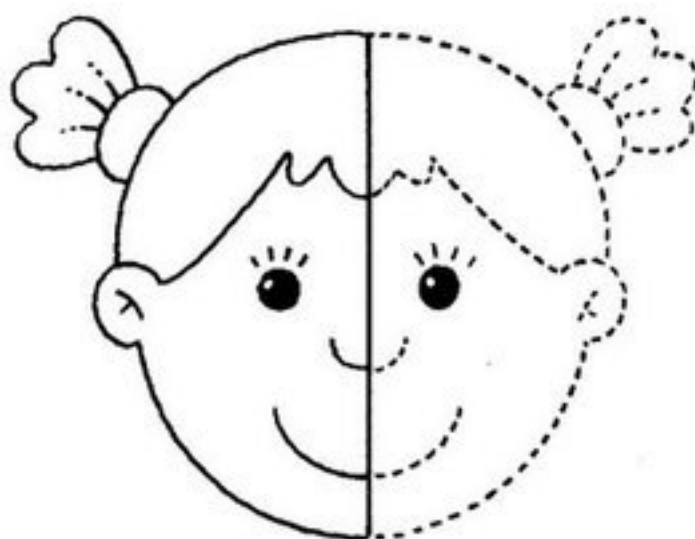
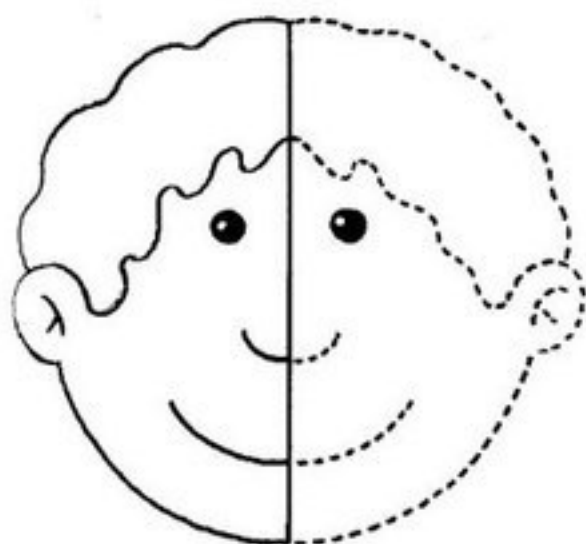
¡LLEGÓ LA HORA DE COMER!

- SEÑALA CON ROJO EL CAMINO DEL GATO PARA LLEGAR A SU COMIDA.
- SEÑALA CON VERDE EL CAMINO DEL PERRO.
- COLOREA LOS DIBUJOS.



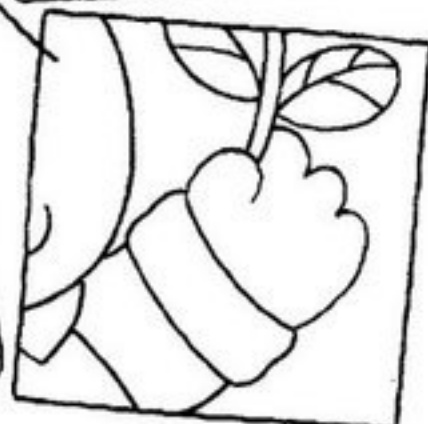
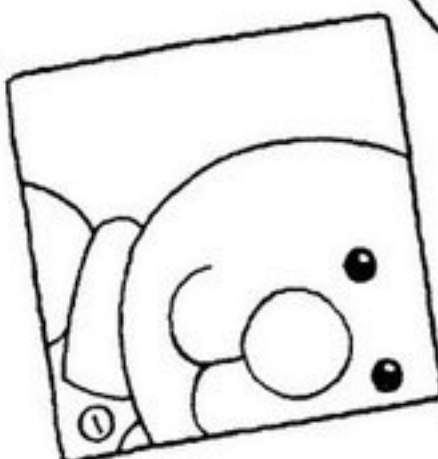
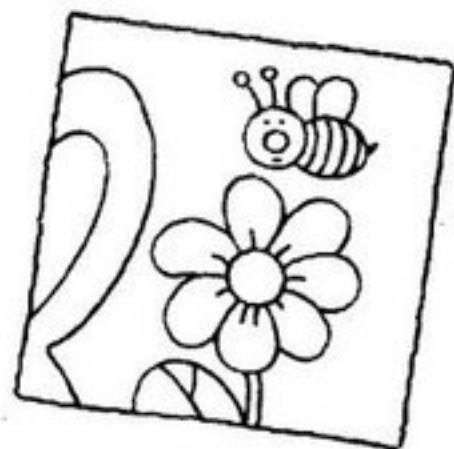
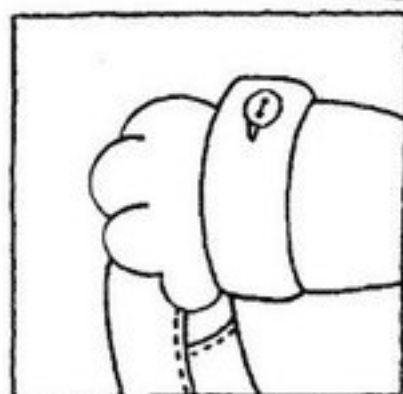
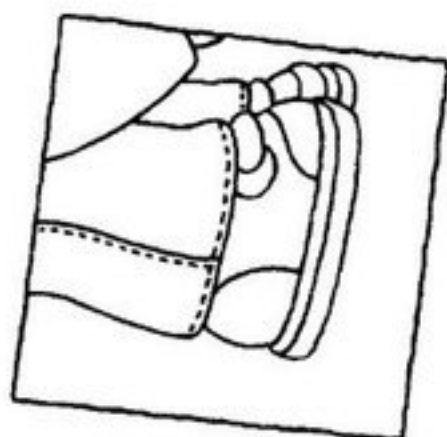
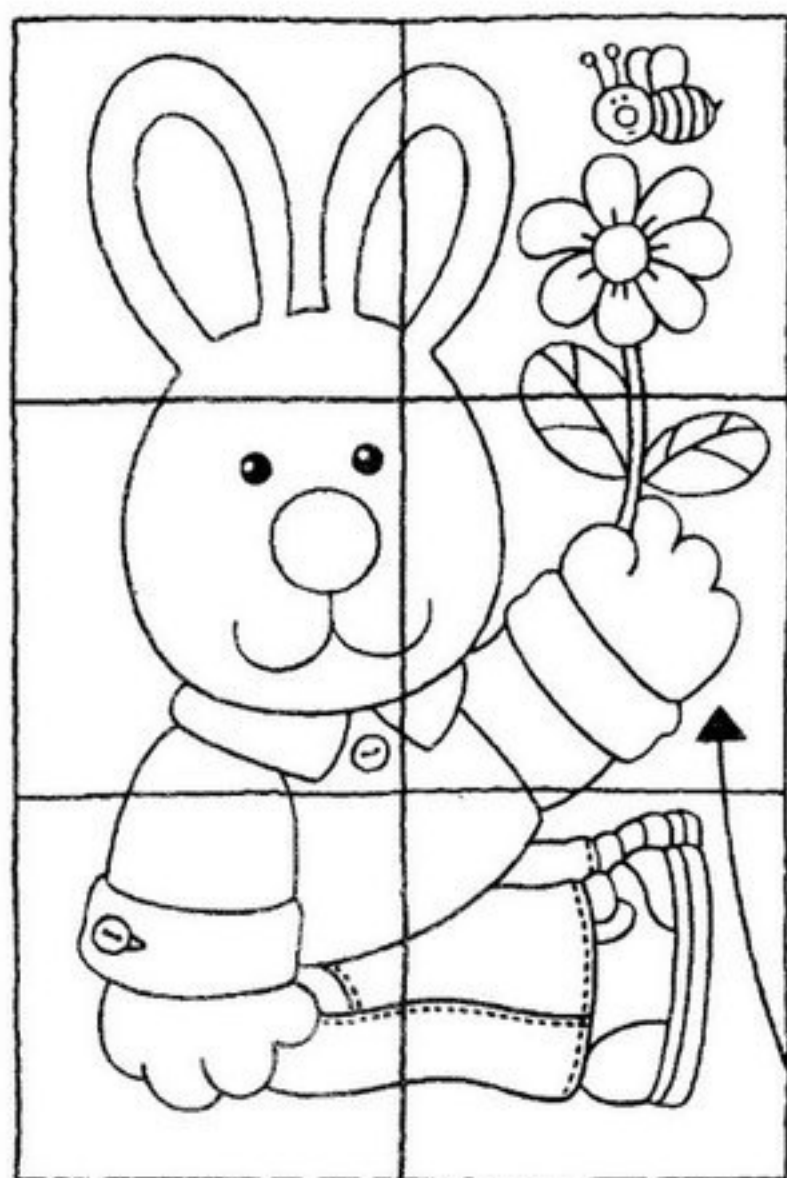
ESPEJOS MÁGICOS

- DELINEA Y COMPLETA CADA ROSTRO.
- COLORÉALOS.



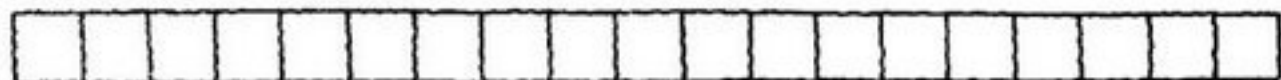
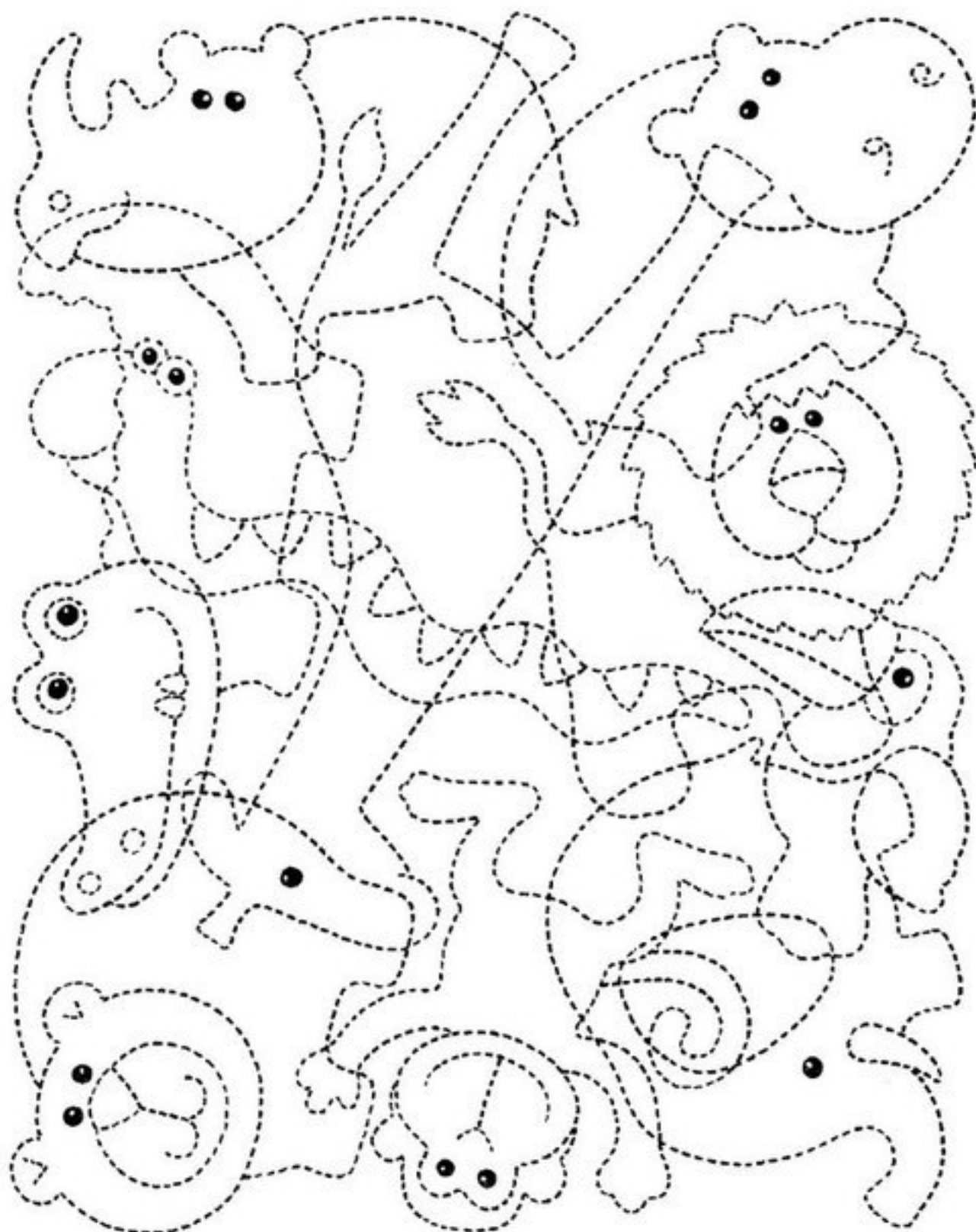
A CADA UNO SU CADA CUAL

- RELACIONA CADA PARTE CON EL DIBUJO COMPLETO.
- COLOREA: ARRIBA A LA DERECHA - ABAJO A LA DERECHA - EN EL CENTRO A LA IZQUIERDA.



A DESCUBRIR ANIMALES!

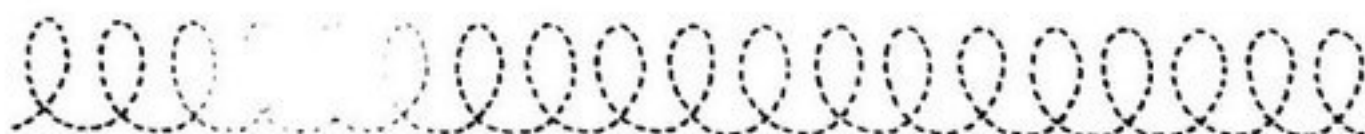
- DELINEA CADA ANIMAL QUE DESCUBRAS CON UN COLOR DIFERENTE.
- COLOREA TANTOS CASILLEROS COMO ANIMALES ENCUENTRES.



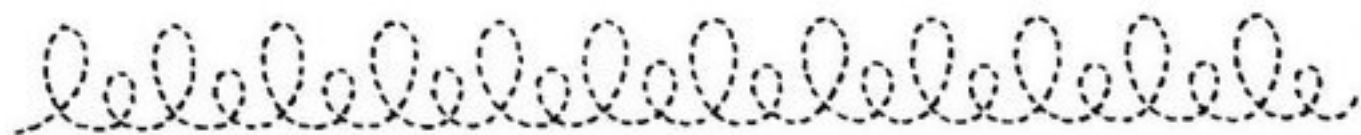
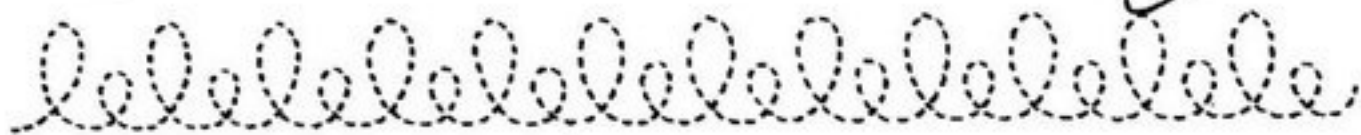
• DELINEA Y COMPLETA.



• DELINEA Y COMPLETA



• DELINEA Y COMPLETA.

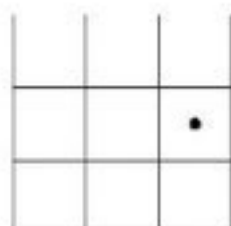


• DELINEA Y COMPLETA.

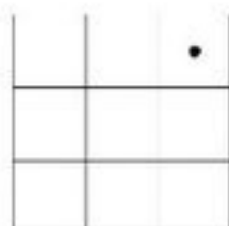


Составь слово. **1-й шаг.** Посмотри на первый квадрат с точкой. Запомни, в каком месте находится точка. **2-й шаг.** Посмотри на квадрат с буквами. Определи, какая буква находится на том же месте, что и точка в первом квадрате. **3-й шаг.** Найди эту букву под первым квадратом с точкой. Букву обведи в кружок. **4-й шаг.** Впиши эту букву (сам или с помощью взрослого) в первый квадратик внизу. Точно так же (см. шаги 1-4) выполни задание со всеми квадратами с точкой.

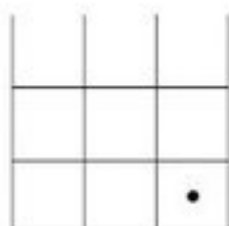
Ю	Е	О
Т	Ф	К
Л	А	Н



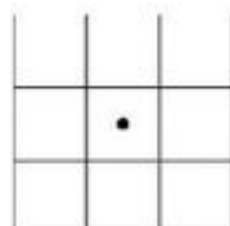
Ф **К** Н О



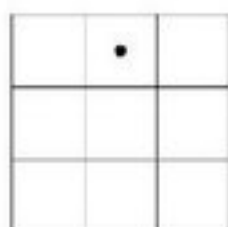
К Ф О Е



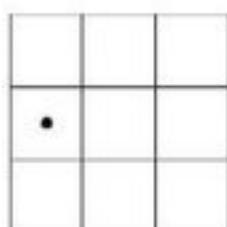
Н А К Ф



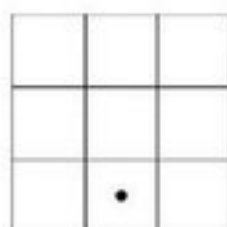
Е К Т Ф



Ю Е О Ф



Т Ф Л Ю



Л Н Ф А

Какое слово получилось?

--	--	--	--	--	--	--